

# Sistema CGMBet26

Software de análise de futebol

*Ferramenta poderosa para apostadores experientes.*

## Guia do Usuário

Versão 2.16 — Temporada 2025/2026  
Fevereiro de 2026

# Índice

|                                                      |    |
|------------------------------------------------------|----|
| Índice.....                                          | 2  |
| 1. Primeiros passos .....                            | 8  |
| 1.1 Instalação .....                                 | 8  |
| 1.2 Ativação da Licença.....                         | 8  |
| 1.3 Modo Livre .....                                 | 9  |
| 1.4 Redefinindo sua licença .....                    | 9  |
| 1.5 Visão geral da interface principal.....          | 10 |
| 1.5.1 Botões da barra de ferramentas.....            | 10 |
| 1.5.2 Menu de Configurações.....                     | 11 |
| 1.5.3 Barra lateral de navegação .....               | 12 |
| 2. Tabelas .....                                     | 14 |
| 2.1 Tabela de classificação e filtros.....           | 14 |
| .....                                                | 14 |
| 2.2 Resultados da Equipe.....                        | 16 |
| 2.3 Desempenho das Equipes .....                     | 17 |
| 2.4 Estatísticas da Liga .....                       | 19 |
| 3. H2H (Confronto Direto).....                       | 21 |
| 3.1 Seleção de Equipe e Filtros Globais .....        | 21 |
| 3.2 Aba Resultados.....                              | 22 |
| 3.2.1 Lista de Correspondências .....                | 22 |
| 3.2.2 Filtros de painel.....                         | 23 |
| 3.2.3 Resumo Estatístico .....                       | 24 |
| 3.3 Aba Objetivos .....                              | 25 |
| 3.3.1 Lista de partidas com cronograma de gols ..... | 26 |
| 3.3.2 Filtros da guia Metas.....                     | 26 |
| 3.3.3 Gráficos de Distribuição de Metas.....         | 26 |
| 4. Estatísticas.....                                 | 28 |
| 4.1 Seleção da Liga e da Equipe .....                | 28 |
| 4.2 Aba Ligas .....                                  | 28 |
| 4.3 Aba Equipes.....                                 | 30 |
| 4.4.1 Modo de Exibição.....                          | 32 |
| 4.5 Export.....                                      | 32 |

|                                                                                    |    |
|------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 5. Próximos eventos.....                                                           | 33 |
| 5.1 Visão Geral .....                                                              | 33 |
| 5.1.1 Filtros principais .....                                                     | 34 |
| 5.1.2 Combinar colunas da grade .....                                              | 34 |
| 5.1.3 Barra de ferramentas inferior .....                                          | 35 |
| 5.2 Painel de guias do sistema .....                                               | 36 |
| 5.2.1 Opções de Configuração da Aba .....                                          | 37 |
| 5.3 Calculando uma coluna — Exemplo passo a passo .....                            | 39 |
| 5.4 Seção de filtro .....                                                          | 40 |
| 5.5 Editor de Fórmulas de Coluna Personalizadas .....                              | 40 |
| 5.6 Sistema de Salvar/Carregar.....                                                | 42 |
| 5.7 Menu de contexto de correspondência (clique com o botão direito do mouse)..... | 43 |
| 6. Gerenciador de Alertas .....                                                    | 44 |
| 6.1 Visão Geral .....                                                              | 44 |
| 6.1.1 Lista de Slots de Alerta.....                                                | 44 |
| 6.1.2 Painel de Configuração .....                                                 | 45 |
| 6.2 Condições.....                                                                 | 45 |
| 6.2.1 Condições das equipes mandante e visitante.....                              | 45 |
| 6.2.2 Filtrar probabilidades.....                                                  | 46 |
| 6.2.3 Comentários.....                                                             | 46 |
| 6.3 Combinar configurações .....                                                   | 47 |
| 6.4 Botões de ação.....                                                            | 47 |
| 6.5 Alertas em ação.....                                                           | 48 |
| 7. Sugestões (IA).....                                                             | 50 |
| 7.1 Cabeçalho e Controles .....                                                    | 50 |
| 7.2 Barra de filtro .....                                                          | 51 |
| 7.3 Grade de Previsões .....                                                       | 51 |
| 7.4 Confiança geral (estrelas).....                                                | 52 |
| 7.5 Codificação por Cores .....                                                    | 52 |
| 7.6 Detecção de Apostas de Valor .....                                             | 53 |
| 7.7 Dicas de ferramentas .....                                                     | 53 |
| 8. A.G.S. (Estatísticas Avançadas de Gols) .....                                   | 54 |
| 8.1 Painel Esquerdo — Configuração.....                                            | 55 |
| 8.1.1 Liga / Equipe.....                                                           | 55 |
| 8.1.2 Intervalo.....                                                               | 56 |

|                                                              |    |
|--------------------------------------------------------------|----|
| 8.1.3 Equipes e ELO .....                                    | 56 |
| 8.1.4 Filtros .....                                          | 56 |
| 8.1.5 Lógica Condicional .....                               | 57 |
| 8.1.6 Atualizar e redefinir .....                            | 58 |
| 8.2 Painel Central — Filtros e Grade de Jogos .....          | 58 |
| 8.2.1 Barra de ferramentas de filtro .....                   | 58 |
| 8.2.2 Barra de Abas .....                                    | 59 |
| 8.2.3 Grade de Jogos .....                                   | 59 |
| 8.2.4 Rodapé de Estatísticas .....                           | 59 |
| 8.3 Painel Direito — Estatísticas de Mercado .....           | 60 |
| 8.3.1 Modo de Cálculo .....                                  | 61 |
| 8.3.2 Período .....                                          | 61 |
| 8.3.3 Grade de Resultados .....                              | 61 |
| 8.3.4 Definições de Colunas .....                            | 62 |
| 8.4 Barra de ferramentas inferior .....                      | 63 |
| 9. Estatísticas de gols .....                                | 64 |
| 9.1 Seletor de jogos (Barra superior) .....                  | 64 |
| 9.2 Gerenciamento de guias .....                             | 65 |
| 9.3 Controles de filtro (Linha 1) .....                      | 66 |
| 9.4 Opções de Exibição (Linha 2) .....                       | 66 |
| 9.5 A Grade de Dados .....                                   | 67 |
| 9.5.1 Categorias de Mercado .....                            | 67 |
| 9.6 Controles inferiores .....                               | 68 |
| 9.6.1 Controles de Partida ao Vivo (Primeira Linha) .....    | 68 |
| 9.6.2 Fonte de dados e destaque (segunda linha) .....        | 68 |
| 9.7 Como ler a grade .....                                   | 69 |
| 9.8 Sistema de Salvar/Carregar .....                         | 69 |
| 9.9 Dicas Práticas .....                                     | 69 |
| 10. Evolução da Pontuação .....                              | 70 |
| 10.1 Seletor de jogos e gerenciamento de abas .....          | 70 |
| 10.2 Controles de filtro .....                               | 70 |
| 10.2.1 Linha 1 — Liga, Equipes e Filtros Avançados .....     | 70 |
| 10.2.2 Linha 2 — Fonte de dados e intervalo de minutos ..... | 71 |
| 10.3 Árvore Gráfica (Aba 1) .....                            | 71 |
| 10.3.1 Barra de resumo superior .....                        | 72 |

|                                                                   |    |
|-------------------------------------------------------------------|----|
| 10.3.2 Painel do filtro esquerdo.....                             | 72 |
| 10.3.3 O Diagrama de Árvore.....                                  | 72 |
| 10.3.4 Tira de Pontuação Correta .....                            | 73 |
| 10.4 Visualização em árvore (Aba 2).....                          | 73 |
| 10.5 Diagrama — Caminho Principal (Aba 3).....                    | 74 |
| 10.6 Diagrama — Completo (Aba 4) .....                            | 75 |
| 10.7 Tabela de Resultados (Painel Direito) .....                  | 76 |
| 10.7.1 Modo de Cálculo .....                                      | 77 |
| 10.7.2 Grupos de Mercado .....                                    | 77 |
| 10.7.3 Definições de Colunas .....                                | 77 |
| 10.8 Controles inferiores .....                                   | 78 |
| 10.9 Dicas Práticas .....                                         | 78 |
| 11. Peixes .....                                                  | 79 |
| 11.1 Objetivos Esperados e Correções (Barra Superior).....        | 80 |
| 11.1.1 Objetivos Esperados.....                                   | 80 |
| 11.1.2 Correções .....                                            | 80 |
| 11.2 Número de gols (Tabela 1).....                               | 81 |
| 11.3 Linhas e Totais (Tabela 2).....                              | 81 |
| 11.4 Pontuação Correta (Tabela 3) .....                           | 82 |
| 11.5 Navegação a partir de Próximos .....                         | 82 |
| 12. Poisson Avançado .....                                        | 83 |
| 12.1 Barra de ferramentas de controles (Linha 0) .....            | 84 |
| 12.2 xG Construtor de Fórmulas (Linha 1) .....                    | 84 |
| 12.2.1 Componentes da Fórmula.....                                | 84 |
| 12.2.2 Sintaxe da fórmula .....                                   | 85 |
| 12.2.3 Como o xG é calculado.....                                 | 86 |
| 12.3 Atualização e Ajuste (Linha 2).....                          | 86 |
| 12.4 A grade de dados (linha 3) .....                             | 86 |
| 12.4.1 Colunas Fixas.....                                         | 87 |
| 12.4.2 Colunas de Grupos de Mercado.....                          | 87 |
| 12.5 Barra de ferramentas inferior (linha 6).....                 | 87 |
| 12.6 Barra lateral direita — Controles de destaque e filtro ..... | 88 |
| 12.6.1 Destaque .....                                             | 89 |
| 12.6.2 Filtros .....                                              | 89 |
| 12.7 Barra lateral direita — Estatísticas de mercado .....        | 89 |

|                                                                   |     |
|-------------------------------------------------------------------|-----|
| 13. Classificação V .....                                         | 91  |
| 13.1 Barra de ferramentas de controles (Linha 0) .....            | 91  |
| 13.2 Como o Rating V calcula as probabilidades .....              | 92  |
| 13.3 A grade de dados (linha 2) .....                             | 93  |
| 13.3.1 Colunas Fixas.....                                         | 93  |
| 13.3.2 Colunas de Mercado .....                                   | 93  |
| 13.4 Barra de ferramentas inferior (linha 3) .....                | 94  |
| 13.5 Barra lateral direita — Destaque e mostre os controles ..... | 94  |
| 13.5.1 Filtro de tamanho da amostra .....                         | 95  |
| 13.5.2 Destaque percentual.....                                   | 95  |
| 13.5.3 Destaque de valor traseiro.....                            | 95  |
| 13.5.4 Destaque de valor para leigos.....                         | 95  |
| 13.5.5 Legend.....                                                | 96  |
| 13.6 Dicas práticas de utilização .....                           | 96  |
| 16.1 Calculadora de valor p .....                                 | 109 |
| 16.1.1 Carregar e Analisar.....                                   | 109 |
| 16.1.2 Teste do valor p.....                                      | 111 |
| 16.1.3 Modo de entrada manual .....                               | 112 |
| 16.1.4 Exibição Educativa.....                                    | 113 |
| 16.2 Calculadora de Apostas Holandesas com Cobertura .....        | 114 |
| 16.3 Calculadora de Arbitragem Back/Lay.....                      | 115 |
| Calculadora de DNB e Dupla Chance 16.4 .....                      | 116 |
| Calculadora de Handicap Asiático 16.5.....                        | 117 |
| 16.6 Calculadora de Arbitragem .....                              | 118 |
| 16.7 Calculadora do Critério de Kelly.....                        | 119 |
| Conversor de probabilidades 16.8 .....                            | 121 |
| Calculadora de Apostas Parlay 16.9.....                           | 122 |
| 16.10 Dicas Práticas .....                                        | 123 |
| 17.1 Meu Gerenciador de Ligas .....                               | 124 |
| 17.1.1 Layout da Janela.....                                      | 124 |
| 17.1.2 Criando um Grupo da Liga .....                             | 125 |
| 17.2 Meu Gerenciador de Equipes .....                             | 126 |
| 17.2.1 Layout da Janela.....                                      | 126 |
| 17.2.2 Criando um Grupo de Equipe.....                            | 126 |
| 17.3 Utilizando seus grupos.....                                  | 127 |

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| 17.4 Gerenciando Grupos .....        | 127 |
| 17.4.1 Editando um Grupo.....        | 127 |
| 17.4.2 Excluindo um Grupo.....       | 128 |
| 17.5 Dicas Práticas .....            | 128 |
| 18.1 Fuso horário .....              | 129 |
| 18.2 Formato de data .....           | 130 |
| Formato da Liga 18.3 .....           | 131 |
| 18.4.1 Tamanho da janela.....        | 132 |
| 18.4.2 Início do Programa .....      | 133 |
| 18.5 Backup e Restauração .....      | 133 |
| 18.5.1 Opções de backup.....         | 134 |
| 18.5.2 Backup automático .....       | 134 |
| 18.6 Salvar e Carregar .....         | 135 |
| 18.7 Salvando suas preferências..... | 136 |

*Nota: Clique com o botão direito do mouse no Sumário acima e selecione “Atualizar Campo” para atualizar a numeração das páginas após a edição.*

# 1. Primeiros passos

Este capítulo aborda a instalação, ativação e primeira execução do sistema CGMBet. Quer você possua uma chave de licença ou queira explorar o software no modo gratuito, esta seção o ajudará a começar a usá-lo.

## 1.1 Instalação

Para instalar o sistema CGMBet no seu computador:

1. Baixe o arquivo de instalação mais recente no site oficial do CGMBet.
2. Execute o instalador (**CGMBetSetup.exe**) e siga as instruções na tela.
3. Escolha o diretório de instalação ou aceite o local padrão.
4. Após a conclusão da instalação, inicie o sistema CGMBet a partir do atalho na sua área de trabalho ou do menu Iniciar.

**Requisitos do sistema:** Windows 10 ou posterior, .NET 8.0 runtime (incluído no instalador) e uma conexão ativa com a internet para ativação da licença e atualizações de dados.

## 1.2 Ativação da Licença

Na primeira inicialização, o sistema CGMBet exibirá uma caixa de diálogo de ativação solicitando que você insira sua chave de licença. Se você adquiriu uma licença, insira a chave fornecida e clique em **Ativar licença**. O software verificará sua chave com o servidor e desbloqueará os recursos correspondentes ao seu nível de licença.

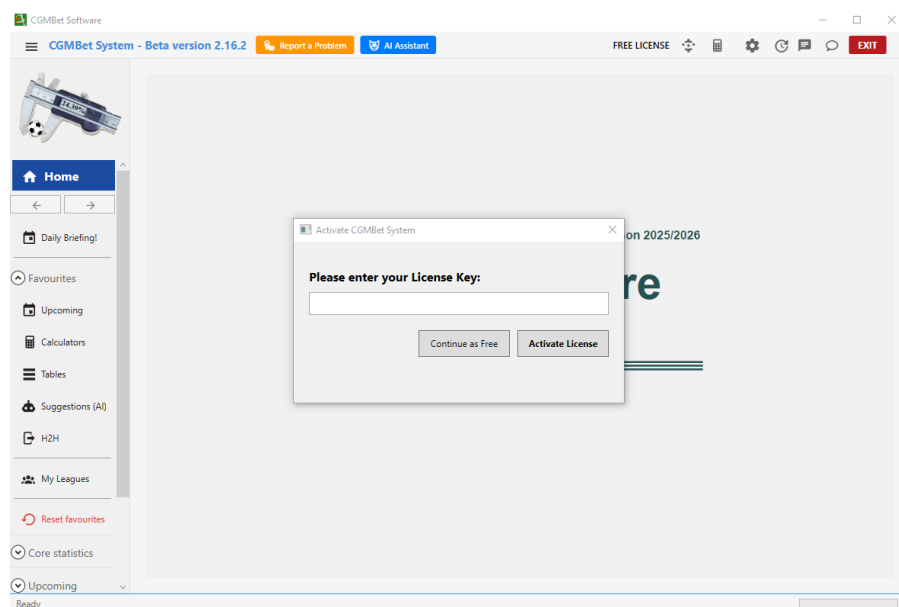


Figura 1.1 — Diálogo de ativação da licença no primeiro lançamento



O sistema CGMBet oferece vários níveis de licença, cada um desbloqueando diferentes níveis de funcionalidade:

| Nível de licença | Descrição                                                                                                                                                                                                     |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Livre            | Acesso básico às estatísticas principais, tabelas e acesso limitado à liga.                                                                                                                                   |
| VIP              | Tudo, exceto as funcionalidades disponíveis apenas no VIP Plus.                                                                                                                                               |
| VIP Plus         | Tudo incluído na versão VIP, além de fórmulas de coluna personalizadas, exportação completa, exportação para IA, backups do servidor e outros recursos premium que a equipe do CGMBet implementará no futuro. |

### 1.3 Modo Livre

Se você não possui uma chave de licença, clique aqui.**Continuar gratuitamente**Para acessar o software no modo gratuito, clique aqui. O modo gratuito oferece acesso às estatísticas principais, tabelas de classificação e recursos básicos para as segundas divisões, permitindo que você explore o software antes de adquirir uma licença. Os recursos avançados, como Sugestões de IA, Calculadora de Poisson Avançada, opções de exportação estendidas e fórmulas de coluna personalizadas, serão restritos.

### 1.4 Redefinindo sua licença

Se precisar alterar sua chave de licença (por exemplo, após atualizar sua licença), você pode redefini-la dentro do aplicativo. Clique em **Configurações** menu (ícone ⚙ na barra de ferramentas) e selecione **Redefinir licença** O aplicativo será fechado. Na próxima vez que for aberto, a caixa de diálogo de ativação aparecerá novamente, permitindo que você insira sua nova chave de licença.

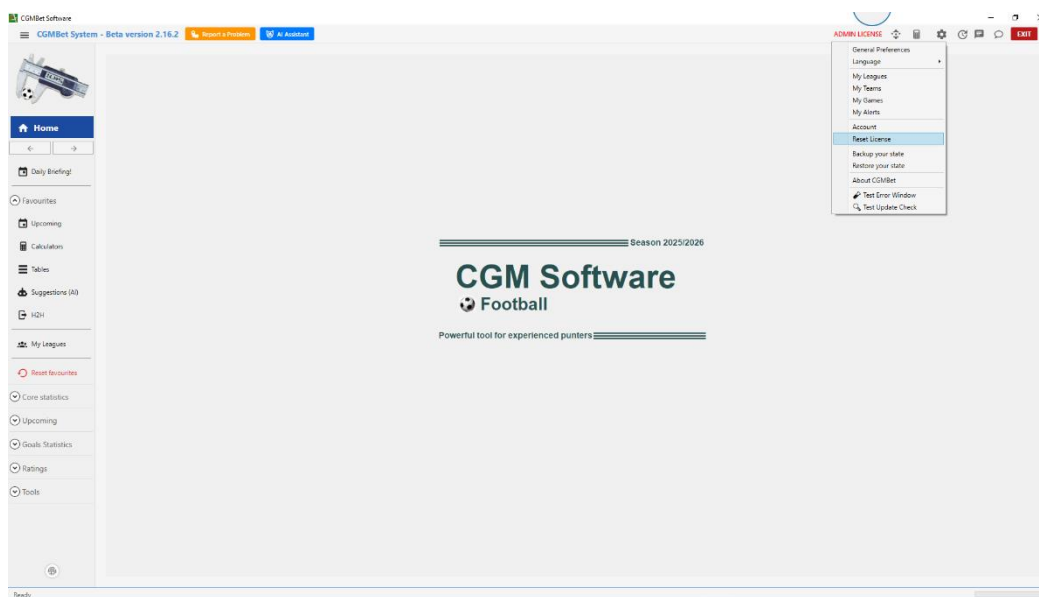


Figura 1.2 — Redefinindo a licença.

## 1.5 Visão geral da interface principal

Após a ativação, você verá a janela principal do aplicativo. A interface está organizada em uma barra lateral de navegação à esquerda, uma área de conteúdo no centro e uma barra de ferramentas na parte superior.

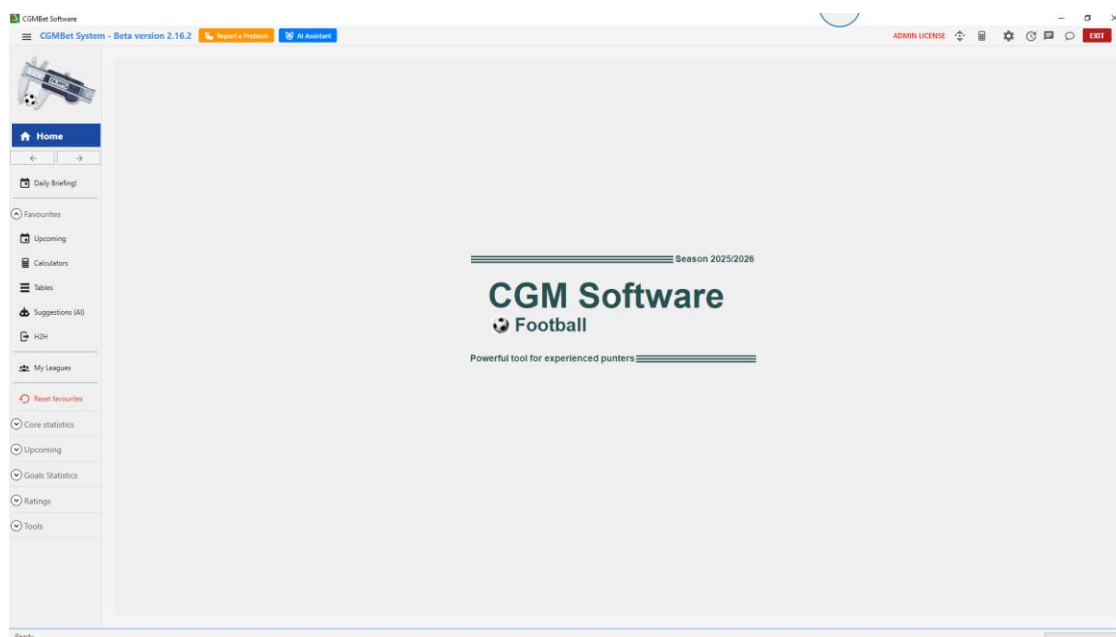


Figura 1.3 — Interface principal do sistema CGMBet

### 1.5.1 Botões da barra de ferramentas

A barra de ferramentas no canto superior direito da janela fornece acesso rápido às funções essenciais:

| Botão                | Descrição                                                                                               |
|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Reportar um problema | Abre um canal de diálogo para reportar erros ou problemas diretamente à equipe de desenvolvimento.      |
| Assistente de IA     | Inicia o assistente com inteligência artificial para auxiliar no uso dos módulos do software.           |
| ⚙ Preferências       | Abre o painel de Preferências Gerais para ajustar a exibição, o formato da data e outras configurações. |
| ⚙ Configurações      | Abre o menu de configurações (consulte a seção 1.5.2 abaixo).                                           |
| 🔄 Atualização        | Verifica se há atualizações no banco de dados e baixa os dados mais recentes das partidas do servidor.  |

|           |                                                                                               |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| Bate-papo | Abre a janela de bate-papo da comunidade para se comunicar com outros usuários em tempo real. |
| Feedback  | Abre um canal de mensagens diretas para visualizar as mensagens de suporte do CGMBet.         |
| SAÍDA     | Fecha o aplicativo.                                                                           |

## 1.5.2 Menu de Configurações

Clicar no botão Configurações (⚙️) abre um menu com as seguintes opções:

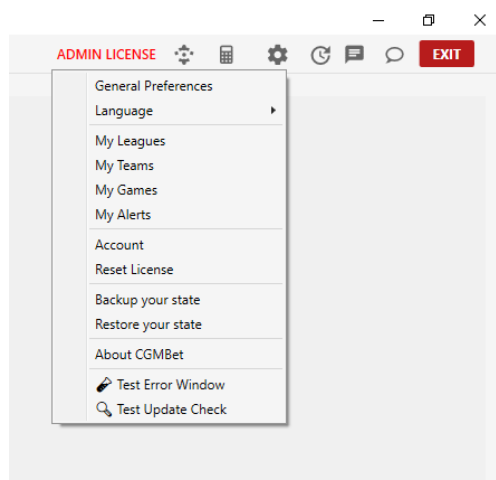


Figura 1.4 — Menu de configurações

| Item do menu              | Descrição                                                                                                                                       |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Preferências gerais       | Ajuste as configurações de exibição, o formato da data, o intervalo de estações padrão e outras preferências de todo o aplicativo.              |
| Linguagem                 | Alterar o idioma do aplicativo. Os idiomas disponíveis incluem inglês, alemão, espanhol, francês, húngaro, italiano, português, romeno e grego. |
| Minhas Ligas              | Gerencie seus grupos de ligas personalizados para filtrar rapidamente em todas as visualizações.                                                |
| Minhas equipes            | Salve e gerencie seus times favoritos para acesso rápido.                                                                                       |
| Meus jogos                | Salve correspondências específicas para referência e acompanhamento posteriores.                                                                |
| Meus alertas              | Configure alertas e notificações para partidas específicas ou limites estatísticos.                                                             |
| Conta                     | Veja os detalhes da sua licença, a data de validade e as informações da sua conta.                                                              |
| Redefinir licença         | Desative a chave de licença atual. O aplicativo será reiniciado e solicitará uma nova chave.                                                    |
| Faça backup do seu estado | Exporte todas as suas configurações pessoais, ligas personalizadas, equipes, alertas e preferências para um arquivo de backup.                  |
| Restaure seu estado       | Importe um backup salvo anteriormente para restaurar todas as suas configurações pessoais.                                                      |

|                |                                              |
|----------------|----------------------------------------------|
| Sobre a CGMBet | Veja as informações da versão e os créditos. |
|----------------|----------------------------------------------|

As outras opções estão disponíveis apenas no modo administrativo.

### 1.5.3 Barra lateral de navegação

A barra lateral esquerda dá acesso a todas as seções do aplicativo, organizadas em grupos expansíveis. A barra lateral também inclui **Voltar**(←) e **Avançar**(→) setas de navegação na parte superior, permitindo que você se mova entre as visualizações visitadas anteriormente.

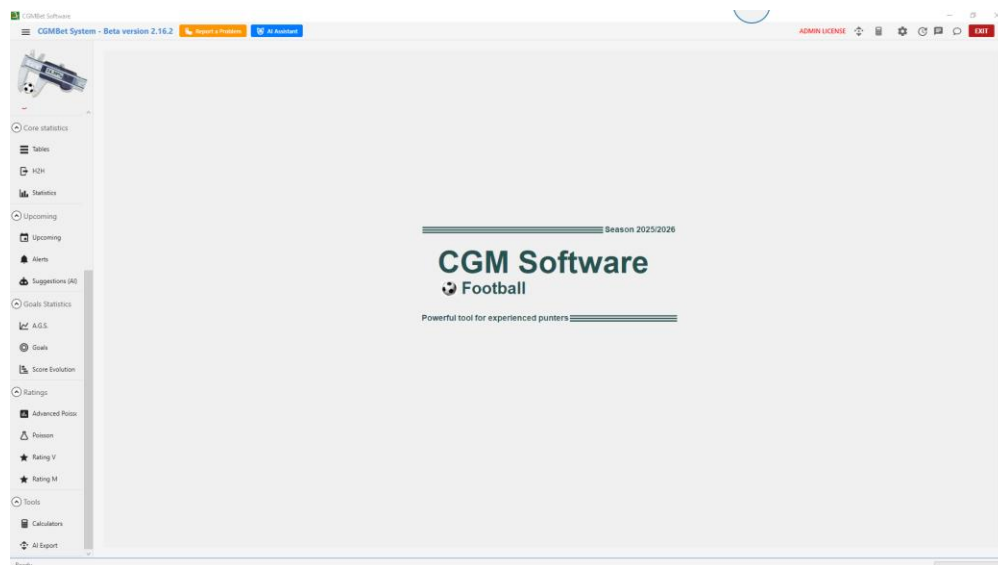


Figura 1.5 — Barra lateral de navegação com todas as seções expandidas.

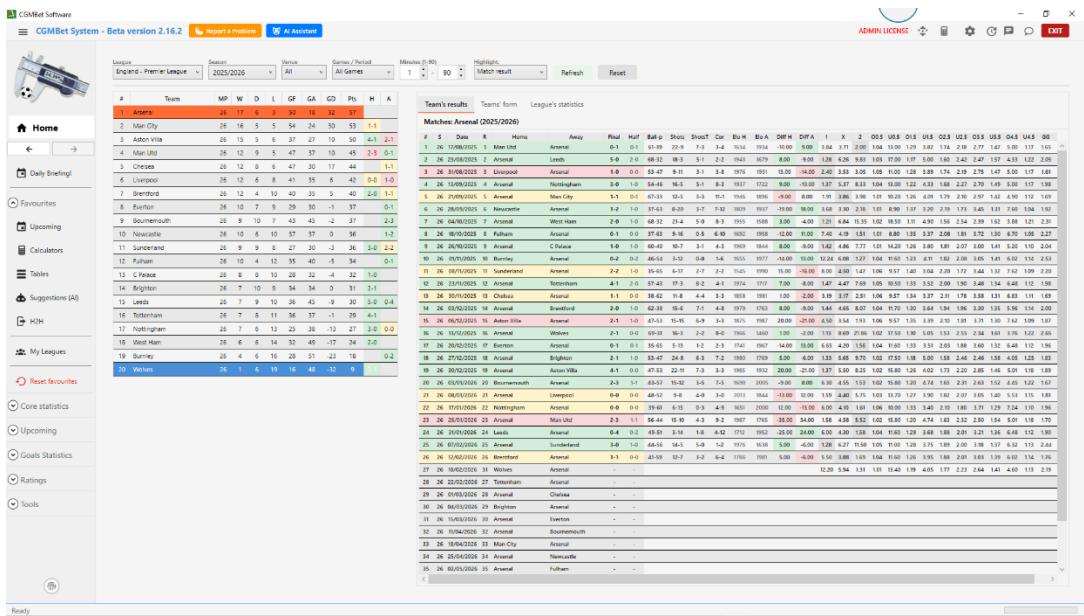
| Seção/Item                     | Descrição                                                                                                                                                                                     |
|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Lar                            | Retorna à tela de boas-vindas.                                                                                                                                                                |
| Resumo diário!                 | Um breve resumo das principais partidas e estatísticas de hoje, com base nas suas escolhas.                                                                                                   |
| <b>Favoritos</b>               | <i>Uma seção personalizável com atalhos para as visualizações que você usa com mais frequência. Clique em “Redefinir favoritos” na parte inferior para restaurar as configurações padrão.</i> |
| Por vir                        | Atalho para a visualização dos próximos jogos.                                                                                                                                                |
| Calculadoras                   | Atalho para a visualização Calculadoras.                                                                                                                                                      |
| Tabelas                        | Atalho para a visualização das tabelas de classificação.                                                                                                                                      |
| Sugestões (IA)                 | Atalho para a visualização de Sugestões de IA.                                                                                                                                                |
| H2H                            | Atalho para a ferramenta de comparação frente a frente.                                                                                                                                       |
| Minhas Ligas                   | Atalho para seus grupos de liga personalizados.                                                                                                                                               |
| <b>Estatísticas principais</b> | <i>Estatísticas detalhadas e análise de dados em nível de liga.</i>                                                                                                                           |
| Tabelas                        | Classificação das ligas para todas as ligas suportadas.                                                                                                                                       |
| H2H                            | Ferramenta de comparação direta entre quaisquer duas equipes.                                                                                                                                 |
| Estatísticas                   | Estatísticas completas da liga e das equipes.                                                                                                                                                 |

|                             |                                                                                                              |
|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Por vir</b>              | <i>Central completa de jogos futuros com filtros avançados.</i>                                              |
| Por vir                     | Partidas futuras com probabilidades, abas do sistema e filtros avançados.                                    |
| Alertas                     | Veja e gerencie seus alertas e notificações de partidas.                                                     |
| Sugestões (IA)              | Sugestões e análises de partidas com inteligência artificial (requer licença VIP ou superior).               |
| <b>Estatísticas de gols</b> | <i>Análise detalhada de gols e padrões de pontuação.</i>                                                     |
| A.G.S.                      | Estatísticas Avançadas de Gols — analise vários cenários com base nos minutos em que os gols foram marcados. |
| Metas                       | Total de gols, tendências de mais/menos gols e dados de pontuação por liga e equipe.                         |
| Evolução da pontuação       | Acompanhe a evolução dos placares ao longo da partida.                                                       |
| <b>Classificações</b>       | <i>Classificações de força da equipe e modelos de previsão.</i>                                              |
| Poisson Avançado            | Calculadora avançada da distribuição de Poisson com fórmulas e filtros xG personalizados.                    |
| Veneno                      | Calculadora padrão de probabilidade de Poisson para resultados de partidas.                                  |
| Classificação V             | Avaliação do valor da equipe com base na análise de desempenho e probabilidades.                             |
| Classificação indicativa: M | Classificação do momento da equipe com base nos resultados em jogos semelhantes.                             |
| <b>Ferramentas</b>          | <i>Ferramentas analíticas e de utilidade avançadas.</i>                                                      |
| Calculadoras                | Calculadoras estatísticas: ferramentas para Poisson, apostas de valor, acumuladas e critério de Kelly.       |
| Exportação de IA            | Exporte dados usando modelos de formatação e análise com tecnologia de IA.                                   |

2. Tabelas

A visualização de tabelas está disponível em **Estatísticas principais → Tabelas** Na barra lateral. Ela fornece uma visão geral abrangente da classificação da liga, do desempenho individual de cada equipe, dos gráficos de desempenho histórico e das comparações estatísticas de toda a liga.

2.1 Tabela de classificação e filtros



A tabela de classificação mostra as seguintes colunas para cada equipe:

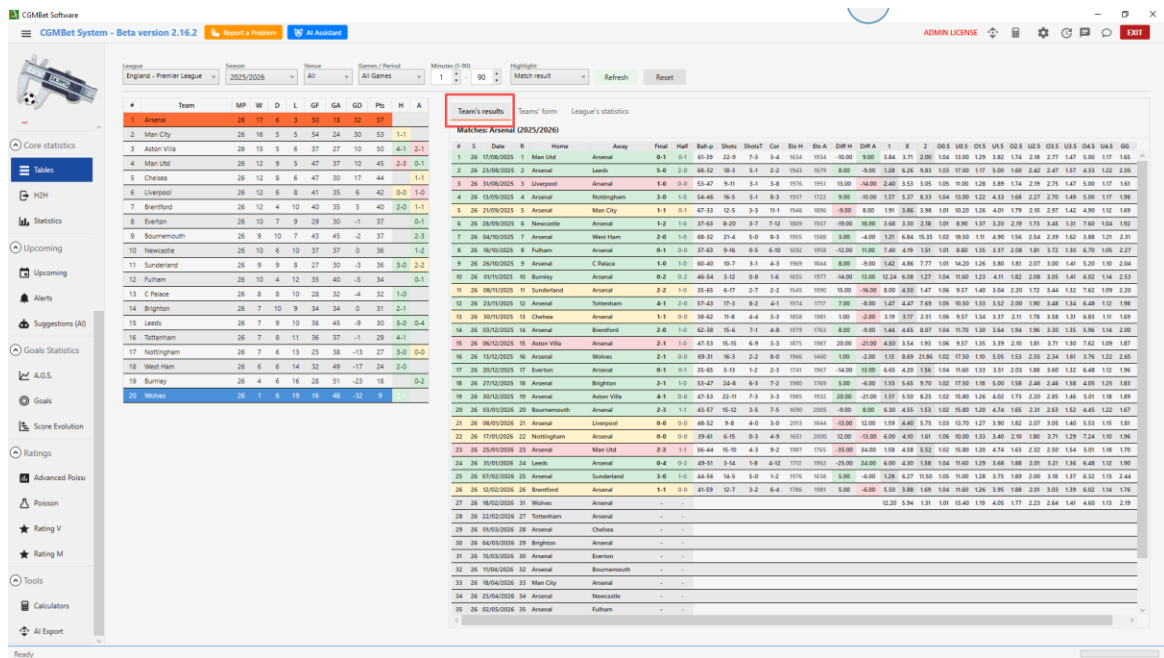
| Coluna | Significado                                                                          |
|--------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| #      | Posição na liga.                                                                     |
| Equipe | Nome da equipe. Clique em uma equipe para ver seus dados detalhados no lado direito. |
| MP     | Partidas jogadas.                                                                    |
| EM     | Vitórias.                                                                            |
| D      | Empates.                                                                             |
| L      | Perdas.                                                                              |
| GF     | Gols marcados.                                                                       |
| PARA   | Gols sofridos (concedidos).                                                          |
| GD     | Diferença de gols (GF – GA).                                                         |
| Pontos | Pontuação total.                                                                     |
| H      | Resultados da equipe em casa.                                                        |
| UM     | Os resultados da equipe fora de casa.                                                |

 **Dica:** Clique em qualquer equipe na tabela de classificação para carregar seus dados detalhados no painel à direita. O painel possui três abas: Resultados da equipe, Desempenho da equipe e Estatísticas da liga.



2.2 Resultados da Equipe

O **resultados da equipe**A aba exibe uma lista completa das partidas do time selecionado na temporada escolhida. Cada linha representa uma partida; os resultados anteriores mostram as estatísticas completas, e os jogos futuros mostram apenas o nome do adversário.



|                 |                                                                                           |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Cor             | Cantos.                                                                                   |
| Elo H / Elo A   | Classificação ELO da equipe mandante e da equipe visitante no momento da partida.         |
| Diff H / Diff A | Diferença ELO (alteração) entre o time da casa e o visitante após a partida.              |
| 1 / X / 2       | Probabilidades pré-jogo para vitória do time da casa, empate e vitória do time visitante. |
| O0,5 – O4,5     | Probabilidades pré-jogo para Mais de 0,5, 1,5, 2,5, 3,5 e 4,5 gols.                       |
| U0.5 – U4.5     | Probabilidades pré-jogo para menos de 0,5, 1,5, 2,5, 3,5 e 4,5 gols.                      |
| GG              | Probabilidades pré-jogo para ambas as equipes marcarem (GG/BTTS).                         |

 **Dica:** Os próximos jogos são exibidos na parte inferior da lista.

 **Dica:** Os resultados são codificados por cores: verde para vitórias, amarelo/laranja para empates e vermelho para derrotas, facilitando a identificação de padrões de desempenho num relance.

## 2.3 Desempenho das Equipes

O **Forma das equipes** aba permite comparar o desempenho de várias equipes ao longo da temporada usando gráficos de linhas interativos. Selecione uma ou mais equipes na lista à esquerda e o gráfico à direita será atualizado para mostrar as tendências de desempenho delas.

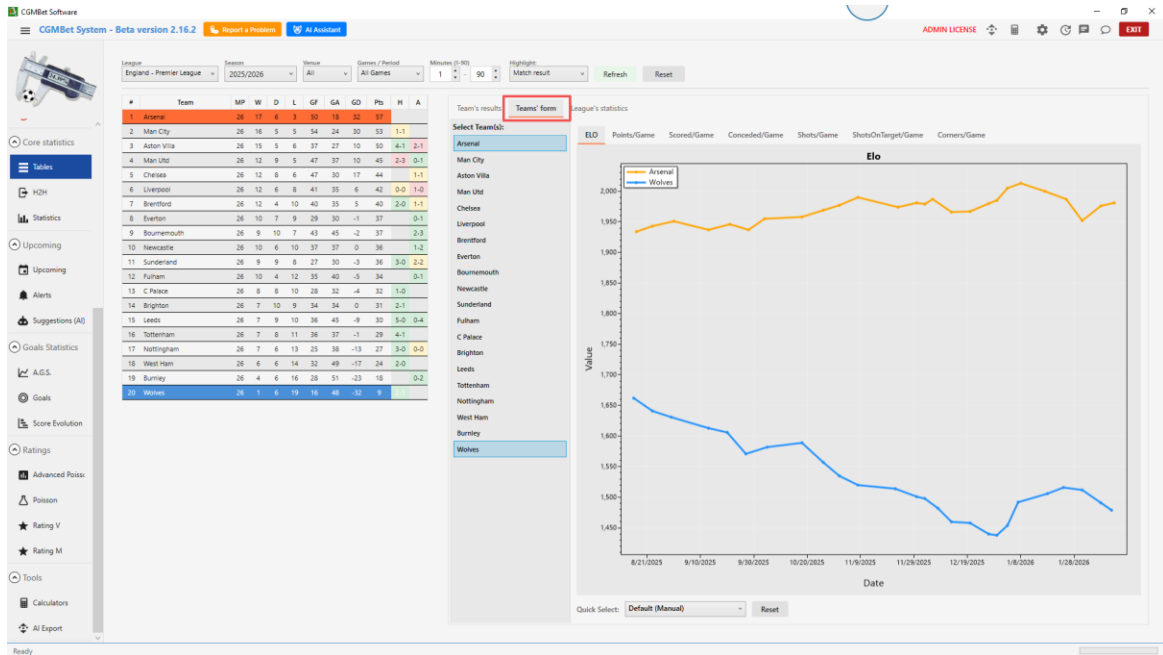


Figura 2.3 — Aba de desempenho das equipes (comparação ELO: Arsenal x Wolves)

As abas de gráficos na parte superior permitem alternar entre diferentes métricas de desempenho:

| Tipo de gráfico           | O que isso mostra                                                                                       |
|---------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>QUANTO</b>             | Progressão da classificação ELO ao longo da temporada. Valores mais altos indicam um desempenho melhor. |
| <b>Pontos/Jogo</b>        | Média de pontos por jogo ao longo do tempo.                                                             |
| <b>Pontuado/Jogo</b>      | Média de gols marcados por jogo.                                                                        |
| <b>Jogo Concedido</b>     | Média de gols sofridos por jogo.                                                                        |
| <b>Chutes/Jogo</b>        | Média total de chutes por jogo.                                                                         |
| <b>Tiros no alvo/Jogo</b> | Média de chutes a gol por jogo.                                                                         |
| <b>Escanteios/Jogo</b>    | Média de escanteios por jogo.                                                                           |

Como usar esta aba:

5. Clique no nome de uma equipe no **Selecione a(s) equipe(s)** Selecione a lista para adicioná-la ao gráfico. Clique novamente para desmarcá-la.
6. Selecione várias equipes (mantenha a tecla CTRL pressionada) para comparar suas tendências lado a lado.
7. Use as abas de tipo de gráfico (ELO, Pontos/Jogo, etc.) para alternar entre diferentes métricas.
8. Use o **Seleção rápida** Use o menu suspenso na parte inferior para selecionar rapidamente grupos de equipe predefinidos ou escolha **Padrão (Manual)** para seleção manual.
9. Clique **Reiniciar** Eliminar todas as equipes selecionadas e começar do zero.

 **Dica:** Comparar os gráficos de ELO é particularmente útil antes de uma partida: se o ELO de uma equipe estiver subindo enquanto o da outra estiver caindo, isso pode indicar uma mudança de desempenho que a classificação bruta não captura.

2.4 Estatísticas da Liga

O **estatísticas da liga** aba fornece uma visão geral estatística de toda a liga, classificando todas as equipes pela métrica selecionada. Isso é útil para identificar tendências da liga, comparar os pontos fortes das equipes em áreas específicas e detectar equipes supervalorizadas ou subvalorizadas.

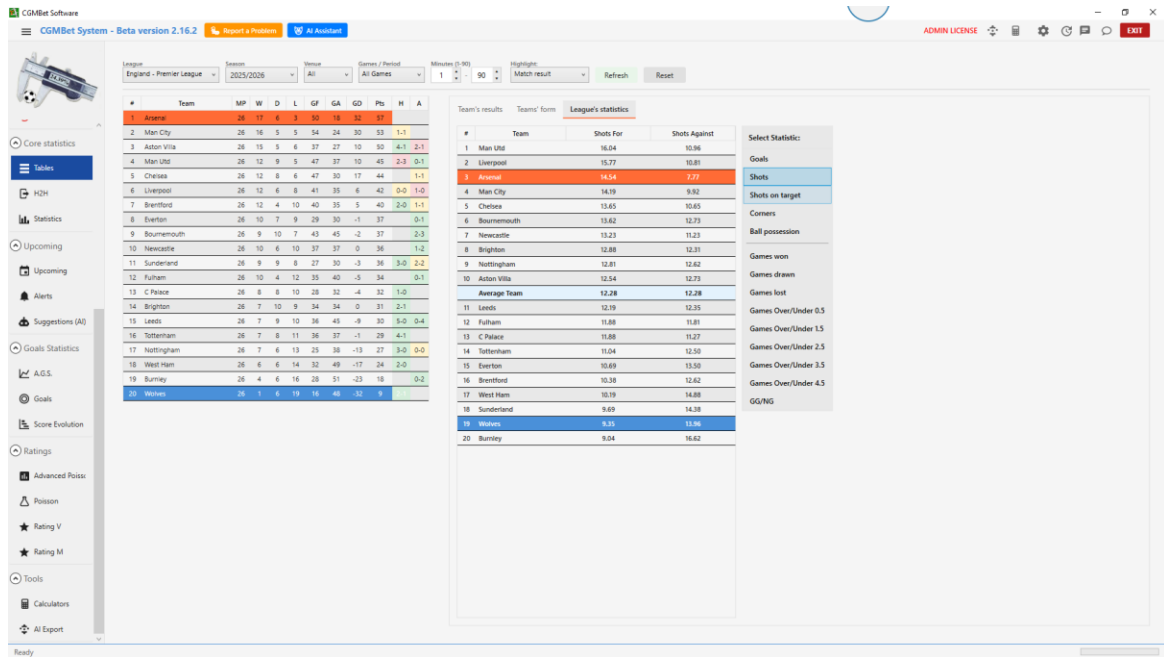


Figura 2.4 — Aba de estatísticas da liga (chutes a favor e chutes contra)

O painel à direita lista todas as estatísticas disponíveis que você pode selecionar. Clique em qualquer estatística para atualizar a tabela de classificação:

| Estatística                 | O que isso mostra                                            |
|-----------------------------|--------------------------------------------------------------|
| Metas                       | Média de gols marcados e sofridos por jogo para cada equipe. |
| Tiros                       | Média total de chutes a favor e contra por jogo.             |
| Chutes a gol                | Média de chutes a gol a favor e contra por jogo.             |
| Cantos                      | Média de escanteios a favor e contra por jogo.               |
| Posse de bola               | Percentual médio de posse de bola para cada equipe.          |
| Jogos vencidos              | Número total de jogos vencidos por cada equipe.              |
| Jogos sorteados             | Número total de jogos empatados.                             |
| Jogos perdidos              | Número total de jogos perdidos.                              |
| Jogos com mais/menos de 0,5 | Número de jogos com mais ou menos de 0,5 gols no total.      |
| Jogos com mais/menos de 1,5 | Número de jogos com mais ou menos de 1,5 gols no total.      |
| Jogos com mais/menos de 2,5 | Número de jogos com mais ou menos de 2,5 gols no total.      |
| Jogos com mais/menos de 3,5 | Número de jogos com mais ou menos de 3,5 gols no total.      |

|                                  |                                                                                                                  |
|----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Jogos acima/abaixo de 4,5</b> | Número de jogos com mais ou menos de 4,5 gols no total.                                                          |
| <b>GG/NG</b>                     | Número de jogos em que ambas as equipes marcaram (GG) versus jogos em que pelo menos uma equipe não marcou (NG). |

A tabela de classificação mostra cada equipe com duas colunas de dados: o valor "A Favor" (quanto a equipe produz nessa estatística) e o valor "Contra" (quanto a equipe sofre). As equipes são classificadas da maior para a menor na coluna "A Favor". **Equipe média** A linha é incluída como ponto de referência, mostrando a média de toda a liga.

 **Dica:** A equipe selecionada (na tabela de classificação à esquerda) é destacada no ranking, facilitando a visualização de sua posição em relação ao restante da liga.

 **Dica:** Use esta aba para encontrar apostas de valor: por exemplo, uma equipe com um alto número de "Chutes a gol", mas um baixo número de "Gols", pode estar com desempenho abaixo do esperado e precisar de uma correção no número de gols.

### 3. H2H (Confronto Direto)

A visualização H2H está disponível em **Estatísticas principais → Confronto direto** na barra lateral ou através do **H2H** Atalho na seção Favoritos. Ele fornece uma comparação detalhada lado a lado de duas equipes, exibindo seus resultados recentes, resumos estatísticos e análise do momento dos gols. Esta é uma das ferramentas de pesquisa pré-jogo mais poderosas do Sistema CGMBet.

#### 3.1 Seleção de Equipe e Filtros Globais

Na parte superior da visualização H2H, você encontrará a área de seleção de equipe e três menus suspensos de filtro global que afetam todos os dados exibidos na tela.

Para selecionar as duas equipes que deseja comparar, use os quatro menus suspensos no centro da tela. Para cada equipe (esquerda e direita), primeiro escolha **aliga**, então selecione **oequipe** Na segunda lista suspensa. As equipes não precisam ser da mesma liga — você pode comparar quaisquer duas equipes de qualquer competição compatível.

Os filtros globais na parte superior da visualização controlam o contexto dos dados:

| Filtro                      | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Estatística calculada antes | Define uma data limite para as estatísticas. Somente as partidas disputadas antes dessa data são incluídas nos cálculos. Isso é útil para analisar o desempenho das equipes antes de um jogo específico.                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Modo de sincronização       | Controla se os painéis esquerdo e direito compartilham as mesmas configurações de filtro. Quando definido como "Estatísticas de casa e fora sincronizadas", alterar um filtro em um lado aplica automaticamente a mesma alteração ao outro. Quando definido como "Estatísticas de casa e fora não sincronizadas", os filtros de cada painel são independentes, permitindo comparar diferentes conjuntos de dados (por exemplo, Time A em casa vs. Time B fora). |
| Status do jogo              | Escolha entre "Mostrar apenas os jogos disputados" (para visualizar os resultados concluídos) ou "Mostrar apenas os jogos agendados" (para ver os próximos jogos).                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

## 3.2 Aba Resultados

O **Resultados** aba é a visualização padrão quando a janela H2H é aberta. Ela exibe dois painéis lado a lado — um para cada equipe selecionada — cada um contendo uma lista de partidas na parte superior e um resumo estatístico abaixo.

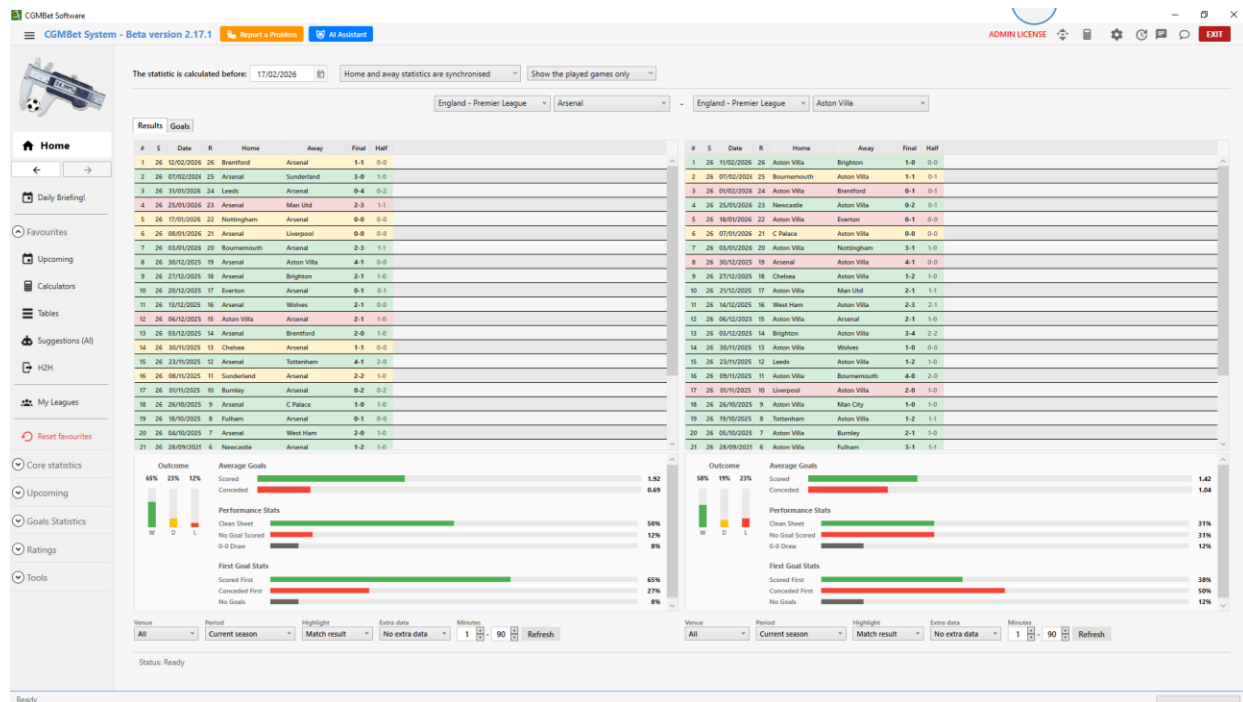


Figura 3.1 — Aba de Resultados H2H (Arsenal x Aston Villa, Premier League 2025/2026)

### 3.2.1 Lista de Correspondências

A parte superior de cada painel exibe uma lista rolante de partidas do time selecionado. Cada linha representa uma partida, com cores que indicam o resultado: **verde** para vitórias, **amarelo/laranja** para empates, **vermelho** por perdas.

| Coluna  | Significado                                                                      |
|---------|----------------------------------------------------------------------------------|
| #       | Número da partida na temporada.                                                  |
| S       | Identificador de temporada.                                                      |
| Data    | Data em que a partida foi disputada.                                             |
| R       | Número redondo.                                                                  |
| Lar     | O time da casa.                                                                  |
| Ausente | A equipe visitante. O nome da equipe selecionada aparece em negrito e destacado. |
| Final   | Placar final (ex.: 1–1).                                                         |
| Metade  | Placar do intervalo.                                                             |

### 3.2.2 Filtros de painel

Abaixo da lista de partidas (na parte inferior de cada painel), um conjunto de filtros permite personalizar os dados de cada equipe. Quando a sincronização está ativada, alterar um filtro em um painel atualiza automaticamente o outro.

#### Local

| Opção            | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Todos            | Exibir todas as partidas, independentemente do local (padrão).                                                                                                                                                                                                                        |
| Lar              | Mostrar apenas as partidas em que a equipe jogou em casa.                                                                                                                                                                                                                             |
| Ausente          | Mostrar apenas as partidas em que a equipe jogou fora de casa.                                                                                                                                                                                                                        |
| Confronto direto | Mostre apenas os confrontos diretos entre as duas equipes selecionadas. Quando essa opção é selecionada, uma caixa de seleção "Dividir por local" aparece, permitindo que você detalhe ainda mais o histórico de confrontos diretos, separando os resultados de jogos em casa e fora. |

#### Período

| Opção                | Descrição                                                          |
|----------------------|--------------------------------------------------------------------|
| Temporada atual      | Exibir apenas partidas da temporada atual (padrão).                |
| Últimas 2 temporadas | Exibir partidas da temporada atual e da temporada anterior.        |
| Todas as estações    | Exibir todas as partidas históricas disponíveis no banco de dados. |
| Últimos 5 jogos      | Mostrar apenas as 5 partidas mais recentes.                        |
| Últimos 10 jogos     | Mostrar apenas as 10 partidas mais recentes.                       |
| Últimos 30 dias      | Exiba partidas disputadas nos últimos 30 dias.                     |
| Últimos 60 dias      | Exiba partidas disputadas nos últimos 60 dias.                     |

#### Destaque

| Opção                | Descrição                                                                                                                         |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Resultado da partida | Codifique as linhas por cores de acordo com vitória (verde), empate (amarelo) e derrota (vermelho). Esta é a configuração padrão. |
| O/U 0.5              | Destaque baseado em Mais/Menos de 0,5 gols no total.                                                                              |
| O/U 1.5              | Destaque baseado no total de gols (Mais/Menos de 1,5).                                                                            |
| O/U 2.5              | Destaque baseado no total de gols (Mais/Menos de 2,5).                                                                            |
| O/U 3.5              | Destaque baseado no total de gols (Mais/Menos de 3,5).                                                                            |
| O/U 4.5              | Destaque baseado no total de gols (Mais/Menos de 4,5).                                                                            |



|       |                                                                    |
|-------|--------------------------------------------------------------------|
| GG/NG | Destaque baseado em se ambas as equipes marcaram (GG) ou não (NG). |
|-------|--------------------------------------------------------------------|

### Dados adicionais

| Opção                       | Descrição                                                                    |
|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| Sem dados adicionais        | Exibir apenas as colunas de correspondência padrão (padrão).                 |
| Classificação ELO           | Exibir as classificações ELO de ambas as equipes no momento de cada partida. |
| Classificação do formulário | Exibir os valores de classificação do formulário para cada partida.          |
| Classificação               | Mostre a posição de cada equipe na tabela da liga no momento da partida.     |
| Tiros                       | Mostrar o total de chutes a favor e contra.                                  |
| Chutes a gol                | Mostre os chutes a gol a favor e contra.                                     |
| Cantos                      | Mostrar contagem de escanteios a favor e contra.                             |
| Posse de bola               | Mostrar a porcentagem de posse de bola.                                      |

### Minutos (1–90)

Restrinja as estatísticas a um intervalo de minutos específico. Por exemplo, inserir 1–45 limita todos os cálculos apenas aos dados do primeiro tempo. Clique **Atualizar** para aplicar o intervalo de minutos atualizado.

### 3.2.3 Resumo Estatístico

Abaixo da lista de partidas, cada painel exibe uma seção de resumo estatístico dividida em três áreas: **Resultado**, **Média de gols**, e **Estatísticas de desempenho**. Um adicional **Estatísticas do primeiro gol** A seção também é exibida.

#### Resultado

Exibe a porcentagem de vitórias, empates e derrotas da equipe selecionada nas partidas filtradas, representada por gráficos de barras verticais com cores diferentes (verde para vitórias, amarelo para empates e vermelho para derrotas). Quando o filtro de destaque é definido para a opção Mais/Menos ou Ambas as Equipes/Nenhuma Equipe, a seção Resultado se adapta para exibir as porcentagens relevantes (por exemplo, Mais ou Menos).

#### Média de gols

Mostra a média de gols marcados e sofridos por partida, exibida como barras de progresso horizontais com valores numéricos. Verde representa gols marcados e vermelho representa gols sofridos.

#### Estatísticas de desempenho

Um conjunto de indicadores-chave de desempenho com barras de progresso horizontais e valores percentuais:

| Estatística | O que isso mostra |
|-------------|-------------------|
|-------------|-------------------|

|                    |                                                                 |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------|
| Folha em branco    | Percentagem de jogos em que a equipe não sofreu gols.           |
| Nenhum gol marcado | Percentagem de jogos em que a equipe não conseguiu marcar gols. |
| Empate 0-0         | Percentagem de jogos que terminaram em empate sem gols.         |

### Estatísticas do primeiro gol

Análise de quem marcou o primeiro gol em cada partida:

| Estatística                 | O que isso mostra                                               |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| Marcou primeiro             | Percentagem de jogos em que a equipa marcou o primeiro golo.    |
| Concedido em primeiro lugar | Percentagem de jogos em que o adversário marcou primeiro.       |
| Sem gols                    | Percentagem de jogos em que não foram marcados quaisquer golos. |

 **Dica:** Compare as estatísticas do primeiro gol entre as duas equipes para identificar qual delas tende a tomar a iniciativa. Uma equipe que marca primeiro com frequência pode ter uma vantagem psicológica em um confronto direto.

## 3.3 Aba Objetivos

O **MetasA** aba fornece uma análise visual minuto a minuto de quando cada equipe marca e sofre gols. Ela foi projetada para ajudar você a identificar padrões de pontuação, como equipes que começam bem ou terminam o jogo no final.

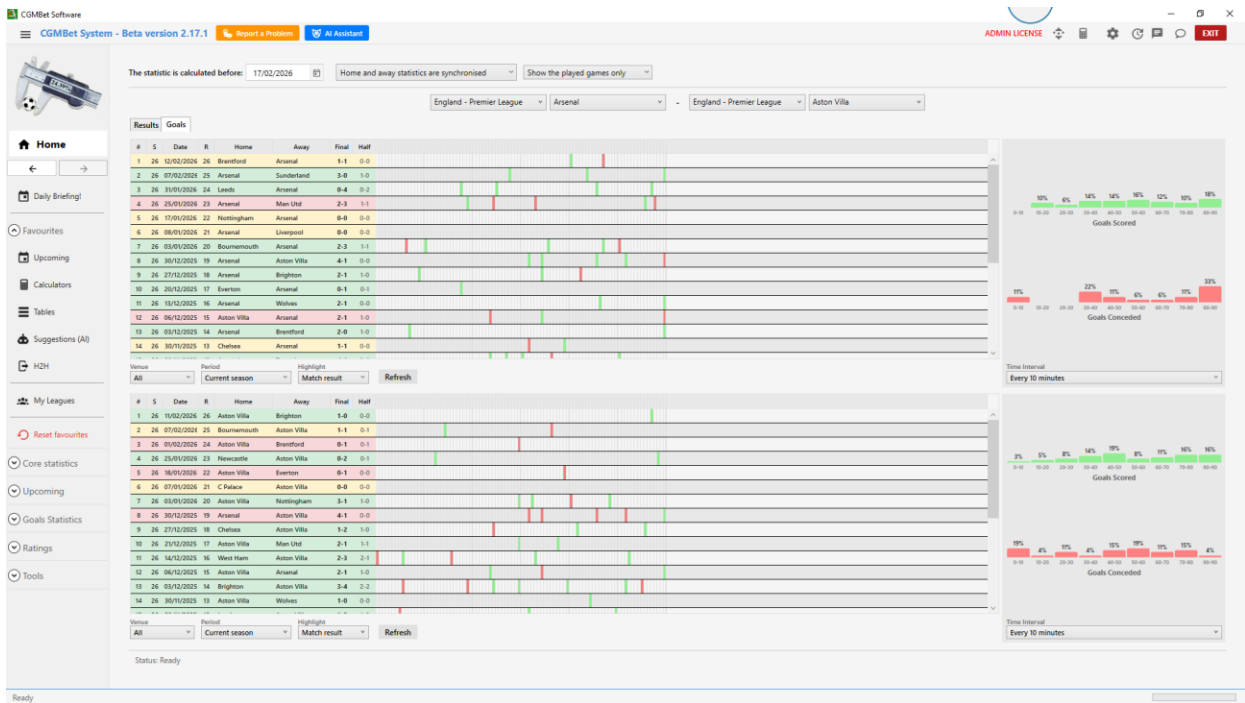


Figura 3.2 — Aba de gols do confronto direto (Arsenal x Aston Villa, análise de gols minuto a minuto)

3.3.1 Lista de partidas com cronograma de gols

A aba Gols é dividida em dois painéis sobrepostos (o superior para o primeiro time, o inferior para o segundo). Cada painel exibe uma lista de partidas no lado esquerdo, idêntica à aba Resultados (com as mesmas colunas #, S, Data, R, Casa, Fora, Final e Intervalo). No entanto, em vez do resumo estatístico, o lado direito de cada linha apresenta um **barra de tempo da meta**—uma faixa horizontal que abrange os minutos 1 a 90. Cada gol é representado por uma marca vertical colorida na linha do tempo:

| Cor      | Significado                             |
|----------|-----------------------------------------|
| Verde    | Um gol marcado pela equipe selecionada. |
| Vermelho | Gol sofrido pela equipe selecionada.    |

Essa visualização facilita a identificação de padrões rapidamente — por exemplo, grupos de gols nos últimos 15 minutos ou um time que sofre gols com frequência nos primeiros minutos.

3.3.2 Filtros da guia Metas

Cada painel na aba Metas possui seu próprio conjunto de filtros na parte inferior:

| Filtro | Descrição |
|--------|-----------|
|--------|-----------|

|           |                                                                                                                                                     |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Local     | As mesmas opções da aba Resultados: Todos, Casa, Fora ou Confronto Direto.                                                                          |
| Período   | As mesmas opções da aba Resultados: Temporada atual, Últimas 2 temporadas, Todas as temporadas, Últimos 5/10 jogos, Últimos 30/60 dias.             |
| Destaque  | As mesmas opções da aba Resultados: Resultado da partida, Mais/Menos de 0,5 a 4,5 ou GG/NG. Controla a codificação por cores das linhas da partida. |
| Atualizar | Recarrega os dados com as configurações de filtro atuais.                                                                                           |

### 3.3.3 Gráficos de Distribuição de Metas

No lado direito de cada painel, dois gráficos de barras fornecem uma visão agregada do momento em que os gols foram marcados em todas as partidas filtradas:

| Gráfico       | O que isso mostra                                                                                          |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Gols Marcados | A porcentagem de gols marcados pela equipe em cada intervalo de tempo. As barras estão coloridas de verde. |
| Gols sofridos | A porcentagem de gols sofridos em cada intervalo de tempo. As barras são coloridas de vermelho/rosa.       |

O eixo horizontal é dividido em intervalos de tempo (por exemplo, 0–10, 10–20, ... 80–90), e a porcentagem acima de cada barra mostra a proporção do total de gols que se enquadram nesse intervalo.

**Intervalo de tempo** O menu suspenso abaixo de cada gráfico permite que você escolha a granularidade dos intervalos de tempo:

| Opção             | Descrição                                                      |
|-------------------|----------------------------------------------------------------|
| A cada 5 minutos  | Granularidade mais fina — 18 intervalos de 0–5 a 85–90.        |
| A cada 10 minutos | Padrão — 9 intervalos de 0–10 a 80–90.                         |
| A cada 15 minutos | 6 intervalos de 0–15 a 75–90.                                  |
| A cada 30 minutos | 3 intervalos: 0–30, 30–60, 60–90.                              |
| A cada 45 minutos | 2 intervalos: primeira metade (0–45) e segunda metade (45–90). |

 **Dica:** Use os intervalos de “A cada 10 minutos” ou “A cada 15 minutos” para obter o melhor equilíbrio entre detalhes e legibilidade. Alterne para “A cada 5 minutos” ao investigar padrões táticos muito específicos, como gols marcados imediatamente após o intervalo.

 **Dica:** Se uma equipe marca um número desproporcional de gols na faixa de 70 a 90 minutos, enquanto a outra sofre muitos gols no mesmo período, isso é um forte indício para considerar apostas no final da partida, como Mais de 1,5 gols no segundo tempo.

## 4. Estatísticas

A visualização Estatísticas está disponível em **Estatísticas principais** → **Estatísticas** Na barra lateral. Ela fornece uma visão geral estatística entre ligas e equipes, permitindo comparar as principais métricas relevantes para apostas em todas as ligas e todas as equipes do banco de dados. Os dados são apresentados em duas abas separadas: **Ligas** e **Equipes** Ambas as abas compartilham o mesmo conjunto de filtros na parte inferior da tela e exibem uma variedade de colunas que abrangem resultados, limites de metas e estatísticas do primeiro gol.

### 4.1 Seleção da Liga e da Equipe

Na parte superior da visualização de Estatísticas, dois menus suspensos permitem filtrar os dados antes de serem carregados:

| Suspenso | Descrição                                                                                                                                                                                                                               |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Liga     | Selecione uma liga específica para visualizar (por exemplo, Inglaterra – Premier League) ou deixe selecionado “Todas as Ligas” para incluir todas as ligas no banco de dados.                                                           |
| Equipes  | Selecione uma equipe específica ou deixe a opção “Todas as equipes” selecionada para incluir todas as equipes. Quando uma liga é selecionada, o menu suspenso “Equipes” filtra para mostrar apenas as equipes pertencentes a essa liga. |

Esses menus suspensos de nível superior controlam quais ligas ou equipes aparecem nas abas Ligas e Equipes.

### 4.2 Aba Ligas

O **Ligas** aba exibe uma linha por liga, resumindo as estatísticas agregadas de todas as partidas daquela liga para os filtros selecionados. Esta é a aba padrão quando a visualização de Estatísticas é aberta.

CGMBet System - Beta version 2.17.1

Report a Problem

AI Assistant

ADMIN LICENSE

🔍 ⚙️ 📄 🗑️ 🗨️ 🚪

🏠 Home

📅 Daily Briefing!

🔖 Favourites

📅 Upcoming

🧮 Calculators

📊 Tables

💡 Suggestions (All)

🏠 H2H

👤 My Leagues

🔄 Reset favourites

📊 Core statistics

📊 Tables

🏠 H2H

📊 Statistics

📅 Upcoming

📊 Goals Statistics

📊 Ratings

🔧 Tools

League

All Leagues

Teams

All Teams

Leagues

Teams

| #  | League                               | Games | Won | Drawn | Lost | O 0.5 / U 0.5 | O 1.5 / U 1.5 | O 2.5 / U 2.5 | O 3.5 / U 3.5 | O 4.5 / U 4.5 | GG  | NG  | G Sco | G Con | Sco 1st | Con 1st | No Goals |      |      |     |     |    |
|----|--------------------------------------|-------|-----|-------|------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|-----|-----|-------|-------|---------|---------|----------|------|------|-----|-----|----|
| 1  | Germany - RL Southwest               | 180   | 47% | 26%   | 33%  | 97%           | 3%            | 88%           | 12%           | 69%           | 31% | 47% | 53%   | 24%   | 76%     | 69%     | 31%      | 1.86 | 1.57 | 59% | 38% | 3% |
| 2  | Germany - RL North                   | 186   | 44% | 20%   | 36%  | 98%           | 2%            | 87%           | 13%           | 68%           | 32% | 54% | 46%   | 23%   | 72%     | 63%     | 37%      | 1.56 | 1.68 | 50% | 48% | 2% |
| 3  | Netherlands - Eerste Divisie         | 264   | 42% | 27%   | 36%  | 96%           | 4%            | 84%           | 16%           | 66%           | 34% | 44% | 56%   | 23%   | 77%     | 63%     | 37%      | 1.78 | 1.49 | 57% | 39% | 4% |
| 4  | Switzerland - Super League           | 149   | 39% | 27%   | 34%  | 95%           | 5%            | 83%           | 17%           | 66%           | 34% | 44% | 56%   | 26%   | 75%     | 67%     | 33%      | 1.82 | 1.50 | 49% | 46% | 5% |
| 5  | Slovenia - PrvaLiga                  | 106   | 40% | 27%   | 31%  | 96%           | 4%            | 86%           | 14%           | 65%           | 35% | 38% | 62%   | 23%   | 77%     | 62%     | 38%      | 1.72 | 1.46 | 64% | 32% | 4% |
| 6  | Germany - RL West                    | 185   | 37% | 27%   | 37%  | 93%           | 7%            | 83%           | 17%           | 64%           | 36% | 43% | 57%   | 23%   | 77%     | 60%     | 40%      | 1.65 | 1.55 | 44% | 49% | 7% |
| 7  | Germany - Bundesliga 1               | 197   | 46% | 23%   | 31%  | 95%           | 5%            | 83%           | 17%           | 64%           | 37% | 41% | 59%   | 19%   | 81%     | 58%     | 42%      | 1.76 | 1.43 | 52% | 43% | 5% |
| 8  | Germany - 3rd Liga                   | 240   | 44% | 25%   | 31%  | 93%           | 7%            | 84%           | 16%           | 63%           | 37% | 42% | 58%   | 20%   | 80%     | 63%     | 36%      | 1.68 | 1.46 | 53% | 39% | 7% |
| 9  | Poland - Division 1                  | 189   | 42% | 29%   | 29%  | 95%           | 5%            | 87%           | 13%           | 62%           | 38% | 34% | 66%   | 15%   | 85%     | 67%     | 33%      | 1.68 | 1.37 | 52% | 42% | 5% |
| 10 | Netherlands - Eredivisie             | 207   | 43% | 26%   | 31%  | 98%           | 2%            | 85%           | 16%           | 62%           | 38% | 39% | 61%   | 20%   | 80%     | 64%     | 36%      | 1.76 | 1.45 | 59% | 39% | 2% |
| 11 | England - National League North      | 367   | 43% | 24%   | 33%  | 96%           | 4%            | 82%           | 18%           | 61%           | 40% | 36% | 64%   | 18%   | 82%     | 61%     | 39%      | 1.66 | 1.41 | 53% | 43% | 4% |
| 12 | Ireland - First Division             | 5     | 60% | 20%   | 20%  | 100%          | 0%            | 80%           | 20%           | 60%           | 40% | 0%  | 100%  | 0%    | 100%    | 60%     | 40%      | 1.20 | 1.20 | 40% | 60% | 0% |
| 13 | Denmark - Superligaen                | 119   | 45% | 19%   | 35%  | 95%           | 5%            | 83%           | 17%           | 60%           | 40% | 36% | 64%   | 27%   | 73%     | 59%     | 41%      | 1.70 | 1.46 | 54% | 41% | 5% |
| 14 | Israel - Premier League              | 161   | 40% | 26%   | 35%  | 92%           | 8%            | 81%           | 19%           | 60%           | 40% | 40% | 60%   | 20%   | 80%     | 59%     | 41%      | 1.60 | 1.49 | 49% | 42% | 8% |
| 15 | Slovakia - 2. liga                   | 136   | 50% | 25%   | 25%  | 96%           | 4%            | 80%           | 20%           | 60%           | 40% | 41% | 59%   | 21%   | 79%     | 63%     | 33%      | 1.80 | 1.35 | 56% | 40% | 4% |
| 16 | Hungary - Division 1                 | 132   | 37% | 24%   | 39%  | 97%           | 3%            | 78%           | 22%           | 59%           | 41% | 37% | 63%   | 17%   | 83%     | 60%     | 40%      | 1.55 | 1.46 | 44% | 53% | 3% |
| 17 | Wales - Premier League               | 132   | 36% | 27%   | 37%  | 92%           | 8%            | 80%           | 21%           | 59%           | 41% | 42% | 58%   | 20%   | 80%     | 53%     | 47%      | 1.61 | 1.48 | 49% | 43% | 8% |
| 18 | Brazil - Brasileiro Serie A          | 29    | 45% | 31%   | 24%  | 100%          | 0%            | 83%           | 17%           | 59%           | 41% | 35% | 66%   | 17%   | 83%     | 69%     | 31%      | 1.86 | 1.31 | 55% | 45% | 0% |
| 19 | Germany - RL Bavaria                 | 170   | 39% | 24%   | 38%  | 97%           | 4%            | 82%           | 18%           | 58%           | 42% | 38% | 62%   | 22%   | 78%     | 59%     | 41%      | 1.61 | 1.55 | 52% | 45% | 4% |
| 20 | Germany - Bundesliga 2               | 198   | 44% | 24%   | 32%  | 93%           | 7%            | 79%           | 21%           | 58%           | 42% | 30% | 70%   | 16%   | 84%     | 57%     | 43%      | 1.52 | 1.34 | 48% | 46% | 7% |
| 21 | Czech - Division 2                   | 127   | 45% | 20%   | 35%  | 93%           | 7%            | 75%           | 25%           | 57%           | 43% | 30% | 70%   | 17%   | 84%     | 49%     | 51%      | 1.58 | 1.24 | 50% | 43% | 7% |
| 22 | Denmark - Division 1                 | 108   | 39% | 29%   | 32%  | 94%           | 7%            | 78%           | 22%           | 57%           | 44% | 33% | 67%   | 11%   | 89%     | 57%     | 44%      | 1.46 | 1.31 | 52% | 42% | 7% |
| 23 | Switzerland - Challenge League       | 110   | 47% | 20%   | 33%  | 95%           | 6%            | 78%           | 22%           | 56%           | 44% | 31% | 69%   | 15%   | 86%     | 54%     | 46%      | 1.57 | 1.31 | 56% | 39% | 6% |
| 24 | Slovenia - 2. SNL                    | 128   | 38% | 23%   | 40%  | 94%           | 6%            | 79%           | 21%           | 56%           | 44% | 31% | 70%   | 16%   | 84%     | 49%     | 51%      | 1.52 | 1.41 | 41% | 52% | 6% |
| 25 | Portugal - Primeira Liga             | 198   | 47% | 23%   | 34%  | 94%           | 6%            | 77%           | 23%           | 56%           | 44% | 31% | 69%   | 12%   | 88%     | 47%     | 54%      | 1.52 | 1.25 | 49% | 46% | 6% |
| 26 | Slovakia - Superliga                 | 120   | 47% | 23%   | 36%  | 93%           | 7%            | 77%           | 23%           | 56%           | 44% | 41% | 59%   | 20%   | 80%     | 54%     | 46%      | 1.50 | 1.42 | 48% | 46% | 7% |
| 27 | Mexico - Primera Division            | 153   | 47% | 25%   | 28%  | 96%           | 4%            | 79%           | 21%           | 56%           | 44% | 40% | 60%   | 22%   | 78%     | 58%     | 42%      | 1.78 | 1.32 | 55% | 41% | 4% |
| 28 | Australia - A-League                 | 101   | 47% | 22%   | 38%  | 94%           | 6%            | 75%           | 25%           | 55%           | 45% | 31% | 69%   | 16%   | 84%     | 57%     | 43%      | 1.50 | 1.32 | 51% | 44% | 6% |
| 29 | Saudi Arabia - Saudi Professional Le | 189   | 43% | 23%   | 33%  | 94%           | 6%            | 79%           | 21%           | 55%           | 45% | 33% | 67%   | 20%   | 80%     | 58%     | 42%      | 1.55 | 1.38 | 47% | 45% | 6% |

Version: All Games - Current Season - Minutes (1-90) - Display Mode: Percentages - Refresh - Export

Figura 4.1 — Visão de estatísticas — Aba Ligas (todas as ligas, temporada atual, modo de porcentagens)

Cada linha representa uma liga e inclui as seguintes colunas:

| Coluna        | Significado                                                                                               |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| #             | Posição no ranking (ordenado por padrão por "Acima de 2,5%").                                             |
| (Bandeira)    | A bandeira do país associada à liga.                                                                      |
| Liga          | O nome completo da liga.                                                                                  |
| Jogos         | Número total de partidas disputadas no campeonato durante o período selecionado.                          |
| Ganho         | Porcentagem (ou sequência) de jogos vencidos pela equipe da casa.                                         |
| Retirou       | Porcentagem (ou sequência) de partidas que terminaram em empate.                                          |
| Perdido       | Porcentagem (ou sequência) de jogos vencidos pela equipe visitante.                                       |
| O 0.5 / U 0.5 | Porcentagem de jogos com mais de 0,5 ou menos de 0,5 golos no total.                                      |
| O 1.5 / U 1.5 | Porcentagem de jogos com mais de 1,5 golos ou menos de 1,5 no total.                                      |
| O 2.5 / U 2.5 | Porcentagem de jogos com mais de 2,5 golos ou menos de 2,5 golos no total.                                |
| O 3.5 / U 3.5 | Porcentagem de jogos com mais de 3,5 golos ou menos de 3,5 golos no total.                                |
| O 4.5 / U 4.5 | Porcentagem de jogos com mais de 4,5 golos ou menos de 4,5 golos no total.                                |
| GG            | Porcentagem de jogos em que ambas as equipas marcaram (BTTS — Ambas as equipas marcam).                   |
| DE            | Porcentagem de jogos em que pelo menos uma equipa não marcou (Sem golos / sem ambas as equipas marcarem). |

|          |                                                                 |
|----------|-----------------------------------------------------------------|
| G Sco    | Média de gols marcados por partida em todo o campeonato.        |
| G Con    | Média de gols sofridos por partida em todo o campeonato.        |
| Sco 1º   | Percentagem de jogos em que a equipa da casa marcou primeiro.   |
| Com 1º   | Percentagem de jogos em que a equipa visitante marcou primeiro. |
| Sem gols | Percentagem de jogos que terminaram sem golos (0-0).            |

**Dica:** Clique em qualquer cabeçalho de coluna para classificar a tabela por essa métrica. Por exemplo, clique em “GG” para encontrar as ligas com a maior taxa de “Ambas as Equipes Marcam” — útil para identificar competições com alta probabilidade de “Ambas as Equipes Marcam”.

### 4.3 Aba Equipes

O **EquipesA** aba exibe uma linha por equipe, mostrando as estatísticas individuais de cada time. Ela compartilha a maioria das colunas da aba Ligas, mas inclui dados adicionais específicos de cada equipe.

Figura 4.2 — Visão de estatísticas — Aba Equipes (todas as equipes, temporada atual, modo de porcentagens)

A aba Equipes inclui todas as colunas descritas na aba Ligas acima, além das seguintes colunas adicionais:

| Coluna           | Significado                                                                                                       |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Equipe           | O nome da equipe (substitui a coluna Liga).                                                                       |
| Próximo oponente | O próximo adversário agendado da equipe, incluindo se a partida será em casa ou fora (indicado entre parênteses). |

|         |                                                                |
|---------|----------------------------------------------------------------|
| Escócia | Porcentagem de jogos em que a equipe marcou pelo menos um gol. |
| Com     | Porcentagem de jogos em que a equipe sofreu pelo menos um gol. |

As colunas restantes (Vitórias, Empates, Derrotas, Limiares de Mais/Menos, GG, NG, Gols Marcados, Gols Convertidos, Gols Marcados no 1º Lugar, Convertidos no 1º Lugar, Sem Gols) têm o mesmo significado que na aba Ligas, mas são calculadas no nível de cada equipe individualmente, em vez de no nível da liga como um todo.

 **Dica:** A aba "Equipes" é particularmente útil quando combinada com filtros. Por exemplo, defina o local como "Visitante" e classifique por "Vitórias" para encontrar as equipes com a melhor taxa de vitórias fora de casa em todas as ligas.

#### 4.4 Filtros

Na parte inferior de ambas as abas, uma barra de filtros compartilhada permite refinar os dados. Altere qualquer filtro e clique em **Atualizar** Atualiza as abas Ligas e Equipes.

##### Local

| Opção          | Descrição                                                                                                                                                          |
|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Todos os jogos | Incluir todas as partidas, independentemente do local (padrão).                                                                                                    |
| Lar            | Incluir apenas jogos em casa (na aba Ligas, isso significa todos os dados de jogos em casa; na aba Equipes, mostra apenas os jogos em que a equipe jogou em casa). |
| Ausente        | Incluir apenas jogos fora de casa.                                                                                                                                 |

##### Período

| Opção                | Descrição                                                       |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------|
| Temporada atual      | Exibir apenas os dados da temporada atual (padrão).             |
| Últimas 2 temporadas | Combine a temporada atual com a anterior.                       |
| Todas as estações    | Inclua todos os dados históricos disponíveis no banco de dados. |
| Últimos 5 jogos      | Exibir apenas as 5 partidas mais recentes por liga ou equipe.   |
| Últimos 10 jogos     | Exibir apenas os 10 jogos mais recentes por liga ou equipe.     |
| Últimos 30 dias      | Incluir apenas partidas disputadas nos últimos 30 dias.         |
| Últimos 60 dias      | Incluir apenas partidas disputadas nos últimos 60 dias.         |

##### Minutos (1–90)

Restrinja os cálculos a um intervalo de minutos específico. Por padrão, está definido como 1–90 (partida completa). Alterar para, por exemplo, 1–45 recalculará todas as estatísticas com base apenas nos dados do primeiro tempo.



#### 4.4.1 Modo de Exibição

O **Modo de exibição** O menu suspenso controla como os valores estatísticos são apresentados na tabela. Essa é uma funcionalidade poderosa que transforma os mesmos dados subjacentes em três perspectivas analíticas completamente diferentes:

| Opção                | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Percentagens         | Modo padrão. Cada célula mostra a porcentagem de partidas que atendem ao critério especificado. Por exemplo, um valor de "69%" para Mais de 2,5 significa que 69% das partidas do campeonato tiveram mais de 2,5 gols no total. As médias de gols (G Sco, G Con) são exibidas como valores decimais (por exemplo, 1,86).                                                                                                                              |
| Sequências Positivas | Cada célula mostra a sequência positiva atual — o número de partidas consecutivas mais recentes em que a condição foi verdadeira. Por exemplo, um valor de "4" para "Mais de 2,5" significa que as últimas 4 partidas consecutivas tiveram mais de 2,5 gols no total. A sequência é contada a partir da partida mais recente e para assim que uma partida quebra o padrão. Um valor de 0 significa que a partida mais recente não atendeu à condição. |
| Sequências negativas | Cada célula mostra a sequência negativa atual — o número de partidas consecutivas mais recentes em que a condição NÃO foi atendida. Por exemplo, um valor de "3" para "Mais de 2,5" significa que as últimas 3 partidas seguidas NÃO tiveram mais de 2,5 gols no total. Isso é útil para identificar períodos de seca ou padrões que podem precisar de correção.                                                                                      |

 **Dica:** O modo Sequências Positivas é essencial para identificar tendências promissoras. Por exemplo, se uma equipe apresentar uma sequência positiva de 7 jogos com gols de ambas as equipes (GG - Both Teams To Score), significa que nos últimos 7 jogos dessa equipe ambas as equipes marcaram gols — um forte indício de que a tendência pode continuar.

 **Dica:** O modo Sequências Negativas ajuda você a identificar apostas com potencial de valor. Se uma equipe tiver uma sequência negativa de 5 jogos com mais de 2,5 gols, significa que as últimas 5 partidas tiveram 2 gols ou menos. Isso pode indicar uma equipe com um ataque realmente fraco ou uma correção de desempenho prestes a acontecer — use essa informação juntamente com outros dados para tomar sua decisão.

#### 4.5 Export

O **Exportar** O botão no canto inferior direito da tela permite exportar a tabela atual (Ligas ou Equipes, dependendo da aba ativa) para um arquivo para posterior análise em um software de planilha. Os dados exportados refletem os filtros e o modo de exibição aplicados no momento.

## 5. Próximos eventos

A próxima visualização está disponível em **Por vir** Na barra lateral. É a central de partidas do Sistema CGMBet, onde você pode navegar por todas as partidas agendadas e realizadas, aplicar filtros avançados, configurar colunas estatísticas personalizadas (chamadas de "abas do sistema") e executar cálculos para cada partida no banco de dados. Esta é a visualização mais completa do aplicativo e o principal espaço de trabalho para criar e testar sistemas de apostas.

### 5.1 Visão Geral

A visualização "Em breve" está dividida em duas áreas principais: uma **grade de correspondência** à esquerda e um **painel de guias do sistema** à direita, a grade de partidas exibe todos os jogos do período selecionado. Ao mesmo tempo, o painel de guias do sistema, também à direita, permite configurar até 27 colunas estatísticas personalizadas, que são adicionadas à grade de partidas quando ativadas.

The screenshot displays the CGMBet System interface, version 2.17.1. The main area is a large table with columns for Date, ID, No, Home Team, Tm, Away Team, Tm, and Result. The table is filtered by 'All Leagues' and 'All games'. The sidebar on the left contains navigation links: Home, Daily Briefing, Favourites, Upcoming, Calculators, Tables, Suggestions (All), HDN, My Leagues, Reset favourites, Core statistics, Upcoming, Alerts, Suggestions (All), Goals Statistics, Ratings, and Tools. The right sidebar contains a 'Column 1' configuration panel with options for State, Team, Type, Markets, Range, Highlight, Show, and Filter. The bottom of the interface shows a 'Ready' status bar.

Figura 5.1 — Visão futura — visão geral com grade de partidas e painel de guias do sistema

### 5.1.1 Filtros principais

A linha superior da visualização "Em breve" fornece um conjunto de filtros e controles de visibilidade de colunas:

| Filtro / Botão   | Descrição                                                                                                                                                                                                                                               |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Liga/Equipe      | Selecione uma liga ou equipe específica para filtrar a lista de partidas. Compatível com grupos personalizados "Minhas Ligas". A opção padrão é "Todas as Ligas".                                                                                       |
| Status           | Filtre as partidas por estado: Todas as partidas (padrão), Somente partidas jogadas ou Somente partidas agendadas.                                                                                                                                      |
| Período          | Selecione o período para as partidas: Últimos 7 dias, Últimos 3 dias, Ontem, Hoje (padrão), Amanhã, Próximos 3 dias, Próximos 7 dias, Entre datas (intervalo de datas personalizado), Temporada atual ou Entre temporadas.                              |
| ▼                | Abre uma janela pop-up para mostrar ou ocultar as colunas ELO H / ELO A e definir filtros de intervalo ELO mínimo/máximo para equipes da casa e visitantes.                                                                                             |
| Formulário ▼     | Abre uma janela pop-up para mostrar ou ocultar as colunas Formulário H / Formulário A e definir filtros de classificação mínima/máxima para times da casa e visitantes.                                                                                 |
| Probabilidades ▼ | Abre uma janela pop-up para mostrar ou ocultar as colunas de probabilidades (1, X, 2, O/U 0,5–4,5, GG, NG) e definir filtros de intervalo de probabilidades mínimas/máximas para cada mercado.                                                          |
| Estatísticas ▼   | Abre uma janela pop-up para mostrar ou ocultar as colunas de estatísticas da partida (Chutes, Chutes a Gol, Escanteios, Posse de Bola) e definir filtros mínimos/máximos. Inclui um seletor de período (Tempo integral, Primeiro tempo, Segundo tempo). |
| Atualizar        | Recarrega a lista de resultados com as configurações de filtro atuais.                                                                                                                                                                                  |
| Limpar filtros   | Remove todos os filtros de coluna ativos (ELO, Formulário, Probabilidades, Intervalos de Estatísticas) e os redefine para os valores padrão.                                                                                                            |

### 5.1.2 Combinar colunas da grade

A tabela de resultados exibe as seguintes colunas. Algumas colunas estão ocultas por padrão e podem ser exibidas usando os botões pop-up descritos acima.

| Coluna             | Significado                                                     |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------|
| (Caixa de seleção) | Selecione correspondências individuais para operações em lote.  |
| Alertas            | Mostra se um alerta foi configurado para esta partida.          |
| Meus jogos         | Mostra se a partida foi adicionada aos favoritos em Meus Jogos. |
| Liga               | O nome da liga.                                                 |
| Data/OU            | Data e horário de início da partida.                            |
| Estrada            | Número redondo.                                                 |
| Equipe da casa     | O nome do time da casa.                                         |

|                             |                                                                                                      |
|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| T(h)                        | Posição (classificação) da equipe mandante na tabela de classificação do campeonato.                 |
| Equipe visitante            | O nome da equipe visitante.                                                                          |
| T(a)                        | Posição na tabela (classificação) da equipe visitante.                                               |
| Resultado                   | O placar final (das partidas disputadas).                                                            |
| ELO H / ELO A               | Classificações ELO para as equipes da casa e visitantes (ocultas por padrão).                        |
| Formulário H / Formulário A | Avaliações de desempenho das equipes da casa e visitante (ocultas por padrão).                       |
| 1 / X / 2                   | Probabilidades pré-jogo para vitória em casa, empate e vitória fora (ocultas por padrão).            |
| O0,5–O4,5 / U0,5–U4,5       | Probabilidades de mais/menos para vários limites de gols (ocultas por padrão).                       |
| GG / NG                     | Probabilidades de ambas as equipes marcarem e de ambas as equipes não marcarem (ocultas por padrão). |
| Sh H / Sh A                 | Total de chutes a gol das equipes da casa e visitantes (oculto por padrão).                          |
| ST H / ST A                 | Chutes a gol das equipes da casa e visitantes (ocultos por padrão).                                  |
| Cor H / Cor A               | Escanteios para os times da casa e visitantes (ocultos por padrão).                                  |
| Pos H / Pos A               | Porcentagem de posse de bola para equipes da casa e visitantes (oculta por predefinição).            |

### 5.1.3 Barra de ferramentas inferior

Na parte inferior da grade de partidas, uma barra de ferramentas oferece as seguintes ações:

| Botão                     | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Filtro                    | Um menu suspenso que permite filtrar as partidas visíveis: "Todos os jogos" mostra tudo, "Somente meus jogos" mostra apenas as partidas salvas como favoritas.                                                                                                    |
| Reinicialização em breve! | Redefine toda a visualização "Próximos" para o seu estado padrão, limpando todos os filtros, configurações da guia do sistema e resultados calculados.                                                                                                            |
| Backtest e valor P        | Executa um backtest estatístico das tabelas do sistema atualmente calculadas em comparação com os resultados históricos e computa um valor P para avaliar a significância estatística do sistema. Este recurso será descrito em detalhes em um capítulo separado. |
| Verificar meus alertas    | Analisa as correspondências atuais em relação aos alertas configurados e destaca quaisquer correspondências que acionem uma condição de alerta.                                                                                                                   |
| Atualizar pontuação       | Atualiza os resultados ao vivo das partidas de hoje diretamente do servidor.                                                                                                                                                                                      |
| Exportar                  | Exporta a grade de partidas atual (incluindo todas as colunas visíveis e os valores calculados da guia do sistema) para um arquivo.                                                                                                                               |
| Abas ►                    | Alterna a visibilidade do painel de guias do sistema no lado direito. Clique para ocultar ou exibir o painel.                                                                                                                                                     |

## 5.2 Painel de guias do sistema

O lado direito da visualização "Em breve" contém o **painel de guias do sistema**— o recurso analítico mais poderoso do Sistema CGMBet. Ele oferece 27 abas configuráveis (1–27), cada uma representando uma coluna estatística personalizada que pode ser adicionada à grade de partidas. Ao configurar várias abas com diferentes mercados, intervalos e filtros, você pode criar um sistema de apostas completo e avaliá-lo em todas as partidas simultaneamente.

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |

Column 1

State: Disabled Team: Home Reset

Type: Select a market

Markets Won No handicap

Range:

The current season

All games

Full time

Highlight:

Do not highlight

☐ Highlight only if games > =

Show:

Show default style

☐ out of total

Calculate the column 1

Filter: Standard Check all Uncheck all

Save/Load System

Current system: Test 1

Reset All Calculate All

Figura 5.2 — Painel de guias do sistema (Coluna 1, estado padrão/desativado)

### 5.2.1 Opções de Configuração da Aba

Cada aba pode ser configurada independentemente com as seguintes configurações:

#### Estado e Equipe

| Contexto | Descrição |
|----------|-----------|
|----------|-----------|

|                             |                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Estado                      | Defina como Desativado (a coluna fica inativa) ou Ativado (a coluna será calculada e exibida na grade). Quando ativado, o cabeçalho da guia fica laranja se for uma "guia inicial" ou azul se for uma "guia externa". |
| Equipe                      | Escolha a perspectiva da equipe a partir da qual calcular: Casa ou Fora.                                                                                                                                              |
| Reiniciar                   | Redefine a aba atual para seu estado padrão (desativada).                                                                                                                                                             |
| Cabeçalho                   | Um nome personalizado para a coluna (visível apenas quando a guia está ativada). Esse nome aparece como cabeçalho da coluna na grade de resultados.                                                                   |
| Copiar de                   | Copie a configuração de outra aba para duplicar as configurações rapidamente.                                                                                                                                         |
| Aba Importar / Aba Exportar | Importe ou exporte a configuração de uma única aba para/de um arquivo, permitindo que você compartilhe configurações de colunas individuais.                                                                          |

## Tipo

| Opção                | Descrição                                                                                                                                                                                          |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Selecione um mercado | Escolha em uma lista de mercados predefinidos (consulte Mercados abaixo). Este é o modo padrão para a maioria dos cálculos.                                                                        |
| Personalizado        | Abre o editor de fórmulas de coluna personalizada, permitindo que você escreva fórmulas avançadas usando funções integradas. Esse recurso poderoso é descrito em detalhes em um capítulo separado. |

## Mercados

Quando o Tipo está definido como "Selecionar um mercado", o menu suspenso Mercados oferece uma lista completa de mercados de apostas para análise. Os mercados disponíveis incluem:

| Grupo de Mercado              | Opções                                                                                                          |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Resultado da partida          | Vitória, Empate, Derrota, Não Vitória, Não Empate, Não Derrota.                                                 |
| Objetivos (nível de jogo)     | Mais de (jogo), Menos de (jogo), Exatamente (jogo) — com limite de gol configurável e handicap opcional.        |
| Ambas as equipes marcam       | GG (ambas as equipes marcaram), NG (pelo menos uma equipe não marcou).                                          |
| Gols (estatísticas da equipe) | Marcados, Sofridos, Total — média de gols por partida.                                                          |
| Objetivos (nível de equipe)   | Mais de (equipe), Menos de (equipe), Exatamente (equipe) — gols apenas da equipe selecionada.                   |
| Gols (nível do adversário)    | Mais de (adversário), Menos de (adversário), Exatamente (adversário) — gols apenas do adversário.               |
| Pontos                        | Pontos/jogo, Pontos/jogo (adversário) — média de pontos por partida.                                            |
| Estatísticas da partida       | Chutes, chutes a gol, escanteios, posse de bola.                                                                |
| Pontuação correta             | Probabilidade de pontuações exatas específicas (por exemplo, 1–0, 2–1).                                         |
| Mercados combinados           | HT/FT (resultado ao intervalo/final de jogo), 1º/2º (vencedor do primeiro tempo vs. vencedor do segundo tempo). |

## Faixa

A seção Intervalo controla quais correspondências são usadas para o cálculo estatístico:

| Contexto         | Descrição                                                                                                                         |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Faixa            | A temporada atual (padrão), os últimos X jogos (com um número configurável), as últimas X temporadas ou todas as temporadas.      |
| Tipo de jogo     | Todos os jogos (padrão), somente jogos em casa ou somente jogos fora.                                                             |
| Período de tempo | Tempo integral (padrão), Primeiro tempo, Segundo tempo ou Minutos intermediários (com minutos de início e término configuráveis). |

## Destaque

A seção Destaque permite que você codifique por cores os valores calculados na grade de correspondência para identificar rapidamente as entradas que atendem aos seus critérios:

| Opção                                                     | Descrição                                                                                                                                                                    |
|-----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Não destacar                                              | Nenhuma codificação de cores aplicada (padrão).                                                                                                                              |
| Destaque se >=                                            | Destaque em verde as células onde o valor for maior ou igual a um limite que você especificar.                                                                               |
| Destaque se <=                                            | Destaque as células cujos valores sejam menores ou iguais a um limite predefinido.                                                                                           |
| Destaque se estiver entre                                 | Destaque as células cujos valores estejam entre dois limites.                                                                                                                |
| Destaque se não estiver entre                             | Destaque as células cujos valores estejam fora de dois limites.                                                                                                              |
| Destaque se for verdade                                   | Destaque as células onde a condição é verdadeira (para mercados booleanos).                                                                                                  |
| Destaque se for falso.                                    | Destaque as células onde a condição é falsa.                                                                                                                                 |
| Destaque apenas se o número de jogos for maior ou igual a | Uma caixa de seleção adicional que restringe o destaque às equipes que disputaram um número mínimo de jogos, evitando resultados enganosos decorrentes de amostras pequenas. |

## Mostrar

| Contexto              | Descrição                                                                                                       |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mostrar estilo padrão | Exibe o valor calculado usando o formato padrão (porcentagem, média ou contagem, dependendo do mercado).        |
| Mostrar porcentagem   | Força a exibição em porcentagem.                                                                                |
| Mostrar número        | Força a exibição como um número bruto.                                                                          |
| Do total              | Quando selecionada, acrescenta o número total de correspondências (por exemplo, "4/10" em vez de apenas "40%"). |



## Calcule a coluna

Depois de configurar uma guia, clique em **Calcule a coluna N** Botão para executar o cálculo. O sistema processará cada correspondência na grade e preencherá a coluna correspondente com os valores calculados. Se você alterar as configurações após um cálculo, o rótulo do botão será atualizado para indicar que um novo cálculo é necessário.

## 5.3 Calculando uma coluna — Exemplo passo a passo

Este exemplo demonstra como configurar uma aba de sistema simples que calcula a porcentagem de vitórias do time da casa em seus últimos 5 jogos em casa, com destaque aplicado aos valores de 60% ou mais.

The screenshot displays the CGMBet System interface. The main table lists football matches with columns for League, Date/ID, Rd, Home Team, Tm, Away Team, Tm, Result, and a new column labeled 'My Column'. The 'My Column' contains calculated values, with some cells highlighted in orange to indicate values greater than or equal to 60%.

The sidebar on the right shows the configuration for 'Column 1':

- State:** Enabled
- Team:** Home
- Header:** My Column
- Copy from:** Don't copy
- Import tab:** Import tab
- Export tab:** Export tab
- Type:** Select a market
- Markets:** Win
- Range:** The last X games (5)
- Home games:** Home games
- Between minutes:** 1 - 45
- Highlight:** Highlight if >= 60
- Highlight only if games >= 3**
- Show:** Show default style
- Filters:** Standard
- Save/Load System:** Save/Load System
- Calculate All:** Calculate All

Figura 5.3 — Uma coluna calculada ("Minha Coluna") com valores destacados >= 60%

**Passo 1:** Clique na aba 1 na grade numerada na parte superior do painel de guias do sistema.

**Etapas 2:** Alterar o Estado de "Desativado" para "Ativado". O cabeçalho da aba fica laranja para confirmar que está ativa.

**Etapas 3:** Digite um Cabeçalho nome—por exemplo, "Minha Coluna". Este texto aparecerá como o cabeçalho da coluna na grade de correspondência.

**Passo 4:** Defina o Tipo para "Selecionar um mercado" e escolher Ganha a partir do menu suspenso Mercados.

**Etapas 5:** Sob Faixa, defina o intervalo como "Os últimos X jogos" com um valor de 5. Defina o tipo de jogo como "Jogos em casa" e o período de tempo como "Entre minutos" com os valores 1 para 45 (apenas a primeira metade).

**Etapa 6:**Sob **Destaque**, selecione "Destacar se >=" e insira **60**Opcionalmente, marque "Destacar somente se jogos >=" e defina o mínimo para **3**para evitar dar destaque a equipes com pouquíssimos jogos.

**Etapa 7:**Clique "**Calcular**" na **coluna 1**O sistema processa cada correspondência e preenche a coluna "Minha Coluna" na tabela. Valores de 60% ou mais são destacados em verde.

 **Dica:**Você pode configurar várias guias simultaneamente e, em seguida, clicar em "Calcular tudo" na parte inferior do painel para executar todas as colunas ativadas de uma só vez, economizando bastante tempo.

## 5.4 Seção de filtro

Abaixo do painel de guias do sistema, a seção Filtro permite filtrar a grade de correspondência por valores de coluna calculados. O modo de filtro pode ser definido como:

| Modo     | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Padrão   | Exibe uma lista de caixas de seleção, uma para cada guia do sistema ativada. Marcar uma caixa de seleção filtra a grade para mostrar apenas as correspondências em que a condição de destaque daquela coluna é atendida. Use os botões "Selecionar tudo" e "Desmarcar tudo" para ativar/desativar todos os filtros de uma só vez. |
| Avançado | Oferece um mecanismo de filtragem mais poderoso com condições personalizadas.                                                                                                                                                                                                                                                     |

## 5.5 Editor de Fórmulas de Coluna Personalizadas

Quando o **Tipo**O menu suspenso está definido como "Personalizado", um **Criar ou modificar uma consulta personalizada**O botão aparece. Clicar nele abre o editor de fórmulas de coluna personalizada — uma caixa de diálogo poderosa onde você pode escrever fórmulas avançadas usando uma biblioteca de funções integradas.

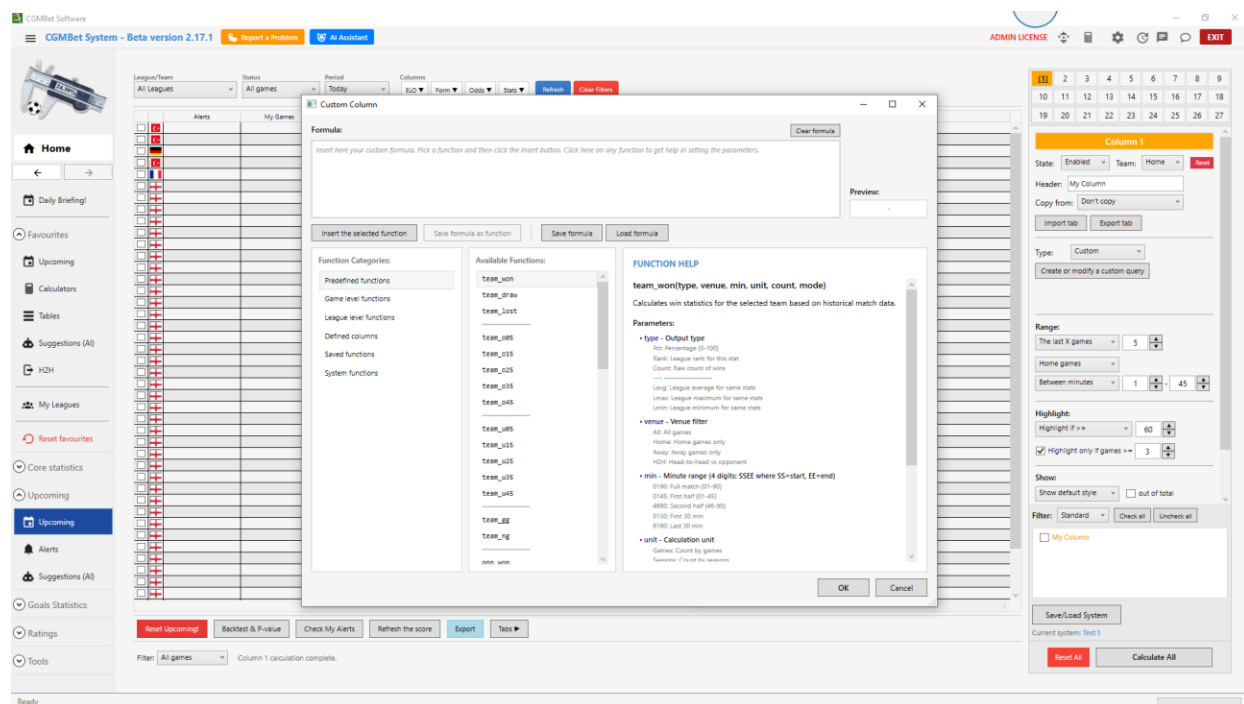


Figura 5.6 — Editor de fórmulas de coluna personalizadas com categorias de funções e painel de ajuda

O editor oferece categorias de funções (Funções predefinidas, Funções de nível de jogo, Funções de nível de liga, Colunas definidas, Funções salvas e Funções do sistema), uma lista de funções disponíveis e um painel de ajuda detalhado que explica os parâmetros de cada função. Você pode compor consultas complexas combinando várias funções, salvar fórmulas para reutilização e carregar fórmulas salvas anteriormente.

**Observação:** O editor de fórmulas de colunas personalizadas é um recurso premium (VIP Plus) e será apresentado em detalhes em um capítulo separado.

## 5.6 Sistema de Salvar/Carregar

O **Sistema de Salvar/Carregar** abre uma caixa de diálogo que permite salvar e carregar configurações completas do sistema. Uma configuração do sistema inclui todas as 27 configurações de abas (mercados, intervalos, destaques, fórmulas), para que você possa alternar rapidamente entre diferentes estratégias de apostas.

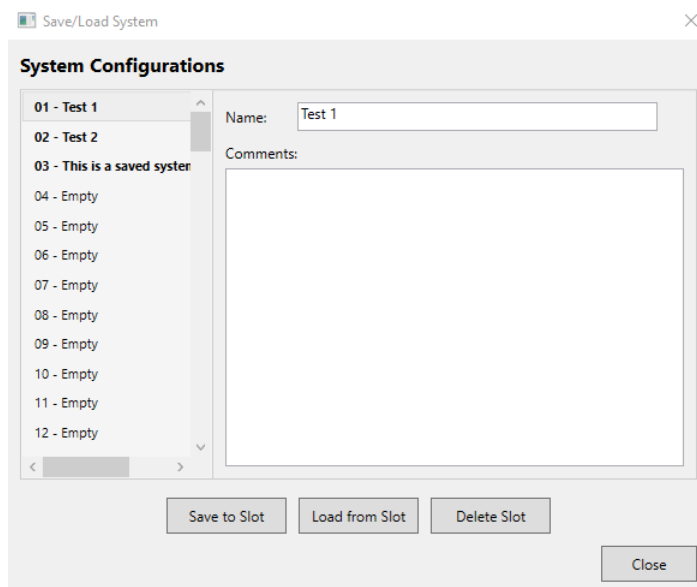


Figura 5.4 — Diálogo Salvar/Carregar Sistema com múltiplos slots de configuração

O diálogo oferece os seguintes recursos:

| Elemento         | Descrição                                                                                                                               |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Lista de slots   | Uma lista rolável de espaços de configuração (até 99). Cada espaço mostra seu número e nome. Espaços vazios são rotulados como "Vazio". |
| Nome             | Um campo de texto para atribuir um nome descritivo ao espaço selecionado.                                                               |
| Comentários      | Área de texto livre para anotações sobre o sistema (por exemplo, quais mercados ele visa, quando usá-lo).                               |
| Salvar no slot   | Salva a configuração atual de 27 abas no slot selecionado.                                                                              |
| Carregar do Slot | Carrega uma configuração previamente salva no slot selecionado, substituindo todas as configurações atuais da aba.                      |
| Excluir Slot     | Limpa o espaço selecionado.                                                                                                             |

O nome do sistema atualmente carregado é exibido na parte inferior do painel de guias do sistema como "Sistema atual: [nome]".

**Dica:** Crie sistemas diferentes para diferentes ligas ou estratégias (por exemplo, "Sistema de Mais de 2,5 Gols", "Buscador de Valor para Ambos os Times Marcam") e alterne entre eles usando Salvar/Carregar. Isso é muito mais rápido do que reconfigurar manualmente todas as 27 abas.

## 5.7 Menu de contexto de correspondência (clique com o botão direito do mouse)

Clicar com o botão direito do mouse em qualquer linha de correspondência na grade abre uma janela pop-up de contexto com opções de navegação rápida para essa correspondência específica:



Figura 5.5 — Menu de contexto (clique com o botão direito do mouse) para uma correspondência

| Opção                               | Descrição                                                                                                                                                                                             |
|-------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Confronto direto                    | Abre a visualização H2H com as duas equipes desta partida pré-selecionadas.                                                                                                                           |
| Tabelas                             | Navega até a visualização de tabelas com a liga da partida pré-selecionada.                                                                                                                           |
| Gerenciar meus jogos                | Adicione ou remova esta partida dos seus favoritos "Meus Jogos".                                                                                                                                      |
| Analisar com foco em objetivos      | Abre a visualização de Estatísticas de Gols focada nas equipes desta partida.                                                                                                                         |
| Análise com a Evolução da Pontuação | Abre a visualização da Evolução do Resultado para esta partida.                                                                                                                                       |
| Análise com A.G.S.                  | Abre a visualização de Estatísticas Avançadas de Gols para todos os jogos disputados na tabela.                                                                                                       |
| Analisar com classificação M        | Abre a visualização de Classificação M (classificação de momentum) para esta partida.                                                                                                                 |
| Enviar para Poisson                 | Envia a partida para a calculadora de Poisson, preenchendo opcionalmente os valores de xG calculados. O menu suspenso na parte inferior permite escolher entre xG em casa + fora ou xG médio da liga. |

 **Dica:** O menu de contexto acessível com o botão direito do mouse é a maneira mais rápida de analisar detalhadamente uma partida específica. Use-o para alternar rapidamente da visualização "Próximos" para qualquer módulo analítico sem perder seus filtros atuais ou a configuração da guia do sistema.

## 6. Gerenciador de Alertas

O Gerenciador de Alertas pode ser acessado a partir de **Em breve → Alertas** item na barra lateral ou através do **Configurações → Meus alertas** menu. Permite definir regras de alerta personalizadas que são verificadas automaticamente em relação às próximas partidas. Quando uma partida atende a todas as condições definidas em um alerta, ela é sinalizada na visualização "Próximas partidas" e destacada na janela de Resumo Diário.

O Gerenciador de Alertas suporta até **99 vagas para alertas**. Cada uma delas pode conter uma configuração de alertas completa e independente. Isso significa que você pode criar uma ampla gama de alertas direcionados a diferentes mercados, ligas ou estratégias simultaneamente.

### 6.1 Visão Geral

A janela do Gerenciador de Alertas está dividida em duas áreas principais: uma **lista de slots de alerta** à esquerda e um **painel de configuração** à direita.

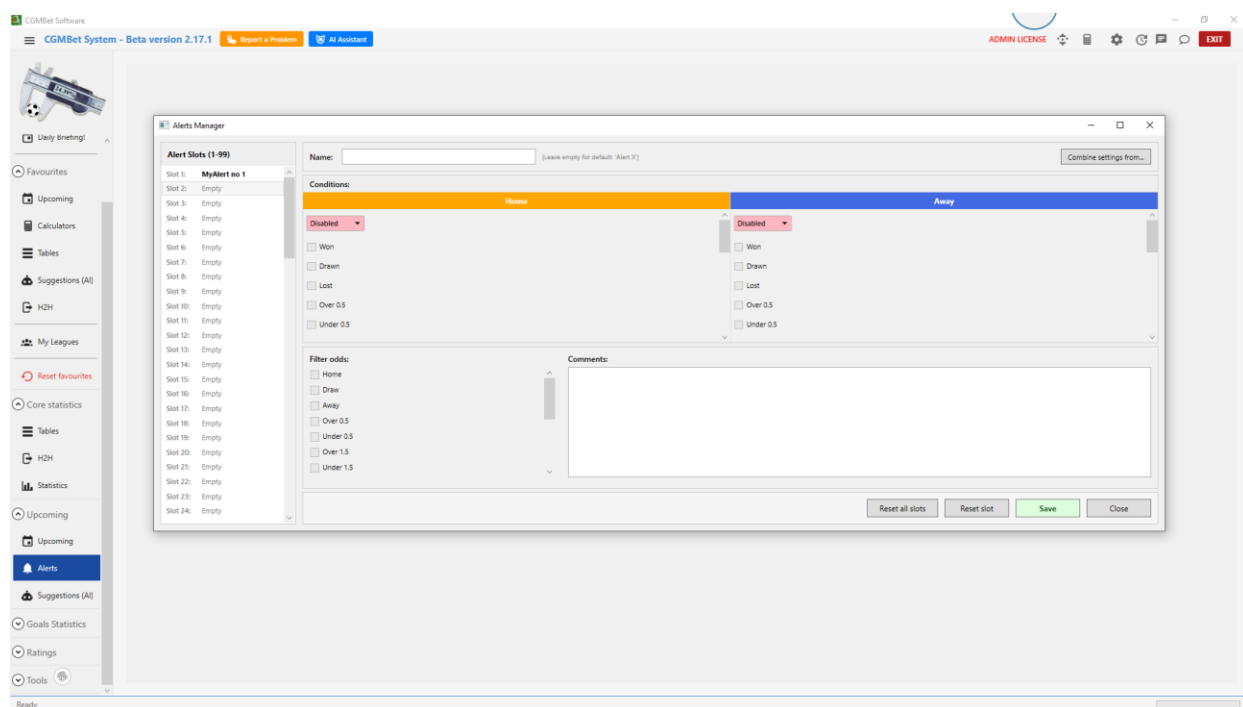


Figura 6.1 — Gerenciador de Alertas — visão geral com lista de slots e painel de configuração

#### 6.1.1 Lista de Slots de Alerta

O painel esquerdo exibe uma lista rolável de espaços para alertas, numerados de 1 a 99. Cada espaço mostra seu número e nome. Os espaços que ainda não foram configurados são rotulados como "Vazio". Os espaços com um alerta salvo exibem o nome do alerta em negrito.

Clique em qualquer slot para selecioná-lo. O painel à direita carrega imediatamente a configuração desse slot, permitindo que você a visualize ou edite.

### 6.1.2 Painel de Configuração

O lado direito da janela contém todas as configurações para o intervalo de alerta selecionado. Está organizado nas seguintes áreas:

#### Nome

Um campo de texto na parte superior onde você pode dar um nome descritivo ao alerta (por exemplo, "Mais de 2,5 favoritos"). Se deixado em branco, o alerta padrão será "Alerta X", onde X é o número do slot.

#### Combine as configurações de...

Um botão no canto superior direito que abre a caixa de diálogo Combinar Configurações (consulte a seção 6.3).

## 6.2 Condições

A área de Condições é o núcleo do Gerenciador de Alertas. Ela está dividida em três seções: **Condições da equipe** (com cabeçalho laranja), **Condições da equipe** (com cabeçalho azul), e **Filtrar probabilidades**. As seções "Em Casa" e "Fora de Casa" são independentes e podem ser ativadas ou desativadas separadamente.

### 6.2.1 Condições das equipes mandante e visitante

Cada painel de equipe (Casa e Visitante) tem um **Ativado/Desativado** Menu suspenso na parte superior. Quando definido como "Desativado" (o padrão), as condições desse painel são ignoradas. Altere para "Ativado" para ativar as condições desse lado.

Abaixo do botão de alternância, é exibida uma lista rolável das condições de mercado. Cada mercado aparece como uma linha com um **caixa de seleção** Para ativar ou desativar essa condição. Quando uma caixa de seleção é marcada, controles adicionais aparecem na mesma linha, permitindo que você ajuste a condição com mais precisão.

As condições de mercado disponíveis são:

| Grupo de Mercado        | Condições                                                                                                                              |
|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Resultado da partida    | Vitória, empate, derrota.                                                                                                              |
| Limites de metas        | Mais de 0,5, Menos de 0,5, Mais de 1,5, Menos de 1,5, Mais de 2,5, Menos de 2,5, Mais de 3,5, Menos de 3,5, Mais de 4,5, Menos de 4,5. |
| Ambas as equipes marcam | GG (ambas as equipes marcaram), NG (pelo menos uma equipe não marcou).                                                                 |
| médias de gols          | Média de gols marcados, média de gols sofridos.                                                                                        |
| Estatísticas da partida | Média de chutes, Média de chutes a gol, Média de escanteios, Média de posse de bola.                                                   |



Quando uma condição de mercado é ativada (caixa de seleção marcada), os seguintes controles ficam disponíveis para essa linha:

| Controlar       | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Filtro de jogo  | Restrinja o cálculo a um contexto de local específico: Todos os jogos (padrão), Casa, Fora ou H2H (somente confrontos diretos).                                                                                                                                                                                      |
| Entre (minutos) | Defina o intervalo de minutos para o cálculo (padrão: 1–90 para a partida completa). Por exemplo, 1–45 limita a condição apenas aos dados do primeiro tempo.                                                                                                                                                         |
| Entre (valor)   | Defina os limites mínimo e máximo para que a condição seja atendida. Para mercados baseados em porcentagem (por exemplo, Vitórias, Mais de 2,5), trata-se de um intervalo percentual (0–100). Para médias (por exemplo, Média de gols marcados), o intervalo é ajustado para a escala apropriada (por exemplo, 0–5). |
| De              | Selecione o intervalo de dados: “Temporada atual” (utiliza toda a temporada atual) ou “Jogos” (utiliza as últimas X partidas, com um número configurável).                                                                                                                                                           |

 **Dica:** Um alerta é acionado para uma partida somente quando TODAS as condições ativadas nos painéis "Casa" e "Visitante" forem atendidas simultaneamente. Isso significa que você pode criar alertas complexos com múltiplas condições, como "O time da casa venceu mais de 60% dos seus últimos 10 jogos em casa E o time visitante sofreu mais de 1,5 gols em média".

### 6.2.2 Filtrar probabilidades

O **Filtrar probabilidades** A seção, localizada abaixo dos painéis de condições "Casa" e "Fora", permite adicionar condições baseadas em probabilidades ao alerta. Cada linha representa um mercado de apostas e possui uma caixa de seleção para ativá-lo. Quando ativado, você pode definir um intervalo de probabilidades mínimo e máximo.

Os mercados de probabilidades disponíveis são:

| Grupo de Mercado                            | Mercados                                                                                                                               |
|---------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| probabilidades de resultado da partida      | Casa (1), Empate (X), Fora (2).                                                                                                        |
| probabilidades de limite de meta            | Mais de 0,5, Menos de 0,5, Mais de 1,5, Menos de 1,5, Mais de 2,5, Menos de 2,5, Mais de 3,5, Menos de 3,5, Mais de 4,5, Menos de 4,5. |
| Probabilidades de ambas as equipes marcarem | GG, NG.                                                                                                                                |

 **Dica:** Os filtros de odds são particularmente úteis para apostas de valor. Por exemplo, você pode criar um alerta que seja acionado quando o time da casa tiver um histórico de vitórias expressivo (acima de 70%), mas as odds para uma vitória do time da casa ainda estiverem acima de 2.00, sugerindo que a casa de apostas pode estar subestimando o time da casa.

### 6.2.3 Comentários

Um texto livre**Comentários**Ao lado da seção "Filtrar probabilidades", há uma área para anotações. Utilize-a para escrever observações sobre a finalidade do alerta, a estratégia por trás dele ou quaisquer outras informações que você queira lembrar ao revisá-lo posteriormente.

### 6.3 Combinar configurações

O **Combine as configurações de...** O botão abre uma caixa de diálogo que permite mesclar as condições de um ou mais alertas existentes no alerta selecionado. Essa é uma funcionalidade poderosa para criar alertas complexos combinando alertas mais simples.

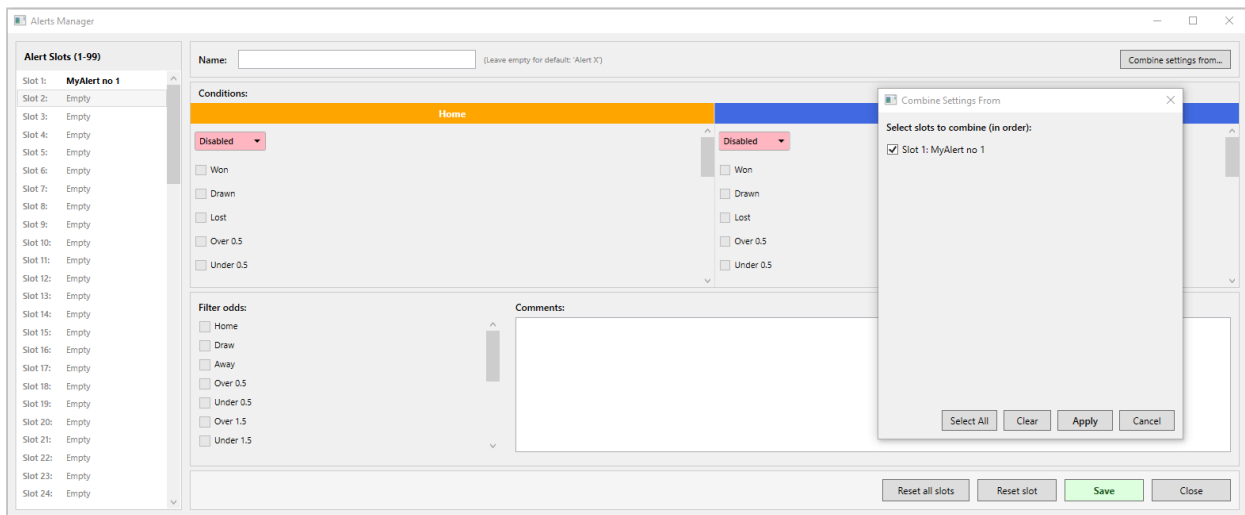


Figura 6.2 — Diálogo Combinar Configurações — selecione os slots para mesclar no alerta atual

A caixa de diálogo exibe uma lista de todos os espaços de alerta disponíveis (excluindo o selecionado no momento). Cada espaço é mostrado com uma caixa de seleção. Você pode selecionar um ou mais espaços para combinar.

| Botão           | Descrição                                                                                                                                                                          |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Selecionar tudo | Verifica todos os horários disponíveis.                                                                                                                                            |
| Claro           | Desmarca todas as opções.                                                                                                                                                          |
| Aplicar         | Combina as condições dos slots selecionados no slot atual. As condições existentes no slot atual são preservadas; novas condições dos slots selecionados são adicionadas por cima. |
| Cancelar        | Encerra a caixa de diálogo sem fazer nenhuma alteração.                                                                                                                            |

**Dica:** Use a opção Combinar Configurações para criar um "alerta mestre", primeiro criando vários alertas específicos em slots separados (por exemplo, Slot 1 para condições de vitória em casa, Slot 2 para limites de gols, Slot 3 para filtros de probabilidades) e, em seguida, combinando-os todos em um único slot que verifica tudo de uma só vez.

### 6.4 Botões de ação

Na parte inferior da janela do Gerenciador de Alertas, quatro botões fornecem ações de gerenciamento de slots:

| Botão                    | Descrição                                                                                                                                                                                 |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Reiniciar todos os slots | Limpa todos os 99 espaços de alerta, removendo todas as configurações de alerta salvas. Uma caixa de diálogo de confirmação é exibida antes de prosseguir.                                |
| Slot de reinicialização  | Limpa apenas o espaço selecionado no momento, restaurando-o ao seu estado padrão (vazio).                                                                                                 |
| Salvar                   | Salva a configuração do slot atual (nome, condições, filtros de probabilidades e comentários) em disco. Os alertas são armazenados localmente e persistem entre as sessões do aplicativo. |
| Fechar                   | Fecha a janela do Gerenciador de Alertas.                                                                                                                                                 |

**Importante:** Sempre clique**Salvar**Após fazer alterações em um espaço de alerta, as alterações não são salvas automaticamente ao alternar entre espaços ou fechar a janela.

6.5 Alertas em ação

Após configurar e salvar um ou mais alertas, eles são avaliados automaticamente em relação às próximas partidas. Os alertas são exibidos em dois locais dentro do sistema CGMBet:

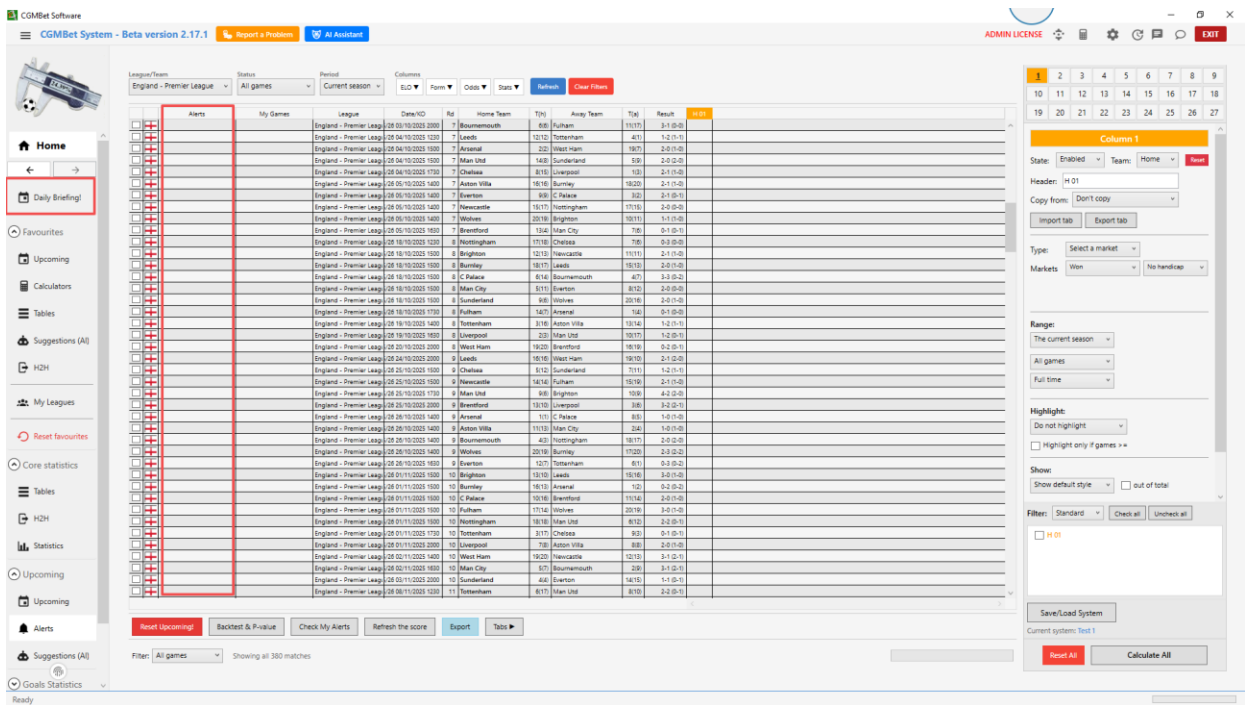


Figura 6.3 — A coluna Alertas na visualização Próximos, mostrando os alertas acionados para cada partida.

**Próxima visualização:**A tabela de partidas inclui um**Alertas**coluna. Quando uma correspondência satisfaz todas as condições de um ou mais espaços de alerta, os indicadores de alerta correspondentes são exibidos nesta coluna. Você também pode clicar no**Verificar meus alertas**Botão na barra de ferramentas inferior "Próximos" para acionar uma verificação de alerta manual em todas as correspondências visíveis.

**Resumo diário:** Os alertas acionados também são apresentados no **Resumo diário**! A janela de Resumo Diário fornece um resumo rápido das partidas de hoje que atendem aos seus critérios de alerta. A janela de Resumo Diário será descrita em detalhes em um capítulo separado.

 **Dica:** Os alertas são uma maneira poderosa de automatizar sua triagem pré-jogo. Em vez de verificar manualmente dezenas de partidas todos os dias, defina seus critérios uma única vez no Gerenciador de Alertas e deixe o sistema sinalizar as partidas que merecem sua atenção.

## 7. Sugestões (IA)

A visualização de Sugestões pode ser acessada a partir de **Em breve → Sugestões (IA)** Item na barra lateral. Ele fornece previsões automáticas para os próximos jogos, geradas pela análise das estatísticas da temporada atual de ambas as equipes. O sistema avalia múltiplos mercados — resultado da partida, número de gols e ambas as equipes marcam — e apresenta cada previsão com um nível de confiança e um fundo com código de cores, facilitando a identificação rápida de oportunidades de alta probabilidade de acerto.

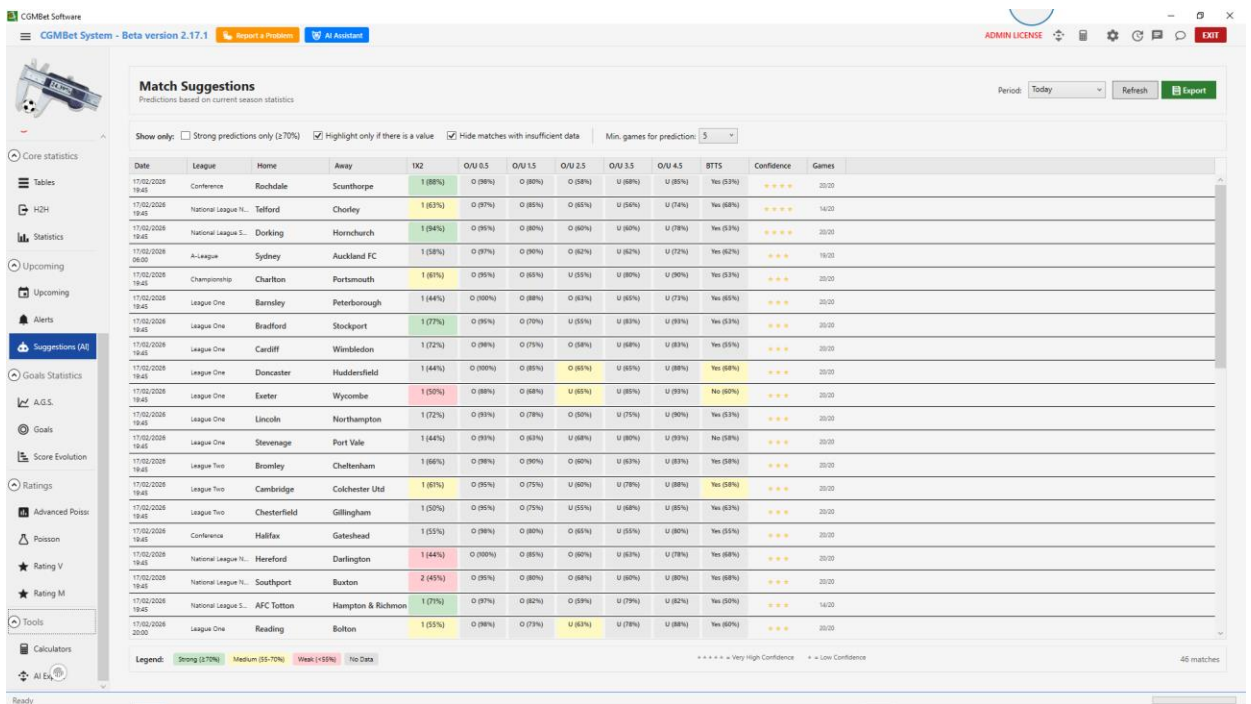


Figura 7.1 — Visualização de Sugestões (IA) — previsões de partidas para os jogos de hoje com níveis de confiança codificados por cores.

### 7.1 Cabeçalho e Controles

A parte superior da visualização exibe o título **Sugestões de partidas** com o subtítulo “Previsões baseadas nas estatísticas da temporada atual”. No lado direito, estão disponíveis os seguintes controles:

| Controlar | Descrição                                                                                                                                         |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Período   | Um menu suspenso para selecionar o período de tempo em que as partidas serão exibidas: Hoje (padrão), Amanhã, Próximos 3 dias ou Próximos 7 dias. |
| Atualizar | Recarrega as previsões com as configurações atuais.                                                                                               |
| Exportar  | Exporta a tabela de sugestões atual para um arquivo. Os formatos suportados incluem Excel (.xlsx), CSV (.csv) e PDF (.pdf).                       |

## 7.2 Barra de filtro

Abaixo do cabeçalho, uma barra de filtros permite refinar quais previsões são exibidas:

| Filtro                                      | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|---------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Apenas previsões fortes ( $\geq 70\%$ )     | Ao verificar, apenas as previsões com um nível de confiança de 70% ou superior são exibidas. Isso oculta sinais de previsão médios e fracos, deixando apenas os sinais mais fortes.                                                                                                                                                                                                  |
| Destaque apenas se houver um valor.         | Quando selecionada (padrão), as células são codificadas por cores apenas quando a previsão também representa uma "aposta de valor" — ou seja, quando a probabilidade implícita das estatísticas é pelo menos 10% maior do que a probabilidade sugerida pelas odds da casa de apostas. As células sem valor são exibidas em cinza claro, mesmo que a confiança na previsão seja alta. |
| Ocultar resultados com dados insuficientes. | Quando selecionada (padrão), as partidas em que uma ou ambas as equipes têm menos jogos do que o número mínimo exigido são completamente ocultadas.                                                                                                                                                                                                                                  |
| Jogos mínimos para previsão                 | Define o número mínimo de partidas que uma equipe deve ter disputado antes que uma previsão seja gerada — opções: 3, 5 (padrão), 8 ou 10. Equipes com menos jogos mostram um traço (“—”) em vez de uma previsão.                                                                                                                                                                     |

 **Dica:** O filtro “Destacar apenas se houver valor” é uma das configurações mais importantes nesta visualização. Uma alta confiança estatística por si só não torna uma aposta lucrativa — as odds também precisam oferecer valor. Quando este filtro está ativo, apenas as previsões em que a vantagem estatística excede o preço da casa de apostas em pelo menos 10% recebem um fundo colorido.

## 7.3 Grade de Previsões

A grade principal exibe uma linha por partida, com as seguintes colunas:

| Coluna  | Significado                                                                                                                                                                 |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Data    | A data e o horário de início da partida.                                                                                                                                    |
| Liga    | A liga à qual a partida pertence.                                                                                                                                           |
| Lar     | O nome do time da casa.                                                                                                                                                     |
| Ausente | O nome da equipe visitante.                                                                                                                                                 |
| 1X2     | Previsão do resultado da partida: “1” (vitória do time da casa), “X” (empate) ou “2” (vitória do time visitante), seguido da porcentagem de confiança entre parênteses. Por |

|           |                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|           | exemplo, “1 (88%)” significa que o sistema prevê uma vitória do time da casa com 88% de confiança.                                                                                                                                                                    |
| O/U 0.5   | Previsão de Mais/Menos de 0,5 gols: “M” (mais) ou “M” (menos), com a porcentagem de confiança. Por exemplo, “M (98%)”.                                                                                                                                                |
| O/U 1.5   | Previsão de mais/menos de 1,5 gols.                                                                                                                                                                                                                                   |
| O/U 2.5   | Previsão de mais/menos de 2,5 gols.                                                                                                                                                                                                                                   |
| O/U 3.5   | Previsão de mais/menos de 3,5 gols.                                                                                                                                                                                                                                   |
| O/U 4.5   | Previsão de mais/menos de 4,5 gols.                                                                                                                                                                                                                                   |
| BTTS      | Previsão de ambas as equipes marcarem: “Sim” ou “Não”, com a porcentagem de confiança. Por exemplo, “Sim (68%)”.                                                                                                                                                      |
| Confiança | Uma classificação geral de confiança é exibida de 1 a 5 estrelas (☆). Mais estrelas indicam maior confiança geral, calculada como a média dos níveis de confiança de 1X2, Mais/Menos de 2,5 e Ambas as Equipes Marcam, ajustada pela quantidade de dados disponíveis. |
| Jogos     | O número de jogos disputados por ambas as equipes, apresentado como uma fração (por exemplo, "20/20" significa que a equipe da casa tem 20 jogos e a equipe visitante tem 20 jogos, ou "14/20" se a equipe da casa tiver apenas 14 jogos).                            |

## 7,4 Confiança geral (estrelas)

A confiança geral é a média de três previsões principais: 1X2, Mais/Menos de 2,5 e Ambas as Equipes Marcam. Essa média é então ajustada com base no número de partidas disputadas — equipes com mais partidas recebem um bônus, enquanto equipes com poucas partidas são penalizadas. A pontuação final é convertida em uma classificação de 1 a 5 estrelas.

| Estrelas              | Nível de confiança                                                  |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------|
| ☆☆☆☆☆<br>(5 estrelas) | Nível de confiança muito elevado (pontuação ajustada $\geq 75\%$ ). |
| ☆☆☆☆ (4<br>estrelas)  | Alta confiança (pontuação ajustada $\geq 65\%$ ).                   |
| ☆☆☆ (3<br>estrelas)   | Confiança moderada (pontuação ajustada $\geq 55\%$ ).               |
| ☆☆ (2<br>estrelas)    | Baixa confiança (pontuação ajustada $\geq 45\%$ ).                  |
| ☆ (1 estrela)         | Nível de confiança muito baixo (pontuação ajustada $< 45\%$ ).      |

## 7.5 Codificação por Cores



Cada célula de previsão na grade é codificada por cores para fornecer uma avaliação visual instantânea da força da previsão. A porcentagem de confiança determina a cor e, quando o filtro de valor está ativo, se a previsão também representa uma aposta de valor.

| Cor           | Significado                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Verde         | Previsão sólida — confiança de 70% ou superior. Os dados estatísticos apoiam fortemente esse resultado.                                                                                                                             |
| Amarelo       | Previsão média — o nível de confiança está entre 55% e 70%. Os dados apontam para esse resultado, mas não são conclusivos.                                                                                                          |
| Vermelho/Rosa | Previsão fraca — confiança inferior a 55%. Os dados fornecem apenas uma vantagem marginal, ou o resultado é próximo de um lançamento de moeda.                                                                                      |
| Cinza         | Não há dados disponíveis (a equipe tem menos jogos do que o mínimo exigido) ou — quando o filtro “Destacar somente se houver valor” está ativo — a previsão não representa uma aposta de valor, apesar de ter confiança suficiente. |

Este esquema de cores também é mostrado na barra de legenda na parte inferior da visualização para referência rápida.

## 7.6 Detecção de Apostas de Valor

Um conceito fundamental por trás da visualização de Sugestões é **detecção de apostas de valor**. Uma previsão é considerada "valiosa" quando a probabilidade estatística implícita nos dados da temporada da equipe é pelo menos 10% maior do que a probabilidade implícita nas odds da casa de apostas.

Por exemplo, suponha que o sistema calcule que o time da casa vence 70% das partidas (odds implícitas de 1,43). Se a casa de apostas oferecer odds de 1,60 ou superiores para uma vitória do time da casa, o sistema considera isso uma aposta de valor, pois a probabilidade implícita da casa de apostas (~62,5%) é significativamente menor que a probabilidade estatística (70%). A célula receberá um fundo verde.

Por outro lado, se as probabilidades da casa de apostas forem muito baixas (por exemplo, 1,30), a vantagem estatística não é suficiente em relação às probabilidades, e a célula aparece em cinza claro quando o filtro de valor está ativo — mesmo que a previsão em si seja confiável.

 **Dica:** Previsões sem valor ainda podem estar corretas, mas têm menos probabilidade de serem lucrativas a longo prazo, porque as odds da casa de apostas não oferecem um retorno suficiente em relação à probabilidade real. Concentre-se nas células verdes ao procurar apostas com valor esperado positivo.

## 7.7 Dicas de ferramentas

Ao posicionar o cursor sobre qualquer célula de previsão na grade, uma dica detalhada é exibida, mostrando as taxas e probabilidades subjacentes usadas para gerar a previsão. Por exemplo, ao posicionar o cursor sobre uma célula 1x2, são exibidas a taxa de vitória em casa, a taxa de vitória fora, a taxa de empate e as probabilidades da casa de apostas para os três resultados. Ao posicionar o cursor sobre uma célula de Mais/Menos, são exibidas a taxa de Mais e as probabilidades de Mais/Menos. Essas dicas são essenciais para entender por que o sistema fez uma previsão específica e para comparar com sua própria análise.

 **Dica:** Use a seção Sugestões como ponto de partida para sua pesquisa, não como uma estratégia de apostas independente. As previsões são baseadas em estatísticas gerais da temporada e não levam em consideração fatores como lesões, suspensões, mudanças recentes de desempenho ou ajustes táticos. Sempre compare com as seções Histórico de Confrontos Diretos, Estatísticas e Próximos Jogos antes de tomar uma decisão final.

## 8. A.G.S. (Estatísticas Avançadas de Gols)

A vista da A.G.S. pode ser acessada a partir de **A.G.S.O**. O A.G.S. está localizado na barra lateral. É uma das ferramentas analíticas mais poderosas do CGMBet, projetada para pesquisas históricas aprofundadas de partidas. O A.G.S. permite consultar todo o banco de dados de partidas usando uma combinação flexível de filtros de liga, equipe, intervalo de datas, classificação, ELO e condição de placar, e então calcula instantaneamente taxas de vitória, probabilidades, rendimento e significância estatística para dezenas de mercados de apostas no conjunto de resultados filtrado.

A vista está dividida em três áreas principais: um **painel de configuração** à esquerda, um **Grade de jogos com barra de ferramentas de filtro** no centro, e um **painel de estatísticas de mercado** à direita. Uma barra de ferramentas inferior fornece os controles de Atualizar, Reiniciar, Salvar/Carregar e Jogo ao Vivo.

The screenshot shows the CGMBet A.G.S. interface. On the left is a sidebar with navigation options like Home, Favourites, Upcoming, Calculators, Tables, Suggestions (All), H2H, My Leagues, Reset favourites, Core statistics, Upcoming, Goals Statistics (highlighted), Goals, Score Evolution, Ratings, and Tools. The main area is divided into three parts:

- Left Panel (Configuration):** Includes filters for League/Team (England - Premier League), Range (Seasons: 2020 to 2024), Home/Away selection, and various filters like Rank total, Rank H/A, and Condition Logic (AND 2 AND 3 AND 4 AND 5).
- Center Panel (Games Table):** A table with columns for Games, Seasons, Leagues, Teams, Markets, Minutes, Goals, and Rounds. It displays a list of matches with their results, goals, and odds.
- Right Panel (Market Statistics):** A sidebar showing market statistics for various markets like H2H, Home win, Draw, Away win, Double Chance, Draw No Bet, Totals, O/U, H2H, Scored First, Correct Score, and Goals Sequences.

At the bottom, there is a toolbar with buttons for Refresh, Reset, Save/Load, and Live game, along with a refresh interval set to every 15 seconds.

Figura 8.1 — Visão geral do A.G.S. — visão geral mostrando o painel de configuração à esquerda, a grade de jogos ao centro e o painel de estatísticas de mercado à direita.

## 8.1 Painel Esquerdo — Configuração

O painel esquerdo contém todos os controles para definir quais correspondências recuperar e como filtrá-las. Cada alteração neste painel entra em vigor quando você clica **Atualizar**.

The screenshot shows the left panel configuration interface with the following sections:

- League/Team:** A dropdown menu showing "England - Premier League".
- Range:** A section with a "Seasons" dropdown, and two year selectors set to "2020" and "2026".
- Teams & ELO:** A section with a "Home and away team" dropdown. Below it, there are two rows for "Home" and "Away". Each row has a team selector (set to "Any team"), a game type selector (set to "All games"), and an "ELO" checkbox.
- Filters:** A section with two checkboxes: "Rank total" and "Rank H/A", both of which are unchecked.
- Condition Logic:** A section with four radio buttons: "AND" (selected), "OR", "Custom", and "Manual". Below the radio buttons is a text input field containing "1 AND 2 AND 3 AND 4 AND 5".
- Conditions:** A list of conditions labeled c1 through c6. Each condition has a checkbox, a label, a dropdown menu, and a range selector.
  - c1: Checked, "Home leads", "Between minutes", range 1 to 90.
  - c2: Checked, "2-0", "Anytime between", range 1 to 90.
  - c3: Checked, "Away leads", "Between minutes", range 19 to 65.
  - c4: Unchecked, no label or dropdown.
  - c5: Unchecked, no label or dropdown.
  - c6: Unchecked, no label or dropdown.

Figura 8.2 — Painel esquerdo — Seções Liga/Equipe, Intervalo, Equipes e ELO, Filtros e Lógica Condicional

### 8.1.1 Liga / Equipe

O **Liga/Equipe** menu suspenso seleciona a liga cujos jogos históricos serão consultados. As ligas são agrupadas por país (com cabeçalhos e separadores). Se você configurou **Minhas Ligas** Além disso, os grupos também aparecem para acesso rápido. Selecionar uma liga preenche automaticamente as listas suspensas de times da casa e visitantes com os times que jogaram nessa liga durante o período da temporada selecionado.

### 8.1.2 Intervalo

O **Faixa** O controle determina quais estações do ano ou intervalo de datas incluir. Ele possui dois modos:

| Modo            | Descrição                                                                                                                                                                                                                            |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Estações</b> | Selecione uma temporada de início e uma temporada de término usando os controles deslizantes para cima/para baixo. Por exemplo, <b>2020 – 2026</b> Recupera todas as partidas da temporada 2019/20 até a temporada atual de 2025/26. |
| <b>Datas</b>    | Selecione um intervalo de datas específico usando dois seletores de data (De – Até). Somente as partidas disputadas dentro desse período serão incluídas.                                                                            |

### 8.1.3 Equipes e ELO

Esta seção controla quais equipes serão incluídas na consulta e oferece dois modos, selecionáveis através do menu suspenso ao lado do título da seção:

| Modo                                     | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Equipe da casa e equipe visitante</b> | O modo padrão. Você pode selecionar uma equipe específica (ou outra) de forma independente. <b>qualquer equipe</b> ) para as posições de mandante e visitante. Cada equipe também possui um filtro de local ( <b>Todos os jogos, casa ou fora</b> ) para restringir ainda mais as partidas.                                                                                                  |
| <b>Uma equipe</b>                        | Concentra toda a análise em uma única equipe, independentemente de ela ter jogado em casa ou fora. A linha da equipe visitante fica oculta e o rótulo muda para "equipe". Nesse modo, o painel de estatísticas de mercado se ajusta automaticamente para sempre apresentar os resultados da perspectiva da equipe selecionada (por exemplo, "Vitória em casa" se torna "Vitória da equipe"). |

Abaixo de cada menu suspenso de equipe, um **QUANTO** Uma caixa de seleção está disponível. Quando marcada, dois indicadores giratórios aparecem, permitindo que você defina uma classificação ELO mínima e máxima para essa equipe. Somente partidas em que o ELO da equipe no momento da partida estiver dentro do intervalo especificado serão incluídas.

 **Dica:** Use o filtro ELO para comparar o desempenho de uma equipe contra adversários de uma classe de força específica. Por exemplo, filtrar o ELO da equipe visitante para 2000–3000 mostra apenas partidas contra adversários muito fortes.

### 8.1.4 Filtros

O **Filtros** Esta seção oferece dois filtros de classificação opcionais, cada um com intervalos independentes para "Casa" e "Fora", controlados por botões giratórios para cima/para baixo:

| Filtro                     | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Classificação total</b> | Os filtros correspondem à posição geral de cada equipe na liga (a mesma classificação exibida na visualização de tabelas). Defina um intervalo de jogos em casa e um intervalo de jogos fora; por exemplo, "Casa 1–6 / Fora 1–6" retorna apenas partidas entre as seis melhores equipes. |
| <b>Classificação H/A</b>   | Filtra por classificação de cada equipe apenas em casa ou apenas fora. Isso é útil porque algumas equipes são significativamente mais fortes em casa do que fora, e vice-versa.                                                                                                          |

Cada filtro está desativado por padrão. Marque a caixa de seleção para ativá-lo e exibir os controles giratórios. O formato é **Mínimo em casa – Máximo em casa / Mínimo fora – Máximo fora**.

### 8.1.5 Lógica Condicional

O **Lógica Condicional** A seção é uma das características mais distintivas do A.G.S. Ela permite definir até seis condições baseadas em pontuação (**c1** através **c6**) e combiná-los com lógica booleana para filtrar partidas com base no que aconteceu durante o jogo em minutos específicos.

**Modo lógico**— Quatro botões de opção controlam como as condições ativadas são combinadas:

| Modo                 | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>E</b>             | Todas as condições ativadas devem ser verdadeiras simultaneamente. A expressão é "1 E 2 E 3 E 4 E 5".                                                                                                                                                                            |
| <b>OU</b>            | Pelo menos uma das condições ativadas deve ser verdadeira. A expressão é "1 OU 2 OU 3 OU 4 OU 5".                                                                                                                                                                                |
| <b>Personalizado</b> | Você pode escrever uma expressão booleana personalizada usando os números de condição e os operadores <b>E</b> , <b>OU</b> , <b>NÃO</b> e parênteses. Por exemplo: <b>(1 E 2) OU 3</b> .                                                                                         |
| <b>Manual</b>        | A caixa de texto da expressão torna-se totalmente editável, e você digita manualmente o minuto e a evolução do placar: "30112" = até o minuto 30; a evolução do placar foi Casa/Casa/Fora, então o placar é 2-1 aos 30 minutos.ºminuto, com a evolução da pontuação apresentada. |

**Condições (c1–c6)**— Cada linha de condição possui os seguintes controles:

| Controlar                          | Descrição                                                                                                                                       |
|------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Caixa de seleção</b>            | Ativa ou desativa a condição. Quando selecionada, a lista suspensa de resultados e os controles de tempo ficam visíveis.                        |
| <b>Menu suspenso de resultados</b> | Seleciona o que a condição verifica. As opções são agrupadas em: placares exatos (1-0, 2-1, etc.), resultados gerais (Casa na frente, Visitante |

|                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                             | na frente, Empate), margens de vantagem (Casa na frente por 1, Casa na frente por 2, etc.), verificações negativas (Casa não está na frente, Visitante não está na frente, Sem empate), totais (Mais/Menos de 0,5 a 4,5), GG/NG (Gols marcados/Sem gols marcados), primeiro gol (Casa marcou o primeiro, Visitante marcou o primeiro, Sem gols) e número exato de gols da equipe (Casa marcou 1, Visitante marcou mais de 2, etc.). |
| <b>Modo de tempo</b>        | Duas opções: <b>Entre minutos</b> verifica a pontuação em um intervalo de minutos específico (por exemplo, entre o minuto 1 e o minuto 90 para o tempo regulamentar), enquanto <b>A qualquer momento entre</b> Verifica se a condição era verdadeira em algum ponto dentro do intervalo.                                                                                                                                            |
| <b>Giradores de minutos</b> | Defina os minutos inicial e final para a condição. O padrão é de 1 a 90 (tempo integral).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

 **Dica:** As condições são extremamente poderosas para pesquisas durante o jogo. Por exemplo, você pode definir c1 como "O time da casa está na frente" entre os minutos 1 e 45 e c2 como "Empate" entre os minutos 1 e 90 para encontrar todas as partidas em que o time da casa estava vencendo no intervalo, mas o jogo terminou empatado. Combine isso com filtros de ELO e classificação para refinar a busca e encontrar perfis de equipes específicos.

### 8.1.6 Atualizar e redefinir

Na parte inferior do painel esquerdo, estão disponíveis dois pequenos botões:

| Botão            | Descrição                                                                                                                                                                 |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Atualizar</b> | Aplica a configuração atual e carrega os jogos correspondentes na grade central. Também recalcula as estatísticas de mercado no painel direito.                           |
| <b>Reiniciar</b> | Redefine todos os controles do painel esquerdo para seus valores padrão (Qualquer equipe, todas as temporadas, sem filtros de classificação/ELO, sem condições ativadas). |

## 8.2 Painel Central — Filtros e Grade de Jogos

### 8.2.1 Barra de ferramentas de filtro

Na parte superior do painel central, um **Filtros** barra de ferramentas fornece botões pop-up que controlam a visibilidade das colunas e oferecem filtros adicionais na grade de jogos:

| Botão         | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                |
|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>QUANTO</b> | Abre uma janela pop-up para filtrar partidas por faixas de ELO em casa e fora (seletores de mínimo/máximo para cada equipe). <b>Exibir colunas ELO</b> caixa de seleção alterna a exibição das colunas ELO na grade. Clique. <b>Aplicar</b> Para ativar. |

|                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|--------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Forma</b>                         | Abre uma janela pop-up para filtrar pela classificação do desempenho da equipe (uma pontuação numérica de -50 a +50). <b>Exibir colunas do formulário</b> A caixa de seleção alterna as colunas do formulário. Clique. <b>Aplicar</b> Para ativar.                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Chances</b>                       | Abre uma janela pop-up listando todos os mercados de odds suportados: Casa (1), Empate (X), Fora (2) e linhas de Mais/Menos de 0,5 a 4,5, além de Ambas as Equipes/Não Marcam. Cada mercado possui uma caixa de seleção, um intervalo mínimo e um intervalo máximo. Habilite um mercado para exibir sua coluna de odds na grade e filtrar partidas fora do intervalo. <b>Mostrar tudo/Ocultar tudo</b> Os botões alternam entre todos os mercados simultaneamente. |
| <b>Estatísticas</b>                  | Abre uma janela pop-up para alternar a exibição das colunas de estatísticas da partida: Chutes (Casa/Fora), Chutes a Gol (Casa/Fora), Escanteios (Casa/Fora) e Posse de Bola (Casa/Fora). <b>Mostrar tudo/Ocultar tudo</b> Os botões alternam todas as estatísticas de uma só vez.                                                                                                                                                                                 |
| <b>Objetivos: Ligado / Desligado</b> | Um menu suspenso que alterna três colunas de minutos para cada gol: <b>Gols em casa, Gols fora de casa, e Todos os gols</b> Quando definido como <b>Sobre</b> Cada coluna mostra os minutos em que os gols foram marcados (por exemplo, "7, 19, 28").                                                                                                                                                                                                              |

Um pequeno **Atualizar** e **Reiniciar**O par de botões à direita da barra de ferramentas do filtro reaplica ou limpa as configurações da barra de ferramentas do filtro.

### 8.2.2 Barra de Abas

Abaixo da barra de ferramentas de filtro, uma barra de abas oferece oito abas: **Jogos, Estações, Ligas, Equipes, Mercados, Minutos, Metas, e Rodadas**Atualmente, o **Jogos**A aba ativa contém a grade de dados principal. As sete abas restantes são reservadas para futuras análises detalhadas e exibem um marcador de posição "Em breve".

### 8.2.3 Grade de Jogos

O **Jogos**A aba exibe uma grade de dados classificável e rolável, com uma linha por correspondência. As colunas sempre visíveis são:

| Coluna                  | Descrição                                                                                                                               |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Bandeira</b>         | A bandeira do país da liga.                                                                                                             |
| <b>Liga</b>             | O nome da liga.                                                                                                                         |
| <b>Data/OU</b>          | Data e horário da partida.                                                                                                              |
| <b>Estrada</b>          | O número da rodada (dia da partida).                                                                                                    |
| <b>Equipe da casa</b>   | Nome da equipe da casa (em negrito).                                                                                                    |
| <b>T(h)</b>             | A posição do time da casa na liga, mostrada como <b>Total (Casa)</b> — por exemplo, "3(1)" significa 3º no geral, 1º na tabela de casa. |
| <b>Equipe visitante</b> | Nome da equipe visitante.                                                                                                               |



|                            |                                                                                                                                        |
|----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>T(a)</b>                | A posição da equipe visitante na liga, mostrada como <b>Total (Fora)</b> .                                                             |
| <b>Resultado</b>           | O resultado final no formato <b>H-A (HT H-HT A)</b> — por exemplo, “3-1 (0-1)” significa 3-1 no tempo regulamentar e 0-1 no intervalo. |
| <b>Gols em casa</b>        | Minutos em que a equipe da casa marcou (visível quando a opção Gols está ativada).                                                     |
| <b>Gols fora de casa</b>   | Minutos em que a equipe visitante marcou (visível quando a opção Gols está ativada).                                                   |
| <b>Gols em casa e fora</b> | Lista cronológica combinada de todos os gols com indicadores de equipe (visível quando a opção "Gols" está ativada).                   |

Colunas adicionais para **QUANTO**(Casa/Fora), **Forma**(Casa/Fora), **Chances**(1, X, 2, O/U 0,5–4,5, GG, NG) e **Estatísticas**(Chutes, Chutes a Gol, Escanteios, Posse de Bola para cada equipe) podem ser ativados e desativados nas janelas pop-up da barra de ferramentas de filtro descritas acima.

### 8.2.4 Rodapé de Estatísticas

Abaixo da grade de jogos, são exibidos dois marcadores:

**Jogos na liga e período selecionados**— o número total de partidas no banco de dados para a liga e o intervalo escolhidos, antes da aplicação de qualquer condição ou filtro.

**Jogos exibidos na tabela**— o número de partidas exibidas atualmente na grade após a aplicação de todas as condições, filtros de classificação, filtros ELO e filtros da barra de ferramentas. A porcentagem em relação ao total é mostrada entre parênteses.

Um **Exportar** O botão no canto inferior direito permite exportar os jogos exibidos no momento para um arquivo para análise externa.

## 8.3 Painel Direito — Estatísticas de Mercado

O painel direito calcula e exibe automaticamente estatísticas para uma ampla variedade de mercados de apostas com base nas partidas exibidas na grade de jogos. Sempre que você atualiza os dados ou clica em uma linha de mercado, as estatísticas são atualizadas automaticamente.

Between min: 

1

▲

▼

 - 

90

▲

▼

🔄

Full-time results 

▼

Reset

| Market           | Won  | Won%  | Odds  | Yield  | P-value |
|------------------|------|-------|-------|--------|---------|
| ▼ 1X2            |      |       |       |        |         |
| Home win         | 1105 | 43.5% | 2.30  | -4.3%  | 58.6%   |
| Draw             | 594  | 23.4% | 4.28  | -5.0%  | 75.1%   |
| Away win         | 841  | 33.1% | 3.02  | 0.5%   | 19.8%   |
| ▼ Double Chance  |      |       |       |        |         |
| Double 1X        | 1699 | 66.9% | 1.49  | -      | -       |
| Double 12        | 1946 | 76.6% | 1.31  | -      | -       |
| Double X2        | 1435 | 56.5% | 1.77  | -      | -       |
| ▼ Draw No Bet    |      |       |       |        |         |
| DNB Home         | 1105 | 43.5% | 2.30  | -      | -       |
| DNB Away         | 841  | 33.1% | 3.02  | -      | -       |
| ▼ Totals         |      |       |       |        |         |
| Over 0.5         | 2399 | 94.4% | 1.06  | -1.2%  | 0.0017% |
| Over 1.5         | 2008 | 79.1% | 1.26  | -0.6%  | 0.15%   |
| Over 2.5         | 1395 | 54.9% | 1.82  | -2.6%  | 41.7%   |
| Over 3.5         | 825  | 32.5% | 3.08  | -4.0%  | 54.6%   |
| Over 4.5         | 409  | 16.1% | 6.21  | -15.1% | 98.9%   |
| Over 5.5         | 164  | 6.5%  | 15.49 | -      | -       |
| Over 6.5         | 68   | 2.7%  | 37.35 | -      | -       |
| Under 0.5        | 141  | 5.6%  | 18.01 | -38.0% | 100.0%  |
| Under 1.5        | 532  | 20.9% | 4.77  | -17.4% | 99.8%   |
| Under 2.5        | 1145 | 45.1% | 2.22  | -3.5%  | 58.3%   |
| Under 3.5        | 1715 | 67.5% | 1.48  | -3.3%  | 45.4%   |
| Under 4.5        | 2131 | 83.9% | 1.19  | -2.3%  | 1.1%    |
| Under 5.5        | 2376 | 93.5% | 1.07  | -      | -       |
| Under 6.5        | 2472 | 97.3% | 1.03  | -      | -       |
| ▼ GG/NG          |      |       |       |        |         |
| GG               | 1363 | 53.7% | 1.86  | -2.1%  | 23.4%   |
| NG               | 1177 | 46.3% | 2.16  | -5.7%  | 76.6%   |
| ► Odd/Even       |      |       |       |        |         |
| ► HT/FT          |      |       |       |        |         |
| ► Scored First   |      |       |       |        |         |
| ► Correct Score  |      |       |       |        |         |
| ► Goals Sequence |      |       |       |        |         |

Figura 8.3 — Painel direito — estatísticas de mercado mostrando a taxa de acerto, probabilidades, rendimento e valor P para cada mercado.

### 8.3.1 Modo de Cálculo

Na parte superior do painel direito, um menu suspenso seleciona o modo de cálculo:

| Modo           | Descrição                                                                                                                                                                                                                                              |
|----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Entre minutos: | Calcula os resultados do mercado entre dois minutos específicos (definidos pelos seletores). O intervalo padrão é <b>1–90</b> (Partida completa). Você pode restringir isso a qualquer subintervalo, por exemplo, 46–90 para análise do segundo tempo. |

|                        |                                                                                                                                                                                                                                                        |
|------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Próximo minuto:</b> | Calcula o que acontece no próximo <b>N</b> minutos a partir do minuto de condição mais alta. Este modo foi projetado para análise durante o jogo: defina uma condição para o estado atual do jogo e veja a probabilidade do que acontecerá em seguida. |
|------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### 8.3.2 Período

Abaixo do modo de cálculo, um **Período** O menu suspenso seleciona qual parte da partida será analisada:

| Período                             | Descrição                                                                                                           |
|-------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Resultados em tempo integral</b> | As estatísticas de mercado são calculadas usando o resultado completo dos 90 minutos. Esta é a configuração padrão. |
| <b>Resultados do primeiro tempo</b> | As estatísticas de mercado utilizam apenas o placar do primeiro tempo (minutos 1 a 45).                             |
| <b>Resultados do segundo tempo</b>  | As estatísticas de mercado utilizam apenas o placar do segundo tempo (minutos 46 a 90).                             |

A **Reiniciar** O botão ao lado do menu suspenso do período limpa qualquer seleção de mercado e retorna as estatísticas à visualização completa e sem filtros.

### 8.3.3 Grade de Resultados

A tabela principal de resultados exibe as estatísticas de mercado em grupos expansíveis. Clique no cabeçalho de um grupo (▼ / ►) para expandi-lo ou recolhê-lo. Os grupos de mercado disponíveis são:

| Grupo de Mercado              | Mercados incluídos                                                                                                                                                                                               |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1X2</b>                    | Vitória em casa, empate, vitória fora.                                                                                                                                                                           |
| <b>Dupla Chance</b>           | Duplo 1X, Duplo 12, Duplo X2.                                                                                                                                                                                    |
| <b>Empate Anula Aposta</b>    | DNB em casa, DNB fora.                                                                                                                                                                                           |
| <b>Totais</b>                 | Acima e abaixo para as linhas 0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5, 5,5 e 6,5.                                                                                                                                                |
| <b>GG/NG</b>                  | Ambas as equipes marcaram (GG), e pelo menos uma equipe não marcou (NG).                                                                                                                                         |
| <b>Ímpar/Par</b>              | O total de gols é par ou ímpar.                                                                                                                                                                                  |
| <b>HT/FT</b>                  | Todas as nove combinações de intervalo/tempo integral (1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2).                                                                                                             |
| <b>Marcou primeiro</b>        | O time da casa marcou primeiro, o time visitante marcou primeiro, nenhum gol.                                                                                                                                    |
| <b>Pontuação correta</b>      | Todos os placares exatos comuns (de 0-0 a 4-4, agrupados por vitória em casa, empate e vitória fora).                                                                                                            |
| <b>Sequência de Objetivos</b> | Sequências de objetivos baseadas em padrões usando notação: 1= gol em casa, 2= gol fora de casa, X= qualquer objetivo, -= nenhum gol. Exemplo: "1XX" = time da casa marcou primeiro, depois quaisquer dois gols. |

### 8.3.4 Definições de Colunas

Cada linha na tabela de resultados exibe as seguintes colunas:

| Coluna            | Significado                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Mercado</b>    | O nome do mercado ou submercado (por exemplo, "Vitória em casa", "Mais de 2,5 gols").                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Ganho</b>      | O número de partidas (do conjunto exibido) em que este mercado teria vencido.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Ganho%</b>     | A taxa de vitórias é expressa em porcentagem: $\text{Vitórias} \div \text{Total de jogos} \times 100$ .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Chances</b>    | As odds médias das casas de apostas para este mercado nos jogos exibidos. Calculadas apenas a partir de jogos com dados de odds válidos. Exibidas como “—” Quando os dados de probabilidades não estão disponíveis ou o período não é o tempo integral (as probabilidades da casa de apostas aplicam-se apenas à partida completa).                                                                                                |
| <b>Colheita</b>   | O retorno teórico do investimento caso você tivesse feito uma aposta fixa de 1 unidade neste mercado para cada partida. Calculado como: $(\text{retornos totais} - \text{apostas totais}) \div \text{apostas totais} \times 100$ . Um retorno positivo significa que o mercado foi lucrativo; um retorno negativo significa prejuízo. Calculado apenas para resultados finais com odds válidas, mostradas como “—” de outra forma. |
| <b>Valor de p</b> | Um indicador de significância estatística. Representa a probabilidade de a taxa de vitórias observada ter ocorrido apenas por acaso, considerando as probabilidades médias. Um valor P baixo (por exemplo, abaixo de 5%) sugere que o resultado é estatisticamente significativo, e não uma flutuação aleatória. Apresentado como “—” quando os dados de probabilidades não estão disponíveis.                                     |

 **Dica:** Clique em qualquer linha de mercado na grade de resultados para filtrar a grade de jogos e exibir apenas as partidas em que esse mercado foi vencedor. Essa é uma maneira rápida de inspecionar os jogos reais por trás de uma estatística. Clique no botão "Redefinir" ao lado do menu suspenso do período para remover o filtro e exibir todos os jogos novamente.

**Importante:** O rendimento e o valor P são calculados apenas para resultados de tempo integral, pois as probabilidades das casas de apostas estão disponíveis somente para a partida completa de 90 minutos. Ao usar períodos de primeiro ou segundo tempo, ou um intervalo de minutos personalizado, essas colunas mostrarão “—”.

## 8.4 Barra de ferramentas inferior

A barra de ferramentas inferior ocupa toda a largura da janela e fornece os seguintes controles:

| Controlar                 | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Atualizar</b>          | O botão principal Atualizar (verde) aplica todas as configurações e recarrega a grade de jogos e as estatísticas do mercado.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Reiniciar</b>          | Redefine toda a visualização do A.G.S. para o seu estado padrão, limpando todos os filtros, condições e resultados.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Salvar/Carregar</b>    | Abre a janela Salvar/Carregar, onde você pode salvar a configuração atual do A.G.S. em um dos seguintes locais: <b>99 vagas</b> ou carregar uma configuração salva anteriormente. Cada slot armazena todas as configurações: liga, intervalo, modo de equipe, ELO, filtros de classificação, condições, expressão lógica, configurações de filtro da barra de ferramentas e modo/período de cálculo. Isso é útil para manter uma biblioteca de consultas de pesquisa. |
| <b>Jogo ao vivo</b>       | Uma lista suspensa exibe as partidas ao vivo de hoje. Ao selecionar uma partida ao vivo, o A.G.S. é configurado automaticamente para corresponder à liga, aos times e ao placar atual daquela partida, permitindo que você pesquise instantaneamente o histórico de situações semelhantes durante o jogo. Um botão de atualização (↻) recarrega a lista de partidas ao vivo.                                                                                          |
| <b>A cada (intervalo)</b> | Define o intervalo de atualização automática para o jogo ao vivo selecionado: <b>15 segundos, 30 segundos, 60 segundos</b> , ou <b>Pare de atualizar</b> . Quando um jogo ao vivo é selecionado e um intervalo está ativo, o A.G.S. consulta periodicamente o placar ao vivo e atualiza automaticamente as condições e estatísticas.                                                                                                                                  |

 **Dica:** O sistema Salvar/Carregar é um dos recursos mais valiosos do A.G.S. Crie uma biblioteca de consultas de pesquisa para diferentes estratégias — por exemplo, um espaço para "times da casa entre os 6 melhores vencendo no intervalo", outro para "azarões empatando aos 60 minutos" — e recarregue-as instantaneamente antes de cada rodada.

 **Dica:** O recurso Jogo ao Vivo transforma o A.G.S. em um assistente de pesquisa em tempo real. Ao selecionar uma partida ao vivo, o sistema configura automaticamente a liga, as equipes e o placar atual como condições e, em seguida, calcula a probabilidade de cada mercado para o restante da partida. Com a atualização automática ativada, as estatísticas são atualizadas conforme o jogo avança, fornecendo uma visão em constante evolução dos resultados mais prováveis.

## 9. Estatísticas de gols

A visualização Estatísticas de Gols está disponível em **Estatísticas de gols → Gols** Na barra lateral. Ela fornece uma análise detalhada, minuto a minuto, das probabilidades para uma ampla gama de mercados de apostas, com base em dados históricos de partidas envolvendo equipes de força semelhante (medida pela classificação ELO).

Os dados são apresentados em formato de tabela, com cada linha representando um mercado (Vitória do time da casa, Mais de 2,5 gols, Placar correto 1–0, etc.) e cada coluna representando um momento da partida (dos 5 aos 90 minutos, além dos totais do tempo integral e do intervalo). Você pode abrir várias abas de análise simultaneamente, cada uma acompanhando uma partida diferente.

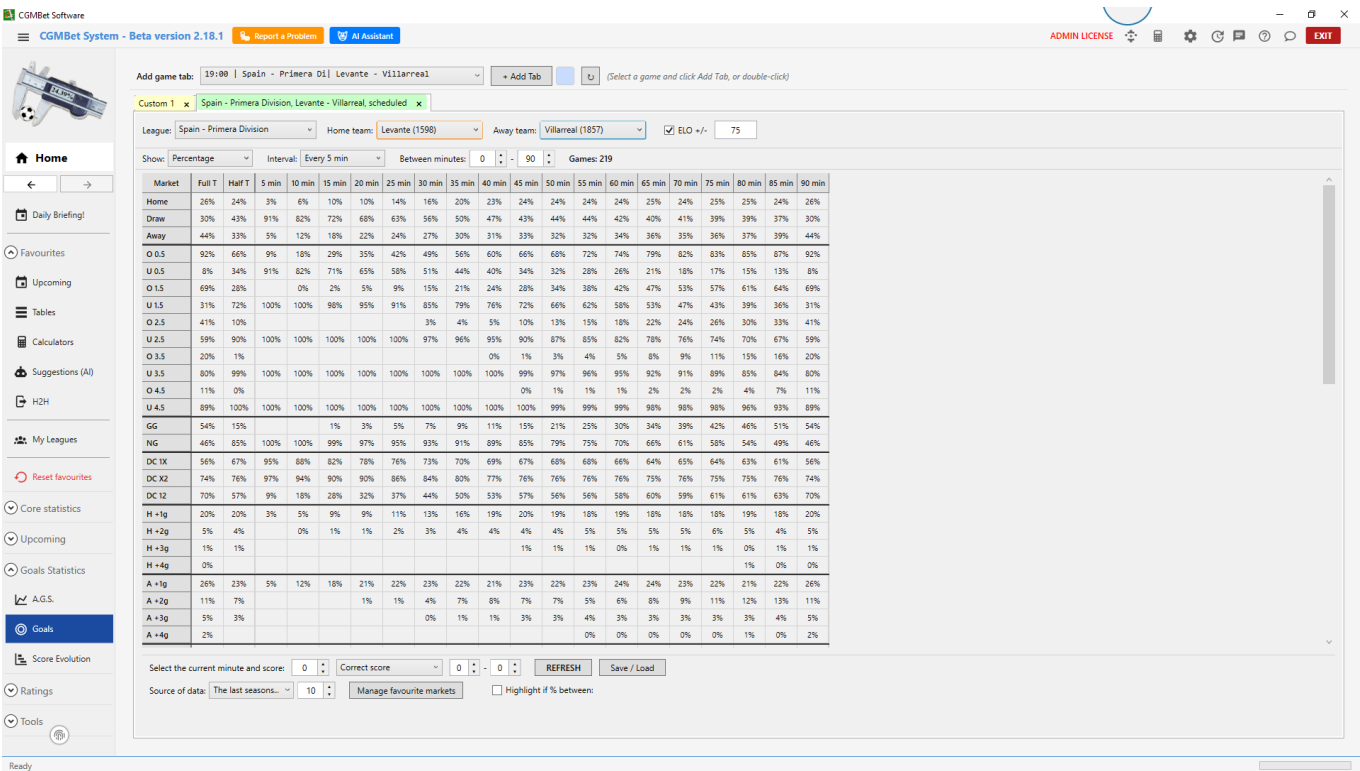


Figura 9.1 — Visualização das Estatísticas de Gols com duas abas abertas

### 9.1 Seletor de jogos (Barra superior)

A barra superior permite criar novas abas de análise a partir de jogos ao vivo, agendados ou finalizados. Ela contém os seguintes controles:

| Controlar              | Descrição                                                                                                                                                                                                      |
|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Adicionar aba de jogos | Uma lista suspensa exibe todas as partidas disponíveis no momento, obtidas do servidor ao vivo da CGMBet. As partidas são agrupadas em três categorias: Ao Vivo (em andamento, mostrando o minuto e o placar), |

|                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                      |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                                                                                      | Agendadas (ainda não iniciadas, mostrando o horário de início) e Finalizadas (resultado final exibido).                                                                                              |
| + Adicionar guia                                                                                                                                                                     | Cria uma nova aba para o jogo selecionado. Você também pode clicar duas vezes em um jogo no menu suspenso para adicioná-lo imediatamente.                                                            |
| Seletor de cores                                                                                                                                                                     | Um pequeno quadrado colorido ao lado do botão Adicionar Aba. Clique nele para alternar entre 10 cores pastel; a próxima aba que você criar usará a cor selecionada como plano de fundo do cabeçalho. |
| ↻ Atualizar                                                                                                                                                                          | Baixa novamente a lista de jogos ao vivo do servidor.                                                                                                                                                |
| Personalizado                                                                                                                                                                        | O primeiro item da lista suspensa. Selecionar esta opção e clicar em Adicionar guia cria uma guia em branco onde você escolhe manualmente a liga e as equipes.                                       |
| 💡 <b>Dica:</b> Você pode ter até 10 abas abertas simultaneamente. Cada aba funciona de forma independente, com sua própria liga, times, filtros e cronômetro de atualização ao vivo. |                                                                                                                                                                                                      |

## 9.2 Gerenciamento de guias

Cada aba exibe um cabeçalho colorido mostrando as informações da partida (liga, times e placar ao vivo, se aplicável). Principais comportamentos:

**Fechar uma aba:** Clique no botão × no cabeçalho da guia. Se você fechar a última guia, uma nova guia vazia "Personalizada" será criada automaticamente.

**Atualizações ao vivo:** Quando uma aba é criada a partir de um jogo ao vivo, ela automaticamente consulta o servidor a cada 15 segundos para atualizar o minuto e o placar da partida. A grade de dados é recalculada sempre que o placar ou o minuto mudam — quando o jogo termina (Tempo Final), a atualização automática para.

**Cabeçalho da aba:** Para jogos ao vivo, o cabeçalho mostra o nome da liga, os nomes das equipes, o placar atual e o minuto (ex.: "Espanha - Primeira Divisão, Levante - Villarreal 0-0 32"). Para abas personalizadas, mostra "Personalizada 1", "Personalizada 2", etc.

**Navegação a partir de Próximos Eventos:** Você pode clicar com o botão direito do mouse em uma partida na visualização "Próximos jogos" e selecionar "Abrir no Goal" para criar automaticamente uma aba pré-configurada com a liga, os times e o placar ao vivo corretos.

### 9.3 Controles de filtro (Linha 1)

Abaixo da barra de abas, cada aba possui seu próprio conjunto independente de controles de filtro:

| Filtro                                                                                                                                                                                                                                                                            | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Liga                                                                                                                                                                                                                                                                              | Selecione a liga. Isso determina quais times aparecerão nas listas suspensas "Casa" e "Visitante".                                                                                                                                                                         |
| Time da casa                                                                                                                                                                                                                                                                      | Selecione a equipe da casa (exibida com uma borda laranja). A classificação ELO é mostrada entre parênteses ao lado do nome da equipe, por exemplo, "Levante (1598)".                                                                                                      |
| Equipe visitante                                                                                                                                                                                                                                                                  | Selecione a equipe visitante (exibida com uma borda azul). A mesma exibição do ELO se aplica.                                                                                                                                                                              |
| ELO +/-                                                                                                                                                                                                                                                                           | Quando selecionada, a opção considera apenas partidas históricas em que ambas as equipes tinham classificações ELO dentro do intervalo especificado ( $\pm 75$ por padrão) das equipes selecionadas. Desmarque para incluir todas as partidas, independentemente da força. |
| <b>⚠ Importante:</b> O filtro ELO é um dos recursos mais poderosos da visualização de Gols. Ao restringir os dados a partidas entre equipes com classificações semelhantes, as probabilidades se tornam muito mais relevantes para a partida específica que você está analisando. |                                                                                                                                                                                                                                                                            |

### 9.4 Opções de Exibição (Linha 2)

| Opção             | Descrição                                                                                                                                                                                            |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mostrar           | Alterne entre a porcentagem (ex.: 82%) e as probabilidades implícitas (ex.: 1,22). As probabilidades implícitas são calculadas dividindo-se 100 pela porcentagem.                                    |
| Intervalo         | Controla quais colunas de minutos são visíveis: a cada 5 min (todas as colunas), a cada 10 min, a cada 15 min, a cada 30 min ou a cada 45 min. Útil para reduzir a poluição visual em telas menores. |
| Entre minutos     | Um filtro de intervalo (de/para). Somente as colunas de minutos dentro desse intervalo são exibidas. Por exemplo, definindo 45–90, são exibidas apenas as colunas da segunda metade.                 |
| Contagem de jogos | Exibe quantas partidas históricas foram encontradas que correspondem aos filtros atuais (por exemplo, "Jogos: 219"). Um número maior significa estatísticas mais confiáveis.                         |



## 9.5 A Grade de Dados

A área principal de cada aba é uma grade rolável que exibe as probabilidades para cada mercado em cada intervalo de tempo. A grade possui 21 colunas:

| Coluna                  | Descrição                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mercado                 | O nome do mercado (coluna mais à esquerda). Os mercados são agrupados por categoria com finas linhas escuras separando os grupos.                                                             |
| T completo              | Probabilidade de uma partida completa (0–90 minutos).                                                                                                                                         |
| Meia T                  | A probabilidade se refere apenas ao primeiro tempo (0–45 minutos).                                                                                                                            |
| 5 minutos... 90 minutos | A probabilidade a cada intervalo de 5 minutos. Essas colunas respondem à pergunta: "Dado o placar atual no minuto X, qual é a probabilidade de que esta previsão de mercado seja verdadeira?" |

### 9.5.1 Categorias de Mercado

A grade contém os seguintes grupos de mercado, separados por linhas horizontais escuras:

| Grupo                                    | Mercados                                                                                                           |
|------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1X2                                      | Casa, Empate, Fora — probabilidades de resultado após o tempo regulamentar.                                        |
| Mais/Menos                               | O 0,5 / U 0,5 até O 4,5 / U 4,5 — total de gols acima ou abaixo de um determinado limite.                          |
| Ambas as equipes marcam                  | GG (ambas as equipes marcam) e NG (pelo menos uma equipe não marca nenhum gol).                                    |
| Dupla Chance                             | DC 1X, DC X2, DC 12 — combinações de dois resultados.                                                              |
| Líder em casa/fora                       | H +1g até H +4g, A +1g até A +4g — probabilidade de uma equipe estar vencendo por exatamente N gols.               |
| Placar correto (vitória do time da casa) | CS 1–0, CS 2–0, CS 2–1, CS 3–0, ... CS 4–3 — todos os placares corretos de vitória do time da casa com até 4 gols. |
| Placar correto (Vitória do visitante)    | CS 0–1, CS 0–2, CS 1–2, ... CS 3–4 — todos placares corretos de vitória do visitante.                              |
| Placar correto (empates)                 | CS 0–0, CS 1–1, CS 2–2, CS 3–3, CS 4–4.                                                                            |
| Metas exatas de casa/fora                | H SCO 0 a H SCO 4, A SCO 0 a A SCO 4 — probabilidade de uma equipe marcar exatamente N gols.                       |

## 9.6 Controles inferiores

A parte inferior de cada aba contém duas linhas de controles para análise de partidas ao vivo e gerenciamento de dados.

### 9.6.1 Controles de Partida ao Vivo (Primeira Linha)

| Controlar            | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Minuto atual         | Um indicador (0–90) representando o minuto atual da partida. Para jogos ao vivo, ele é atualizado automaticamente; para análises manuais, você o configura.                                                                                                                              |
| Tipo de mercado      | Um menu suspenso para filtrar o cálculo da linha inferior: Placar Exato, Vantagem do Time da Casa, Empate, Vantagem do Time Visitante, handicaps específicos (Visitante com 1 a 4 gols de vantagem, Casa com 1 a 4 gols de vantagem), Mais/Menos de 0,5 a 4,5, Ambos Marcam, Nenhum Gol. |
| roletas de pontuação | Dois indicadores (0-0 por padrão) para o placar atual. Visíveis apenas quando "Placar Correto" é selecionado como tipo de mercado. Ajuste-os para o placar ao vivo para ver como as probabilidades mudam.                                                                                |
| ATUALIZAR            | Recalcula manualmente toda a grade com os filtros e configurações atuais.                                                                                                                                                                                                                |
| Salvar/Carregar      | Abre uma janela com 99 espaços para salvar. Você pode salvar toda a configuração da aba (liga, times, minuto, placar, filtros, opções de exibição) em um espaço nomeado e recarregá-la posteriormente.                                                                                   |

### 9.6.2 Fonte de dados e destaque (segunda linha)

| Controlar                        | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Fonte dos dados                  | Escolha entre "Todas as temporadas" (banco de dados completo) ou "As últimas N temporadas" (limitado às N temporadas mais recentes, padrão 10). Limitar às temporadas recentes pode fornecer resultados mais relevantes caso os estilos de jogo ou os pontos fortes das equipes tenham mudado. |
| Gerencie seus mercados favoritos | Abre uma caixa de diálogo que permite ocultar ou exibir linhas de mercado individuais. Útil para organizar a grade se você só se interessa por determinados mercados.                                                                                                                          |

|                                         |                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Destaque se a porcentagem estiver entre | Ao selecionar a opção, dois indicadores giratórios aparecem (padrão 70–100). Todas as células com uma porcentagem dentro desse intervalo são destacadas em verde, facilitando a identificação de resultados de alta probabilidade à primeira vista. |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 9.7 Como ler a grade

A tabela responde à seguinte pergunta: dado o placar atual em um minuto específico, qual a porcentagem de partidas históricas semelhantes que terminaram com um resultado específico?

**Exemplo:** Na captura de tela, a partida é Levante x Villarreal com o placar de 0 a 0 no minuto 0 (pré-jogo). A linha "Mais de 2,5" na coluna "Total" mostra 41%. Isso significa que em 41% das partidas históricas entre times com classificação semelhante nesta liga, o placar final foi superior a 2,5 gols.

**Conforme a partida avança,** Você atualiza os minutos e o placar. Se, aos 30 minutos, o placar ainda estiver 0 a 0, a probabilidade de "Mais de 2,5" na coluna de 30 minutos poderá mostrar uma porcentagem menor, refletindo que, com menos tempo restante e nenhum gol marcado, a probabilidade de mais de 2,5 gols diminui.

 **Dica:** Ajuste o minuto e o placar atuais para corresponder ao estado atual do jogo. As colunas de minutos à ESQUERDA do minuto atual tornam-se irrelevantes (elas representam estados anteriores). Concentre-se nas colunas do minuto atual até a coluna de 90 minutos.

## 9.8 Sistema de Salvar/Carregar

A janela Salvar/Carregar oferece 99 espaços numerados para armazenar e recuperar configurações completas de abas. Cada espaço armazena:

Liga, time da casa, time visitante, configuração ELO, modo de exibição (porcentagem/probabilidades), intervalo, intervalo de minutos, fonte de dados (todas/últimas N temporadas), minuto atual, tipo de mercado, placar atual e configurações de destaque.

Para salvar: selecione um espaço, insira um nome e comentários opcionais e clique em Salvar. Para carregar: selecione um espaço salvo e clique em Carregar — a aba será reconfigurada com todas as configurações armazenadas e a grade será recalculada imediatamente.

 **Dica:** Use Salvar/Carregar para criar modelos pré-configurados. Por exemplo, salve um espaço chamado "Modelo da Premier League" com sua faixa de ELO, intervalo e configurações de destaque

preferidas. Ao analisar uma nova partida da Premier League, carregue o modelo e simplesmente altere os times.

## 9.9 Dicas Práticas

**Acompanhe a contagem de jogos:** Se a contagem for muito baixa (menos de 30), o filtro ELO pode estar muito restritivo. Tente aumentar o intervalo do ELO de 75 para 100 ou 150, ou desmarque o filtro ELO completamente.

**Utilize a função de realce:** Ative a opção "Destacar se % estiver entre" e defina o valor entre 75 e 100 para identificar imediatamente mercados com alta probabilidade de resultados.

**Comparar transmissões ao vivo com transmissões pré-jogo:** Abra duas abas para a mesma partida — uma com o minuto 0 e o placar 0–0 (pré-jogo) e outra com o estado atual do jogo. Isso permite que você veja como as probabilidades mudaram durante a partida.

**Limitar às temporadas recentes:** Se uma equipe sofreu mudanças significativas em seu elenco ou comissão técnica, limitar-se às últimas 3 a 5 temporadas pode fornecer previsões mais precisas do que usar todo o banco de dados histórico.

**Mercados favoritos:** Use a opção "Gerenciar mercados favoritos" para ocultar os mercados que você nunca usa. Isso torna a tabela mais compacta e fácil de ler durante as partidas ao vivo, quando a velocidade é crucial.

## 10. Evolução da Pontuação

A visualização da Evolução da Pontuação está disponível em **Estatísticas de gols → Evolução do placar** na barra lateral. Ela analisa como o placar provavelmente mudará durante uma partida, examinando todas as progressões possíveis de placares com base em dados históricos de jogos semelhantes. Ao contrário da tabela de Estatísticas de Gols, que mostra probabilidades fixas a cada minuto, a Evolução do Placar se concentra *nacaminhos* O placar pode variar — desde o placar atual, passando por cada possível evento de gol, até o resultado final.

A visualização apresenta os dados em quatro formatos visuais diferentes (abas), um painel de resultados estatísticos à direita e compartilha a mesma arquitetura de seletor de jogos e múltiplas abas que a visualização de Estatísticas de Gols.

### 10.1 Seletor de jogos e gerenciamento de abas

A barra superior é idêntica à visualização de Estatísticas de Gols: um menu suspenso listando jogos ao vivo, agendados e finalizados, obtidos do servidor, com um botão + Adicionar Aba, um seletor de cores e um botão de atualização. Você pode ter até 10 abas independentes abertas simultaneamente. Cada aba possui um cabeçalho colorido mostrando os nomes dos times e um botão × para fechar.

**Navegação a partir de Próximos Eventos:** Clicar com o botão direito do mouse em uma partida na visualização "Próximos jogos" e selecionar "Abrir no Score Evolution" cria uma aba pré-configurada com a liga, as equipes e o placar ao vivo corretos.

### 10.2 Controles de filtro

Abaixo da barra de abas, cada aba possui duas linhas de controles de filtro que determinam quais correspondências históricas serão incluídas na análise.

#### 10.2.1 Linha 1 — Liga, Equipes e Filtros Avançados

| Controlar        | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Liga             | Selecione a liga. Isso determina quais times aparecem nas listas suspensas "Casa" e "Visitante".                                                                                                                                                                                |
| Time da casa     | Exibido com borda laranja. Classificação ELO mostrada entre parênteses, por exemplo, "Levante (1598)".                                                                                                                                                                          |
| Equipe visitante | Exibido com borda azul. Mesmo visor ELO.                                                                                                                                                                                                                                        |
| ▼                | Abre uma janela pop-up com filtros de intervalo ELO para os times da casa e visitante (Mínimo/Máximo). Somente as partidas em que os valores ELO dos times se enquadram nos intervalos especificados serão incluídas. Clique em Aplicar para ativar e em Redefinir para limpar. |
| Formulário ▼     | Abre uma janela pop-up com filtros de desempenho para os times da casa e visitante (mínimo/máximo, geralmente de -50 a +50). O indicador de desempenho mede a tendência recente de desempenho. Clique em Aplicar para ativar e em Redefinir para limpar.                        |
| Probabilidades ▼ | Abre uma janela pop-up onde você pode filtrar pelas odds pré-jogo das casas de apostas. Há caixas de seleção para Casa, Empate, Fora, Mais de                                                                                                                                   |

|  |                                                                                                                                                                                              |
|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | 0,5 a Mais de 2,5 gols e Menos de 0,5 a Menos de 2,5 gols, cada uma com um intervalo mínimo e máximo. Somente as partidas cujas odds se enquadram nos intervalos selecionados são incluídas. |
|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

10.2.2 Linha 2 — Fonte de dados e intervalo de minutos

| Controlar         | Descrição                                                                                                                     |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Fonte dos dados   | Escolha entre "Todas as temporadas" (banco de dados histórico completo) ou "Últimas N temporadas" (padrão: 10).               |
| Entre minutos     | Um intervalo de tempo inicial/final que define o período da partida a ser analisada (padrão: 0–90).                           |
| Contagem de jogos | Mostra quantas correspondências históricas foram encontradas que correspondem aos filtros atuais (por exemplo, "Jogos: 117"). |

10.3 Árvore Gráfica (Aba 1)

Esta é a visualização principal e mais detalhada. Ela mostra um diagrama de árvore ramificada onde cada nó representa um possível placar e cada ramo representa um gol marcado por uma das equipes.

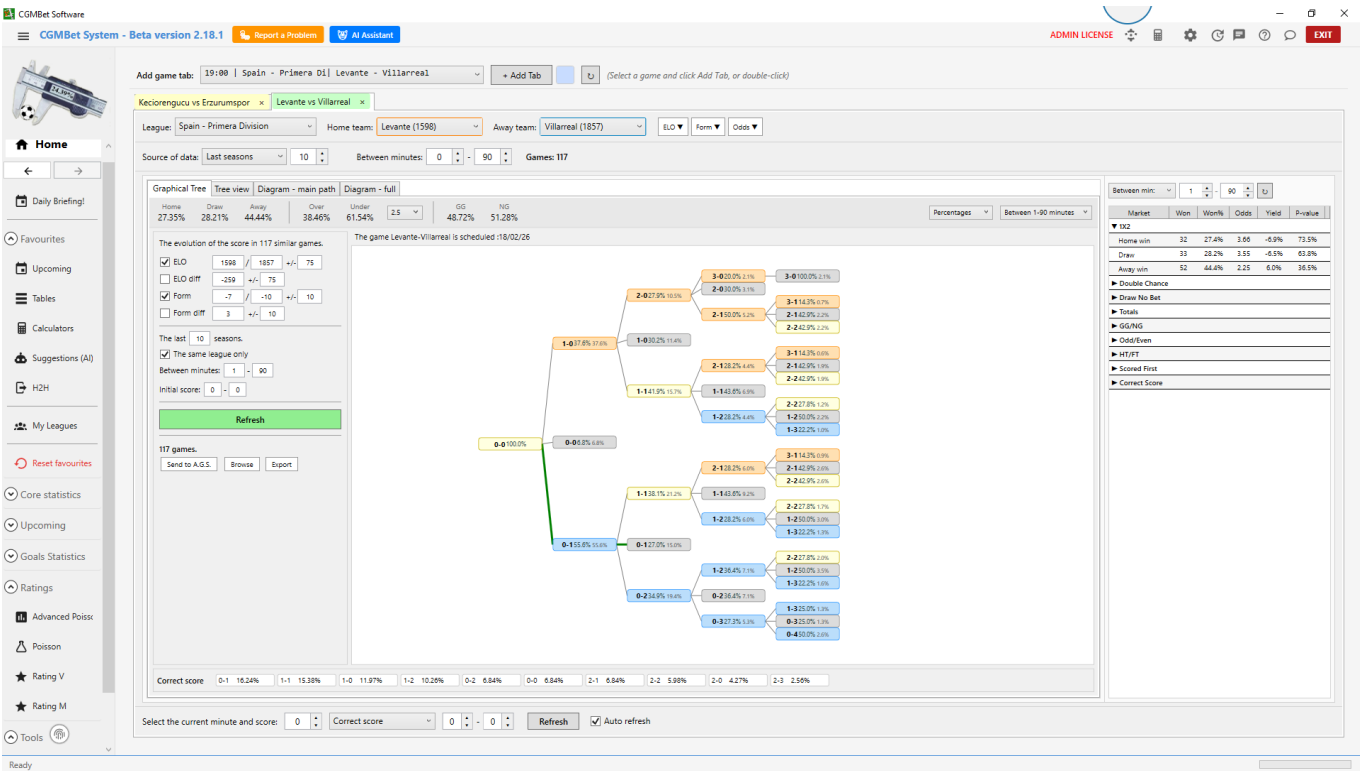


Figura 10.1 — Visão em árvore gráfica mostrando a evolução do placar de Levante x Villarreal

### 10.3.1 Barra de resumo superior

Na parte superior desta aba, uma faixa de resumo exibe as principais probabilidades do mercado de forma clara e concisa:

| Elemento                       | Descrição                                                                                                       |
|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Página inicial / Empate / Fora | Percentagens de jogadores em tempo integral (1X2) com base em partidas históricas filtradas.                    |
| Mais/Menos                     | Probabilidade de o total de gols ser superior ou inferior a um limite selecionável (0,5, 1,5, 2,5, 3,5 ou 4,5). |
| GG / NG                        | Probabilidade de ambas as equipes marcarem (GG) ou de pelo menos uma equipe não marcar gols (NG).               |
| Modo de exibição               | Alternar entre exibir porcentagens ou probabilidades.                                                           |
| Intervalo de minutos           | Seletor rápido: Entre 1–90 (jogo completo), 1–45 (primeiro tempo) ou 46–90 (segundo tempo).                     |

### 10.3.2 Painel do filtro esquerdo

A aba Árvore Gráfica possui seu próprio painel de filtros independente no lado esquerdo. Isso permite refinar a análise da árvore separadamente dos filtros da aba principal:

| Filtro                  | Descrição                                                                                                                                                                                    |
|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| QUANTO                  | Quando selecionada, essa opção filtra pelas classificações ELO das equipes escolhidas, com uma tolerância de $\pm 75$ (por padrão). Exibe os valores de ambas as equipes (ex.: 1598 / 1857). |
| diferença ELO           | Filtra pela diferença de ELO entre as duas equipes, com um valor de tolerância.                                                                                                              |
| Forma                   | Quando selecionada, a opção filtra pelo valor da forma recente de cada equipe com uma tolerância ( $\pm 10$ por padrão).                                                                     |
| Diferença de forma      | Filtra pela diferença de desempenho entre as equipes.                                                                                                                                        |
| As últimas N temporadas | Limitar a análise às N temporadas mais recentes (padrão: 10).                                                                                                                                |
| Apenas na mesma liga    | Quando selecionada, apenas as partidas da liga escolhida são utilizadas.                                                                                                                     |
| Entre minutos           | O intervalo de minutos dentro da partida a ser analisado (padrão 1–90).                                                                                                                      |
| Pontuação inicial       | O placar inicial da árvore (padrão 0–0). Para jogos ao vivo, este valor é automaticamente definido para o placar atual.                                                                      |

**Atualizar:** Clique no botão verde Atualizar para recalcular a árvore com as configurações de filtro atuais. A contagem do jogo é exibida abaixo.

**Botões de ação:** "Enviar para A.G.S." envia a configuração de filtro atual para a visualização de Estatísticas Avançadas de Gols. "Procurar" abre os jogos correspondentes em uma lista. "Exportar" salva os dados.

### 10.3.3 O Diagrama de Árvore

A árvore começa com o placar atual (por exemplo, 0-0) à esquerda e se ramifica para a direita para cada possível próximo gol. Cada nó mostra:

O **placar** (por exemplo, "1-0", "0-1"), o **probabilidade** de atingir essa pontuação (em porcentagem), e o **probabilidade cumulativa** a partir da pontuação inicial. Os nós são codificados por cores: **verde** para gols em casa, **azul/turquesa** para gols fora de casa, **laranja/amarelo** para resultados de empate.

### 10.3.4 Tira de Pontuação Correta

Na parte inferior da aba Árvore Gráfica, uma faixa horizontal mostra as probabilidades de pontuação correta em ordem decrescente (por exemplo, "0-1 16,24%", "1-1 15,38%", "1-0 11,97%", etc.). Isso fornece uma visão geral instantânea dos placares finais mais prováveis.

## 10.4 Visualização em árvore (Aba 2)

A visualização em árvore apresenta os mesmos dados que a árvore gráfica, mas em um formato baseado em texto, expansível/recolhível. Cada nó pode ser expandido ou recolhido clicando no ícone de triângulo.

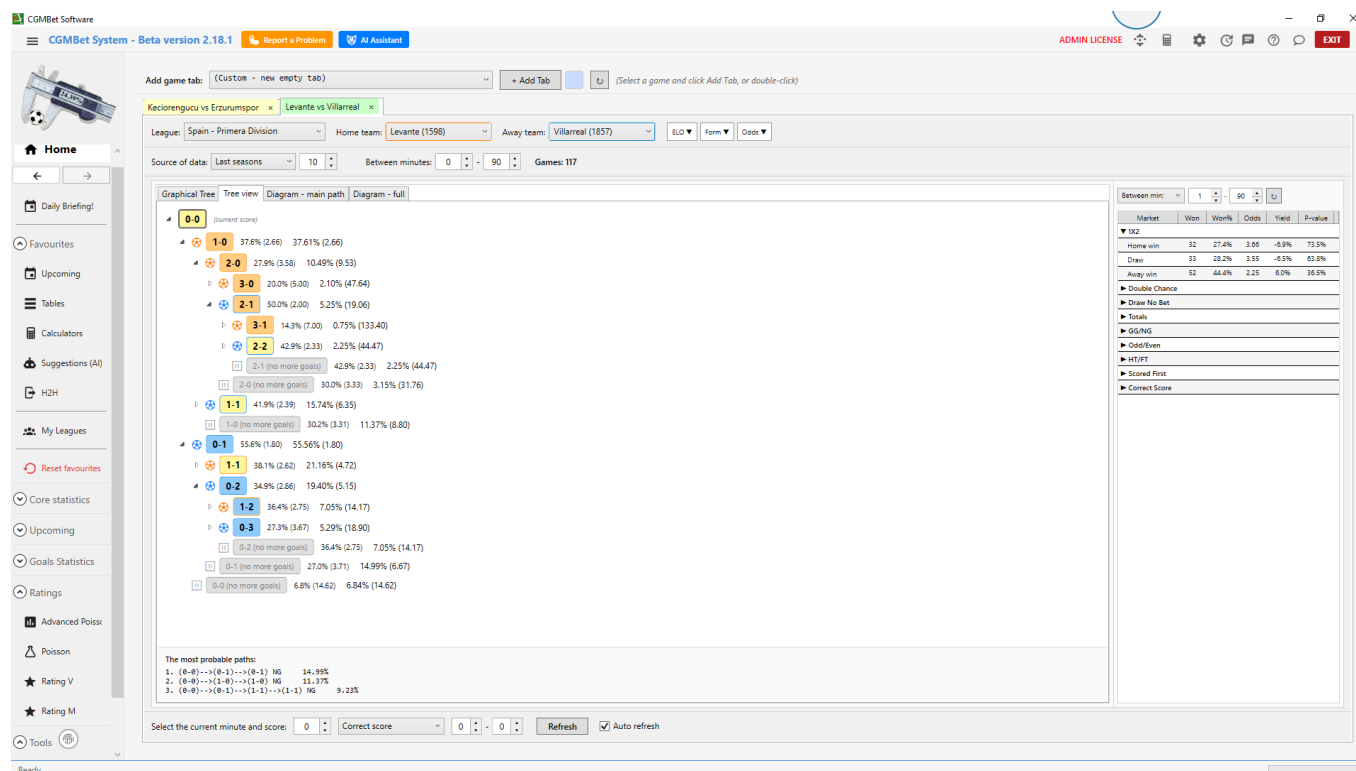


Figura 10.2 — Visão em árvore mostrando a progressão expansível da pontuação com probabilidades e chances



Cada linha na árvore mostra:

| Elemento                   | Descrição                                                                                                                                                                 |
|----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Distintivo de pontuação    | Um emblema colorido mostrando o placar (ex.: "1-0", "0-1"). A cor indica quem está ganhando.                                                                              |
| Probabilidade de transição | A probabilidade de este objetivo específico acontecer a partir da pontuação parental (por exemplo, "37,6% (2,66)"). O valor entre parênteses é a probabilidade implícita. |
| Probabilidade cumulativa   | A probabilidade combinada da pontuação inicial ao longo de todo o caminho para alcançar este nó (por exemplo, "37,61% (2,66)").                                           |
| (sem mais gols)            | Os nós terminais marcados como "sem mais gols" indicam a probabilidade de o placar permanecer inalterado a partir desse ponto até o final da partida.                     |

**Caminhos mais prováveis:**Na parte inferior desta aba, o sistema calcula e exibe os 3 caminhos de evolução de placar mais prováveis. Por exemplo: "(0-0)→(0-1)→(0-1) NG 14,99%" significa que o caminho mais provável é: o time visitante marca primeiro e nenhum outro gol é marcado, com uma probabilidade de aproximadamente 15%.

10.5 Diagrama — Caminho Principal (Aba 3)

Esta aba exibe um diagrama visual interativo focado no caminho de pontuação mais provável. Ela apresenta cada possível linha de pontuação como uma caixa colorida conectada por linhas, dispostas em um padrão de losango/grade.

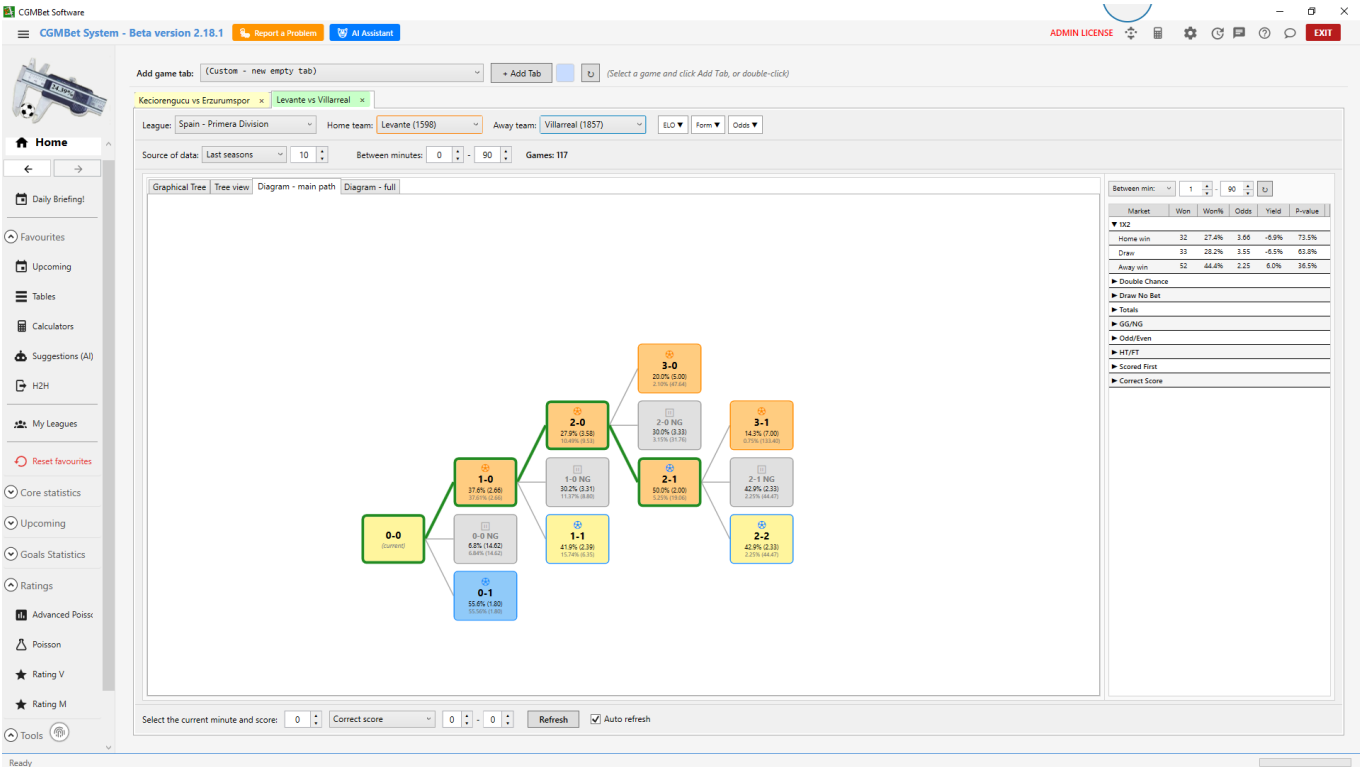


Figura 10.3 — Diagrama do Caminho Principal mostrando as progressões de pontuação mais prováveis

Cada caixa de nó contém:

| Elemento               | Descrição                                                                                           |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pontuação              | Texto grande mostrando o placar (ex.: "2–0").                                                       |
| Probabilidade (Chance) | A probabilidade de atingir essa pontuação com odds implícitas, por exemplo, "27,9% (3,58)".         |
| Cumulativo             | Abaixo: a probabilidade cumulativa a partir da pontuação inicial, por exemplo, "10,49% (9,53)".     |
| Ícone de gol           | Um pequeno ícone indica se um gol em casa, um gol fora ou "nenhum gol a mais" leva ao próximo ramo. |

O **caminho principal** (rota mais provável) está destacada com **linhas verdes mais grossas** Conectando os nós. As caixas com a etiqueta "NG" (sem mais gols) representam estados terminais nos quais a pontuação não muda posteriormente.

10.6 Diagrama — Completo (Aba 4)

O Diagrama Completo mostra a árvore de ramificação completa de todas as evoluções de pontuação possíveis, incluindo todos os gols possíveis em cada etapa. Esta é a visão mais abrangente, mas pode ficar muito extensa para partidas com muitos resultados possíveis.

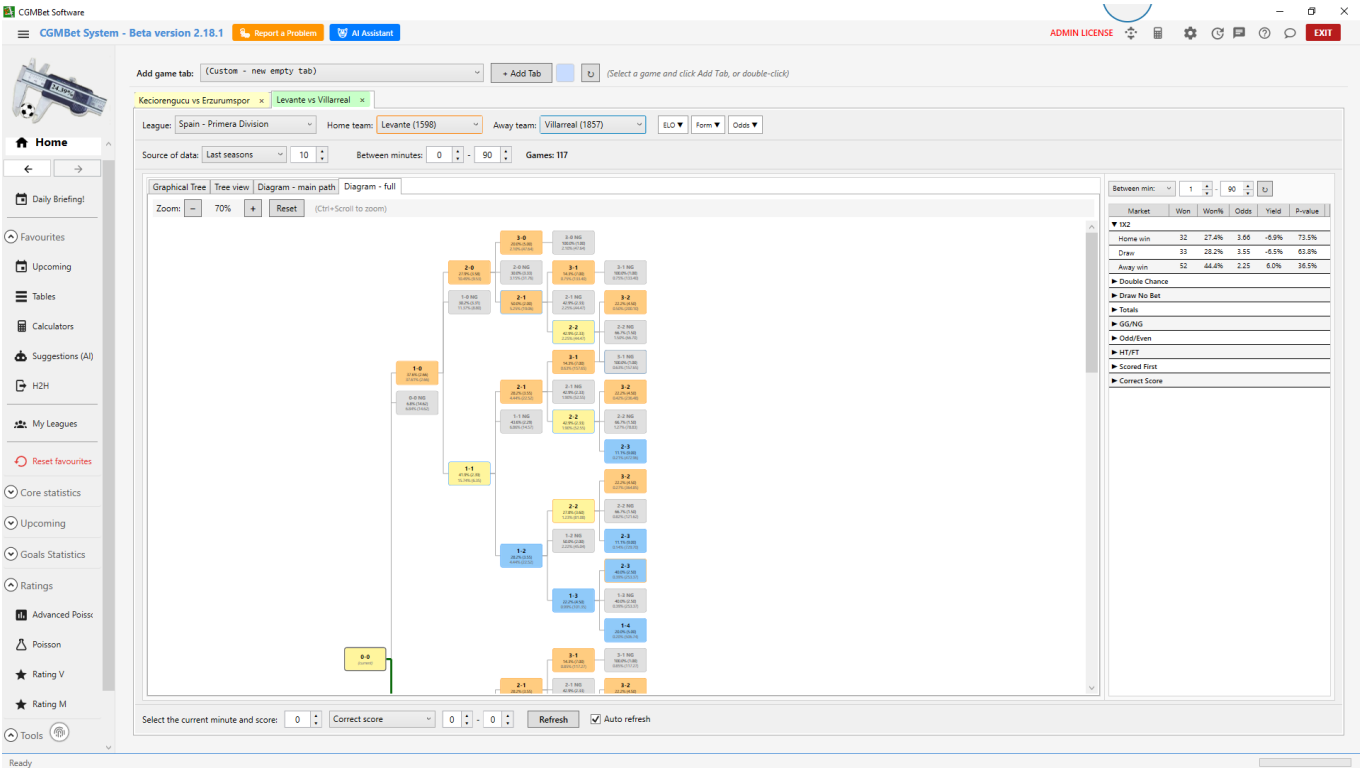


Figura 10.4 — Diagrama completo mostrando todos os possíveis ramos de pontuação (ampliado em 70%)

A aba inclui controles de zoom na parte superior:

| Controlar    | Descrição                                                           |
|--------------|---------------------------------------------------------------------|
| botões – / + | Diminua ou aumente o nível de zoom gradualmente.                    |
| Reiniciar    | Retorna ao zoom de 100%.                                            |
| Ctrl+Rolar   | Você também pode usar o zoom com Ctrl + a roda de rolagem do mouse. |
| Exibir zoom  | Mostra a porcentagem de zoom atual (por exemplo, "70%").            |

O diagrama completo utiliza o mesmo estilo de nós do diagrama do Caminho Principal: caixas coloridas com pontuações, probabilidades, chances e valores cumulativos. Os nós terminais "NG" mostram onde um caminho de pontuação termina sem mais gols.

 **Dica:** O diagrama completo pode ficar muito grande. Use os controles de zoom para obter uma visão geral (diminua o zoom para 50–70%) e, em seguida, amplie os ramos específicos de seu interesse.

## 10.7 Tabela de Resultados (Painel Direito)

No lado direito de cada aba, um painel de resultados estatísticos fornece uma análise detalhada, mercado por mercado, com base nos dados de evolução da pontuação.

| Between min:    | 1   | -     | 90     | U      |         |
|-----------------|-----|-------|--------|--------|---------|
| Market          | Won | Won%  | Odds   | Yield  | P-value |
| ▼ 1X2           |     |       |        |        |         |
| Home win        | 32  | 27.4% | 3.66   | -6.9%  | 73.5%   |
| Draw            | 33  | 28.2% | 3.55   | -6.5%  | 63.8%   |
| Away win        | 52  | 44.4% | 2.25   | 6.0%   | 36.5%   |
| ▼ Double Chance |     |       |        |        |         |
| Double 1X       | 65  | 55.6% | 1.80   | -5.9%  | 82.0%   |
| Double 12       | 84  | 71.8% | 1.39   | -1.6%  | 60.3%   |
| Double X2       | 85  | 72.6% | 1.38   | 0.1%   | 49.1%   |
| ▼ Draw No Bet   |     |       |        |        |         |
| DNB Home        | 32  | 27.4% | 3.66   | -      | -       |
| DNB Away        | 52  | 44.4% | 2.25   | -      | -       |
| ▼ Totals        |     |       |        |        |         |
| Over 0.5        | 109 | 93.2% | 1.07   | 0.9%   | 41.5%   |
| Over 1.5        | 76  | 65.0% | 1.54   | -5.3%  | 76.1%   |
| Over 2.5        | 45  | 38.5% | 2.60   | -17.2% | 92.3%   |
| Over 3.5        | 21  | 17.9% | 5.57   | -51.9% | 98.2%   |
| Over 4.5        | 9   | 7.7%  | 13.00  | -28.6% | 79.0%   |
| Over 5.5        | 3   | 2.6%  | 39.00  | -      | -       |
| Over 6.5        | 1   | 0.9%  | 100.00 | -      | -       |
| Under 0.5       | 8   | 6.8%  | 14.62  | -46.7% | 90.4%   |
| Under 1.5       | 41  | 35.0% | 2.85   | 4.0%   | 46.4%   |
| Under 2.5       | 72  | 61.5% | 1.62   | 4.8%   | 21.9%   |
| Under 3.5       | 96  | 82.1% | 1.22   | 9.0%   | 7.9%    |
| Under 4.5       | 108 | 92.3% | 1.08   | -1.4%  | 65.4%   |
| Under 5.5       | 114 | 97.4% | 1.03   | -      | -       |
| Under 6.5       | 116 | 99.1% | 1.01   | -      | -       |
| ▼ GG/NG         |     |       |        |        |         |
| GG              | 57  | 48.7% | 2.05   | -8.2%  | 78.8%   |
| NG              | 60  | 51.3% | 1.95   | 4.7%   | 41.2%   |
| ► Odd/Even      |     |       |        |        |         |
| ► HT/FT         |     |       |        |        |         |
| ► Scored First  |     |       |        |        |         |
| ► Correct Score |     |       |        |        |         |

Figura 10.5 — Tabela de Resultados com grupos de mercado expansíveis

### 10.7.1 Modo de Cálculo

Na parte superior do painel, um seletor de modo de cálculo controla como os resultados são computados:

| Modo | Descrição |
|------|-----------|
|------|-----------|

|                |                                                                                                                                                             |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Entre min      | Calcula as probabilidades de gols marcados dentro do intervalo de minutos especificado (por exemplo, do minuto 1 ao 90). Este é o modo padrão e mais comum. |
| Próximo minuto | Calcule a probabilidade de o próximo gol ser marcado dentro do intervalo de minutos especificado.                                                           |

Ambos os modos incluem indicadores de tempo inicial e final e um botão de aplicar (↻) para recalcular.

### 10.7.2 Grupos de Mercado

Os resultados estão organizados em grupos que podem ser recolhidos. Clique no cabeçalho de um grupo para expandi-lo ou recolhê-lo:

| Grupo               | Mercados incluídos                                                                                |
|---------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1X2                 | Vitória em casa, empate, vitória fora.                                                            |
| Dupla Chance        | Duplo 1X, Duplo 12, Duplo X2.                                                                     |
| Empate Anula Aposta | DNB em casa, DNB fora.                                                                            |
| Totais              | Mais/Menos de 0,5 a 6,5 (14 mercados no total).                                                   |
| GG/NG               | Ambas as equipes marcam (GG), nenhuma equipe marca (NG).                                          |
| Ímpar/Par           | Se o número total de gols for par ou ímpar.                                                       |
| HT/FT               | Todas as 9 combinações de intervalo/tempo integral (1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2). |
| Marcou primeiro     | O time da casa marcou primeiro (H Sc 1st), o time visitante marcou primeiro (A Sc 1st).           |
| Pontuação correta   | Todas as pontuações corretas de 0–0 a 4–4, mais "CS Outros".                                      |

### 10.7.3 Definições de Colunas

| Coluna     | Descrição                                                                                                                                                                                       |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mercado    | O nome do mercado. Os cabeçalhos dos grupos estão em negrito e são clicáveis; as linhas filhas estão recuadas.                                                                                  |
| Ganho      | O número de partidas históricas (do conjunto filtrado) em que esse resultado de mercado foi verdadeiro.                                                                                         |
| Ganho%     | Porcentagem de jogos em que este mercado venceu (Vitórias / Total de Jogos).                                                                                                                    |
| Chances    | As probabilidades implícitas (100 / Vitórias%).                                                                                                                                                 |
| Colheita   | O retorno teórico, caso você tivesse apostado neste mercado com as probabilidades reais, que estão armazenadas no banco de dados. Valores negativos indicam que o mercado está sobrevalorizado. |
| Valor de p | Significância estatística do resultado. Valores mais baixos (abaixo de 5%) indicam que é improvável que o resultado se deva apenas ao acaso.                                                    |

## 10.8 Controles inferiores

A barra inferior de cada aba contém os controles da partida ao vivo, compartilhados entre todas as quatro abas de visualização:

| Controlar                                                                                                                                                                                         | Descrição                                                                                                                                                                                                                                       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Minuto atual                                                                                                                                                                                      | Indicador de tempo (0–90) para o minuto atual da partida. Para jogos ao vivo, ele é atualizado automaticamente quando a atualização automática está ativada.                                                                                    |
| Tipo de mercado                                                                                                                                                                                   | Menu suspenso para selecionar o contexto do mercado: Resultado Exato, Vantagem do Time da Casa/Visitante, handicaps específicos (vantagem de 1 a 4 gols para o time da casa/visitante), Mais/Menos de 0,5 a 4,5 gols, Ambos Marcam, Nenhum Gol. |
| roletas de pontuação                                                                                                                                                                              | Dois indicadores giratórios para a pontuação atual (visíveis apenas quando "Pontuação Correta" está selecionado).                                                                                                                               |
| Atualizar                                                                                                                                                                                         | Recalcula manualmente todos os dados com as configurações atuais.                                                                                                                                                                               |
| Atualização automática                                                                                                                                                                            | Caixa de seleção (padrão: marcada). Quando ativada e a aba estiver acompanhando uma partida ao vivo, o placar e as atualizações de minuto são atualizados automaticamente a cada 15 segundos a partir do servidor ao vivo.                      |
| <b>⚠ Importante:</b> Desmarcar a opção "Atualização automática" é útil se você quiser congelar o estado atual e explorar os dados sem que eles sejam sobrescritos por atualizações em tempo real. |                                                                                                                                                                                                                                                 |

## 10.9 Dicas Práticas

**Comece com a árvore gráfica:** Oferece a melhor visão geral de como a pontuação provavelmente evoluirá. A barra de resumo superior mostra as principais probabilidades de mercado, e a árvore exibe visualmente os caminhos ramificados.

**Utilize a visualização em árvore para obter detalhes:** Quando precisar de números exatos ou quiser explorar um ramo específico em detalhes, mude para a Visualização em Árvore. Expanda apenas os ramos que lhe interessam e verifique as probabilidades cumulativas.

**Verifique os caminhos mais prováveis:** Na parte inferior da aba "Visualização em Árvore", o sistema mostra os 3 caminhos mais prováveis que a pontuação seguirá. Esta é uma maneira rápida de identificar os cenários predominantes.

**Utilize o diagrama completo para uma visualização completa:** Quando precisar visualizar todas as ramificações possíveis, use a guia Diagrama — Completo. Afaste o zoom para ter uma visão geral e, em seguida, amplie as áreas específicas de interesse.

**Combina filtros:** Use os filtros pop-up ELO, Forma e Probabilidades em conjunto para restringir os dados a partidas que se assemelham mais à situação atual. Isso torna as previsões de evolução do placar mais relevantes.

**Expandir os grupos de mercado na tabela de resultados:** Clique nos cabeçalhos dos grupos (1X2, Totais, Pontuação Correta, etc.) para expandi-los e ver estatísticas detalhadas com valores P para cada mercado.

 **Dica:** Para análise de partidas ao vivo, mantenha a caixa de seleção "Atualização automática" ativada. O sistema atualizará o minuto e o placar a cada 15 segundos, e todas as quatro abas de visualização serão recalculadas para refletir o estado atual da partida.

## 11. Peixes

A vista de Poisson pode ser acessada a partir de **Poisson** item na barra lateral, abaixo do **Classificações**. Esta seção fornece uma calculadora independente de distribuição de Poisson que permite inserir os gols esperados (xG) para duas equipes e visualizar instantaneamente a análise completa de probabilidade para cada mercado de apostas padrão.

Esta visualização é ideal para análises rápidas e manuais de cenários hipotéticos. Você digita (ou recebe da visualização "Próximos Jogos") um valor de gols esperados para cada equipe, aplica opcionalmente uma correção percentual, e o sistema recalcula instantaneamente a probabilidade de cada placar, as probabilidades implícitas para a quantidade de gols, as probabilidades dos mercados 1X2/Mais/Menos/GG-NG e um ranking completo de placar correto.

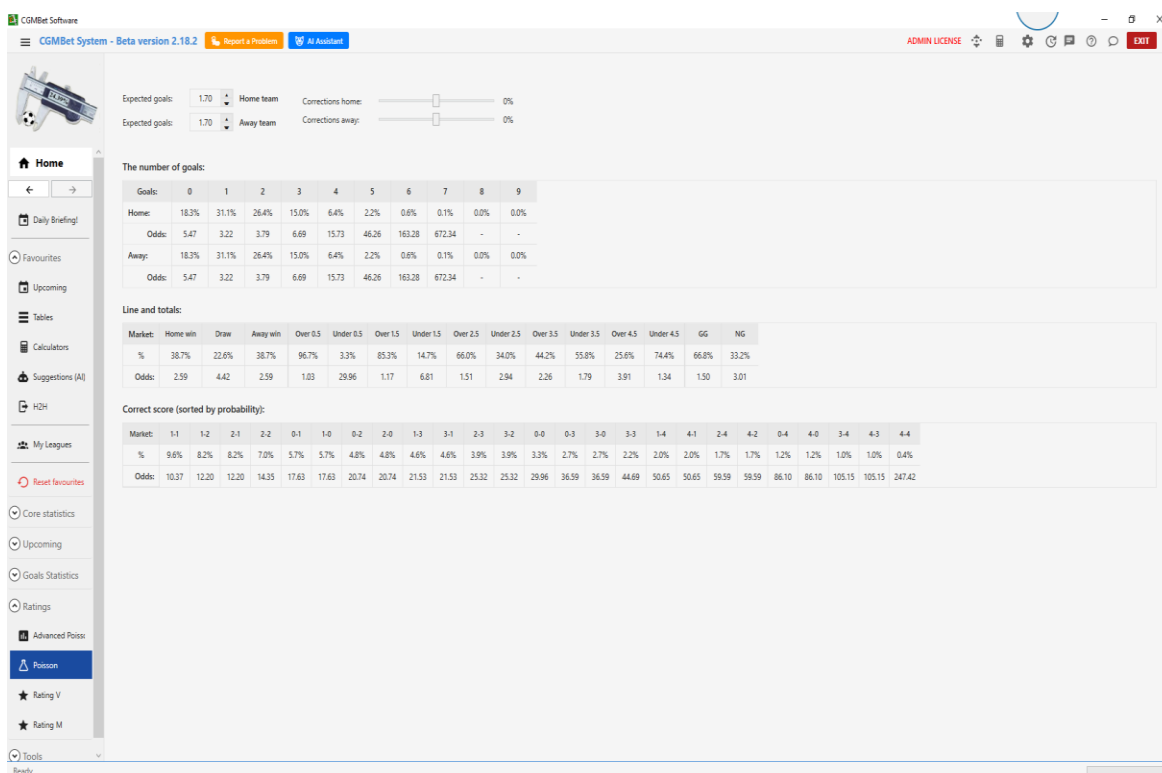


Figura 11.1 — Vista de Poisson mostrando todas as quatro seções de saída



## 11.1 Objetivos Esperados e Correções (Barra Superior)

A barra superior está dividida em dois grupos de controles: **Objetivos esperados** à esquerda e **Correções** à direita.

### 11.1.1 Objetivos Esperados

Dois controles giratórios permitem definir os gols esperados ( $\lambda$ ) para o time da casa e o time visitante de forma independente. Cada controle giratório consiste em uma caixa de texto (onde você pode digitar um valor diretamente) e pequenos botões de seta para cima/para baixo que incrementam ou decrementam o valor em 0,01 por clique. Manter o botão pressionado repete o ajuste. O intervalo válido é de 0,00 a 9,99.

Ao lado de cada indicador de desempenho, o nome da equipe é exibido em negrito. Por padrão, os rótulos mostram "Equipe da casa" e "Equipe visitante", mas quando a visualização é aberta por meio da navegação a partir da visualização "Próximos jogos" (clique com o botão direito em uma partida e selecione "Abrir em Poisson"), os nomes reais das equipes e seus valores de xG calculados são preenchidos automaticamente.

| Controlar                  | Descrição                                                                                                                                           |
|----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Objetivos esperados (Casa) | O número médio de gols que se espera que o time da casa marque ( $\lambda$ para a distribuição de Poisson do time da casa). Valor padrão: 1,70.     |
| Gols esperados (Fora)      | O número médio de gols que se espera que o time visitante marque ( $\lambda$ para a distribuição de Poisson do time visitante). Valor padrão: 1,70. |
| ▲ / ▼ setas                | Aumente ou diminua o valor de metas esperadas adjacentes em 0,01 por clique. Mantenha pressionado para repetir.                                     |
| Rótulo do nome da equipe   | Exibe o nome da equipe. Preenchido automaticamente ao navegar a partir da visualização "Próximos".                                                  |

### 11.1.2 Correções

Dois controles deslizantes horizontais permitem aplicar uma correção percentual aos gols esperados de cada equipe. O intervalo é de -50% a +50%. O valor corrigido é calculado da seguinte forma:

$$\lambda_{\text{ajustado}} = \text{Metas esperadas} \times (1 + \text{Correção} / 100)$$

Por exemplo, se a meta esperada em casa for 1,70 e a correção for de +20%, o  $\lambda$  ajustado passa a ser  $1,70 \times 1,20 = 2,04$ . O valor percentual é mostrado à direita de cada controle deslizante (por exemplo, "+20%" ou "-5%"). Uma correção de 0% significa nenhum ajuste.

 **Dica:** Utilize correções quando acreditar que uma equipe é mais forte ou mais fraca do que o xG bruto sugere — por exemplo, se um jogador importante estiver lesionado ou suspenso, ou se a partida tiver importância especial (clássico, luta contra o rebaixamento).

## 11.2 Número de gols (Tabela 1)

Esta tabela mostra a distribuição de probabilidade de Poisson para cada equipe que marcou exatamente 0, 1, 2, ..., 9 gols. Ela possui quatro linhas de dados:

| Linha                           | Descrição                                                                                                                                                                                        |
|---------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Lar                             | A probabilidade (%) de a equipe da casa marcar exatamente k gols, para k = 0 a 9.                                                                                                                |
| Probabilidades (Página Inicial) | A probabilidade decimal implícita de a equipe da casa marcar exatamente k gols. Calculada como $1 \div \text{probabilidade}$ . Valores acima de 999,99 ou abaixo de 0,1% são mostrados como “—”. |
| Ausente                         | A probabilidade (%) de a equipe visitante marcar exatamente k gols, para k = 0 a 9.                                                                                                              |
| Probabilidades (Visitante)      | As probabilidades decimais implícitas para a equipe visitante marcar exatamente k gols.                                                                                                          |

Cada cabeçalho de coluna (0, 1, 2, ... 9) representa o número de gols. As probabilidades sempre somam aproximadamente 100% ao longo da linha (qualquer valor restante está na cauda >9 gols, que é insignificante para valores típicos de  $\lambda$ ).

A fórmula subjacente é a função de probabilidade de Poisson padrão:

$$P(X = k) = (\lambda^k \times e^{(-\lambda)}) / k!$$

## 11.3 Linhas e Totais (Tabela 2)

Esta tabela ampla, com rolagem horizontal, mostra as probabilidades derivadas e as odds implícitas para os mercados de apostas mais comuns. Ela está dividida em três grupos, separados por linhas verticais finas:

| Grupo      | Mercados                                                  | Cálculo                                                                                                                                          |
|------------|-----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1X2        | Vitória em casa, empate, vitória fora                     | Somando as probabilidades conjuntas $P(\text{casa}=h) \times P(\text{fora}=a)$ em todos os (h, a) onde $h>a$ , $h=a$ ou $h<a$ , respectivamente. |
| Mais/Menos | Mais de 0,5 / Menos de 0,5 até Mais de 4,5 / Menos de 4,5 | Somando as probabilidades conjuntas para todas as linhas de pontuação onde $h+a$ está acima ou abaixo do limite.                                 |
| GG / NG    | Ambas as equipes marcam (GG) e nenhum gol de um lado (NG) | $GG = 1 - P(\text{casa}=0) - P(\text{fora}=0) + P(0,0)$ . $NG = 1 - GG$ .                                                                        |

Cada grupo mostra duas linhas:

| Linha   | Descrição                                                                                                                                                      |
|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| %       | A probabilidade do resultado do mercado é expressa em porcentagem.                                                                                             |
| Chances | As probabilidades decimais justas (implícitas) são calculadas como $1 \div (\text{porcentagem} / 100)$ . Estas não incluem qualquer margem da casa de apostas. |

**⚠ Importante:** As probabilidades apresentadas são probabilidades justas, sem margem. As probabilidades reais das casas de apostas serão sempre menores. Para avaliar o valor da aposta, compare as probabilidades de Poisson com as probabilidades oferecidas pela casa de apostas — se as probabilidades da casa de apostas forem maiores do que as probabilidades justas de Poisson, a aposta pode representar valor.

### 11,4 Pontuação Correta (Tabela 3)

A tabela inferior mostra todos os placares possíveis, de 0 a 0 até todas as combinações possíveis, chegando a 4 a 4 (e além, dependendo dos valores de xG). **ordenado por probabilidade, do maior para o menor.** (da esquerda para a direita).

Cada coluna representa um placar (ex.: “1–1”, “1–2”, “2–1”) e mostra três linhas:

| Linha               | Descrição                                                                                                      |
|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mercado (cabeçalho) | A legenda do placar (ex.: “1–1”, “0–2”).                                                                       |
| %                   | A probabilidade de ocorrer esse placar exato. Calculada como $P(\text{casa}=h) \times P(\text{visitante}=a)$ . |
| Chances             | As probabilidades decimais implícitas para esse placar exato.                                                  |

A tabela pode ser rolada horizontalmente, pois pode conter mais de 50 colunas de pontuação. As pontuações mais prováveis aparecem à esquerda, facilitando a identificação dos principais resultados previstos num relance.

**💡 Dica:** Para valores típicos de xG em torno de 1,0–2,0, os placares mais prováveis geralmente são 1–1, 1–0, 0–1 e 2–1. Apostadores casuais costumam superestimar os empates, portanto, preste atenção às porcentagens reais da distribuição de Poisson.

### 11.5 Navegação a partir de Próximos

A visão de Poisson integra-se diretamente com a **Por vir**. Ao clicar com o botão direito do mouse em uma partida em Próximos Jogos, o menu de contexto inclui uma opção **Aberto em Poisson**. Selecionando-a:

1. Navega automaticamente para a vista de Poisson.
2. Preenche automaticamente os campos de gols esperados (xG) em casa e fora com os valores calculados pelo sistema para aquela partida.
3. Define os rótulos dos nomes das equipes com os nomes reais das equipes.
4. Redefine os controles deslizantes de correção para 0%.

Este fluxo de trabalho permite que você passe rapidamente da análise de uma partida agendada para a exploração de suas projeções de Poisson com um único clique e, em seguida, ajuste os gols esperados usando as correções, se desejar.

## 12. Poisson Avançado

A visualização Poisson avançada pode ser acessada a partir de **Poisson Avançado** item na barra lateral, abaixo do **Classificações**. A seção [nome da seção] é o mecanismo analítico mais poderoso do CGMBet, combinando um construtor de fórmulas de gols esperados (xG) totalmente personalizável com cálculos de Poisson em lote para todas as partidas de uma liga. Enquanto a visualização de Poisson padrão (Capítulo 11) analisa uma única partida, o Poisson Avançado processa centenas de partidas simultaneamente, calcula probabilidades e odds implícitas para cada mercado em cada partida, compara-as com as odds reais das casas de apostas e relata as taxas de acerto e o rendimento.

A vista divide-se em duas áreas principais: um **painel de conteúdo principal** à esquerda (contendo a barra de ferramentas, o construtor de fórmulas, a grade de dados e os botões de ação) e um **painel lateral** à direita (contendo controles de destaque, filtros e estatísticas de mercado).

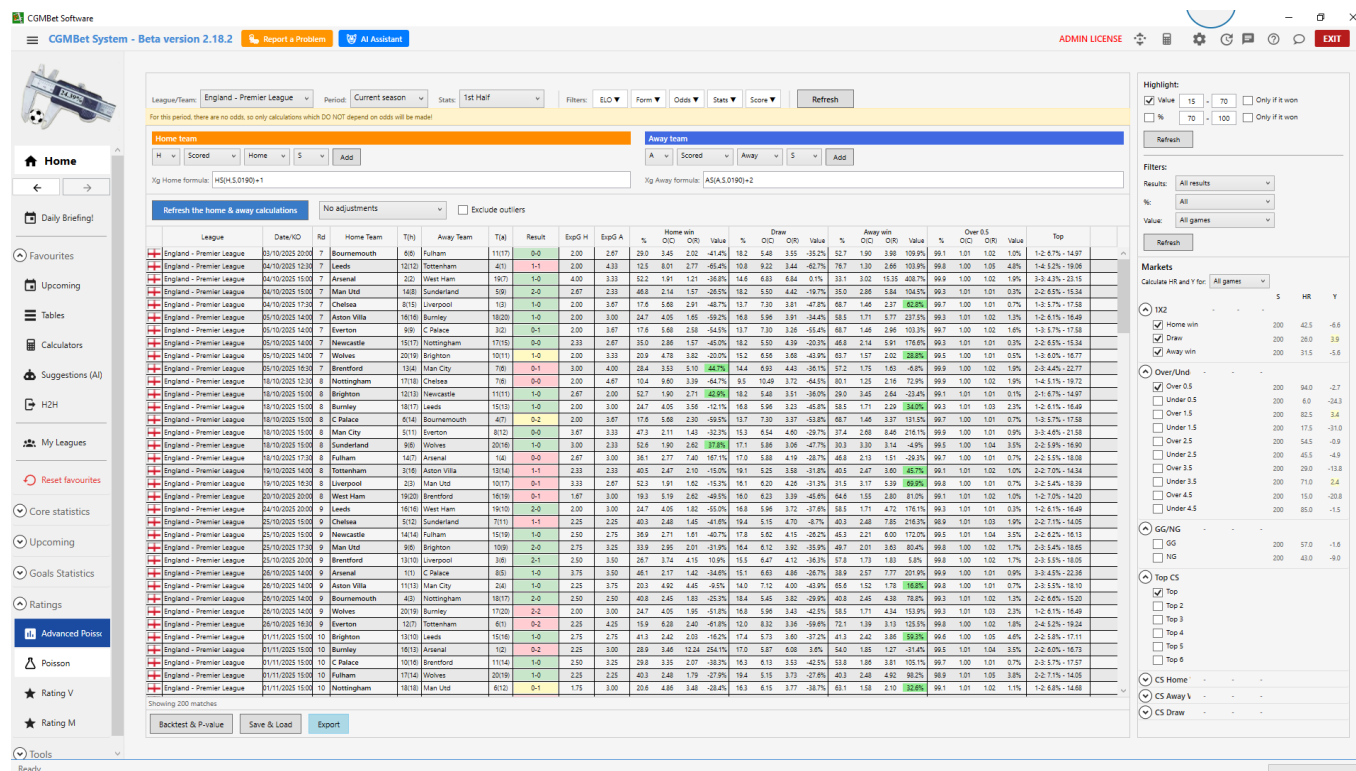


Figura 12.1 — Visão avançada de Poisson — visão geral mostrando a barra de ferramentas, o construtor de fórmulas, a grade de dados e a barra lateral direita.

## 12.1 Barra de ferramentas de controles (Linha 0)

A barra de ferramentas superior contém todos os seletores de escopo que correspondem à análise.

| Controlar                         | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Liga/Equipe                       | Um menu suspenso lista todas as ligas agrupadas por país (com os grupos "Minhas Ligas", se configurados). Selecionar uma liga preenche os menus suspensos de times da casa e visitantes. Você também pode selecionar um time específico para filtrar os resultados e exibir apenas as partidas que envolvem esse time. |
| Equipe da casa / Equipe visitante | Filtros opcionais por equipe. Por padrão, ambos estão configurados para exibir todas as equipes da liga. Selecione uma equipe específica para refinar os resultados.                                                                                                                                                   |
| Período                           | Selecione o período: Temporada atual, Últimas 2 temporadas, Últimas 3 temporadas, Todas as temporadas ou um intervalo de datas personalizado (os seletores de data inicial e final serão exibidos).                                                                                                                    |
| Estatísticas                      | Selecione o período estatístico para a contagem de gols: FT (Tempo Integral, 1–90 min), 1º Tempo (1–45), 2º Tempo (46–90) ou Personalizado (onde você insere o minuto inicial e o minuto final).                                                                                                                       |
| Filtros: ELO                      | Botão para alternar entre mostrar e ocultar a coluna de classificação ELO na tabela.                                                                                                                                                                                                                                   |
| Filtros: Formulário               | Botão de alternância para mostrar/ocultar a coluna do formulário.                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Filtros: Probabilidades           | Botão para alternar entre mostrar e ocultar as colunas de probabilidades das casas de apostas.                                                                                                                                                                                                                         |
| Filtros: Estatísticas             | Botão para alternar entre mostrar e ocultar as colunas de fotos e cantos.                                                                                                                                                                                                                                              |
| Filtros: Pontuação                | Botão para alternar entre mostrar e ocultar as colunas do mercado de pontuação correta.                                                                                                                                                                                                                                |
| Atualizar                         | Executa a consulta, recalcula todos os valores de xG e probabilidades de Poisson e preenche a grade.                                                                                                                                                                                                                   |

**⚠ Importante:** Se o período de estatísticas selecionado usar um intervalo de minutos para o qual não há probabilidades disponíveis no banco de dados (por exemplo, probabilidades do 1º tempo quando só existem probabilidades do tempo integral), uma faixa de aviso amarela será exibida: “Para este período, não há probabilidades, portanto, somente os cálculos que NÃO dependem de probabilidades serão realizados”. Nesse caso, as colunas Valor e Rendimento ficarão vazias.

## 12,2 xG Construtor de Fórmulas (Linha 1)

Este é o coração do Advanced Poisson. O construtor de fórmulas permite que você defina **exatamente como os gols esperados (xG) para cada equipe são calculados**, dando-lhe controle total sobre quais os dados históricos que alimentam o modelo de Poisson.

O construtor está dividido em duas metades — **Time da casa**(cabeçalho laranja) e **Equipe visitante**(cabeçalho azul) — cada um com controles idênticos:

### 12.2.1 Componentes da Fórmula

Cada fórmula é construída a partir de um ou mais componentes que você adiciona usando os controles suspensos e o **Adicionar** botão. Cada componente é codificado como um código curto e anexado à caixa de texto da fórmula. As listas suspensas são:

| Suspensão                 | Opções                                                  | Significado                                                                                                                                                          |
|---------------------------|---------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Tipo de equipe            | H = Time da casa, A = Time visitante, L = Média da liga | Os objetivos a serem utilizados são: H utiliza os dados históricos do time da casa, A utiliza os do time visitante e L utiliza a média de toda a liga.               |
| Gol marcado / Gol sofrido | Gol marcado, gol sofrido                                | Se devem ser contabilizados os gols marcados pela equipe ou os gols sofridos (ou seja, os gols marcados contra ela).                                                 |
| Local                     | Todos, em casa, fora                                    | Filtre os jogos históricos por local. "Casa" significa apenas jogos em que a equipe jogou em casa; "Fora" significa apenas jogos fora de casa; "Todos" inclui ambos. |
| Partidas                  | S (Temporada), 0–20                                     | Quantas partidas recentes devo incluir? "S" significa a temporada atual inteira. Um número como "5" significa apenas as últimas 5 partidas.                          |

### 12.2.2 Sintaxe da fórmula

Ao clicar **Adicionar** O sistema gera um código no seguinte formato:

XY(V,M,RRRR)

onde:

| Papel | Significado                                                                        | Exemplo |
|-------|------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| X     | Tipo de equipe: H (Equipe da casa), A (Equipe visitante) ou L (Liga)               | H       |
| E     | S = Marcado, C = Sofrido                                                           | S       |
| Em    | Filtro de local: H (Casa), A (Visitante) ou em branco para Todos                   | H       |
| M     | Contagem de partidas: S (Temporada) ou um número                                   | S       |
| RRRR  | Intervalo de minutos: código de 4 dígitos (ex.: 0190 = 01–90 min = Tempo Integral) | 0190    |

**Exemplos de fórmulas completas:**

$HS(H, S, 0190)$

Esta é a fórmula padrão para jogos em casa. Ela diz: Gols do time da casa **S**perfurado, em **h**Apenas algumas partidas, para todo **o**sépoca, durante minutos **01–90**(tempo integral). O sistema calcula a média de gols por partida dessas partidas filtradas para produzir o xG.

$AS(A, S, 0190)$

A fórmula padrão para jogos fora de casa. Gols da equipe visitante. **S**perfurado, em **U**MSomente partidas, temporada completa, tempo integral.

$(HS(H, 5, 0190) + LC(, S, 0190)) / 2$

Uma fórmula mais complexa que combina dois componentes com um sinal de “+”. Ela considera os gols marcados pelo time da casa nos últimos 5 jogos e adiciona a média de gols sofridos pela equipe na temporada completa. O xG final é a média dos dois componentes. Você pode combinar qualquer número de componentes para criar um modelo personalizado.

 **Dica:** A caixa de texto da fórmula é diretamente editável — você pode digitar ou modificar fórmulas manualmente sem usar os controles suspensos. Isso é útil para usuários avançados que desejam ajustar uma fórmula rapidamente.

### 12.2.3 Como o xG é calculado

Ao clicar **Atualizar** O sistema processa cada partida na grade individualmente. Para cada partida, ele:

1. Analisa a fórmula inicial em seus componentes (por exemplo,  $HS(H, S, 0190) \rightarrow$  um componente).
2. Para cada componente, consulte o banco de dados para obter os jogos históricos da equipe relevante (filtrados por local, número de jogos e intervalo de minutos) que foram disputados ANTES da data da partida.
3. Calcula a média de gols por partida a partir dos dados históricos desse componente.
4. Se a fórmula tiver vários componentes unidos por “+”, ela calculará todos os componentes para produzir o valor final de xG.
5. Repete o processo para a fórmula de ausência.
6. Utiliza os dois valores de xG como parâmetros  $\lambda$  de duas distribuições de Poisson independentes e calcula todas as probabilidades de mercado (1X2, Acima/Abaixo, GG/NG, Placar Correto).

## 12.3 Atualização e Ajuste (Linha 2)

| Controlar                                     | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Atualize os cálculos de jogos em casa e fora. | Botão de ação principal. Executa o cálculo de xG para cada partida no escopo selecionado e preenche a tabela.                                                                                                                                                                                                                               |
| Menu suspenso de ajuste                       | Selecione um ajuste estatístico para aplicar ao modelo de Poisson bruto: Sem ajustes (Poisson puro), ajuste de Dixon-Coles (corrige a tendência conhecida do modelo de Poisson de subestimar empates com placares baixos, como 0–0, 1–0, 0–1 e 1–1) ou ajuste de inflação de zeros (adiciona massa de probabilidade extra aos empates 0–0). |



|                              |                                                                                                                                                                                                                                     |
|------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Excluir valores discrepantes | Ao serem verificadas, as partidas em que o número de gols de qualquer uma das equipes for superior a 2 desvios padrão da média são excluídas do cálculo do xG. Isso evita que resultados atípicos (como 7 a 0) distorçam as médias. |
|------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 12.4 A grade de dados (linha 3)

A grade principal exibe uma linha por partida. As colunas são divididas em colunas fixas à esquerda e colunas de grupo de mercado à direita.

### 12.4.1 Colunas Fixas

| Coluna           | Descrição                                                                                                                                                               |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Bandeira         | O ícone da bandeira do país da liga.                                                                                                                                    |
| Liga             | Nome da liga.                                                                                                                                                           |
| Data/OU          | Data e horário da partida.                                                                                                                                              |
| Estrada          | Número redondo na liga.                                                                                                                                                 |
| Equipe da casa   | Nome da equipe da casa (em negrito).                                                                                                                                    |
| T(h)             | Posição da equipe mandante na tabela da liga, mostrada como TotalPosition(VenuePosition).                                                                               |
| Equipe visitante | Nome da equipe visitante.                                                                                                                                               |
| T(a)             | Posição da equipe visitante na tabela.                                                                                                                                  |
| Resultado        | O placar final (ex.: “2–0”), com código de cores: verde para vitória em casa, amarelo para empate, vermelho para vitória fora. Os próximos jogos são indicados por “–”. |
| ExpG H / ExpG A  | Os gols esperados para os times da casa e visitantes são calculados usando a fórmula xG.                                                                                |

### 12.4.2 Colunas de Grupos de Mercado

Para cada mercado habilitado, quatro subcolunas aparecem sob um cabeçalho agrupado:

| Subcoluna | Descrição                                                                                                                     |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| %         | A probabilidade calculada pelo método de Poisson para esse resultado de mercado.                                              |
| O(C)      | Probabilidade justa calculada ( $1 \div \text{probabilidade}$ ). Essas são as probabilidades implícitas no modelo de Poisson. |

|       |                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| OU)   | Cotações reais de casas de apostas, retiradas diretamente do banco de dados, para esse mercado.                                                                                                                                                                     |
| Valor | A porcentagem de valor: $((O(R) \div O(C)) - 1) \times 100$ . Valores positivos indicam que a casa de apostas está oferecendo odds melhores do que o modelo prevê — uma possível aposta de valor. Destacado em cor quando dentro do intervalo de valor configurado. |

Os grupos de mercado disponíveis (alternados pelos botões da barra de ferramentas) são: 1X2 (Vitória em casa, Empate, Vitória fora), Mais/Menos (0,5-4,5), **GG/NG**, e **Pontuações corretas** (todos os placares comuns).

## 12.5 Barra de ferramentas inferior (linha 6)

| Botão               | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                       |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Valor P do backtest | Executa um teste de significância estatística nos resultados filtrados, comparando as previsões do modelo com os resultados reais para determinar se a taxa de acerto observada é estatisticamente diferente do que seria esperado por acaso.                   |
| Salvar e carregar   | Abre uma janela de Salvar/Carregar com 99 espaços. Você pode salvar toda a configuração (liga, fórmulas, filtros, ajustes) e recarregá-la posteriormente. As configurações salvas são mantidas entre as sessões e incluídas no backup das configurações gerais. |
| Exportar            | Exporta os dados da grade atual para um arquivo para análise externa.                                                                                                                                                                                           |

## 12.6 Barra lateral direita — Controles de destaque e filtro

O painel da direita (com 300px de largura) está dividido em duas áreas: **Controles de destaque/filtro** no topo e **Estatísticas de mercado** na parte inferior.

**Highlight:**  
☒ Value 15 - 70 ☐ Only if it won  
☐ % 70 - 100 ☐ Only if it won

**Filters:**  
Results: All results  
%: All  
Value: All games

**Markets**  
Calculate HR and Y for: All games

|                                              | S   | HR   | Y     |
|----------------------------------------------|-----|------|-------|
| 1X2                                          | -   | -    | -     |
| <input checked="" type="checkbox"/> Home win | 200 | 42.5 | -6.6  |
| <input checked="" type="checkbox"/> Draw     | 200 | 26.0 | 3.9   |
| <input checked="" type="checkbox"/> Away win | 200 | 31.5 | -5.6  |
| Over/Und                                     | -   | -    | -     |
| <input checked="" type="checkbox"/> Over 0.5 | 200 | 94.0 | -2.7  |
| <input type="checkbox"/> Under 0.5           | 200 | 6.0  | -24.3 |
| <input type="checkbox"/> Over 1.5            | 200 | 82.5 | 3.4   |
| <input type="checkbox"/> Under 1.5           | 200 | 17.5 | -31.0 |
| <input type="checkbox"/> Over 2.5            | 200 | 54.5 | -0.9  |
| <input type="checkbox"/> Under 2.5           | 200 | 45.5 | -4.9  |
| <input type="checkbox"/> Over 3.5            | 200 | 29.0 | -13.8 |
| <input type="checkbox"/> Under 3.5           | 200 | 71.0 | 2.4   |
| <input type="checkbox"/> Over 4.5            | 200 | 15.0 | -20.8 |
| <input type="checkbox"/> Under 4.5           | 200 | 85.0 | -1.5  |
| GG/NG                                        | -   | -    | -     |
| <input type="checkbox"/> GG                  | 200 | 57.0 | -1.6  |
| <input type="checkbox"/> NG                  | 200 | 43.0 | -9.0  |
| Top CS                                       |     |      |       |
| <input checked="" type="checkbox"/> Top      |     |      |       |
| <input type="checkbox"/> Top 2               |     |      |       |
| <input type="checkbox"/> Top 3               |     |      |       |
| <input type="checkbox"/> Top 4               |     |      |       |
| <input type="checkbox"/> Top 5               |     |      |       |
| <input type="checkbox"/> Top 6               |     |      |       |
| CS Home                                      | -   | -    | -     |
| CS Away                                      | -   | -    | -     |
| CS Draw                                      | -   | -    | -     |

Figura 12.2 — Barra lateral direita mostrando os painéis Destaque, Filtros e Mercados.

### 12.6.1 Realce

O recurso de realce permite marcar visualmente as células na grade de dados que atendem a determinados critérios:

| Controlar                            | Descrição                                                                                                                                                                                                                 |
|--------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Valor (caixa de seleção + intervalo) | Quando selecionada, as células da coluna Valor que se encontram dentro do intervalo especificado (padrão 15–70) são destacadas com um fundo colorido. Isso facilita a identificação de apostas de valor à primeira vista. |

|                                  |                                                                                                                                                 |
|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Só se ganhar                     | Um filtro adicional: destacar apenas as células de Valor se o resultado do mercado estiver correto (ou seja, se a aposta teria sido vencedora). |
| % (caixa de seleção + intervalo) | Quando selecionada, as células na coluna % que se encontram dentro do intervalo especificado (padrão 70–100) são destacadas.                    |
| % Somente se ganhar              | Igual ao anterior — destaque apenas se o resultado estiver correto.                                                                             |
| Atualizar (Destacar)             | Aplica as configurações de realce atuais à grade.                                                                                               |

### 12.6.2 Filtros

Os filtros restringem a grade para mostrar apenas as linhas que correspondem a critérios específicos:

| Filtro              | Descrição                                                                                                                                                                                     |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Resultados          | Filtrar por resultado da partida: Todos os resultados, Vitória em casa, Empate, Vitória fora ou qualquer resultado específico de Mais/Menos, Ambos marcam/Nenhum gol marcado ou Placar exato. |
| %                   | Todas (mostrar tudo) ou Somente destacadas (mostrar apenas as linhas onde a regra de porcentagem destaca pelo menos uma célula).                                                              |
| Valor               | Todos os jogos, valor em qualquer mercado (mostrar apenas partidas em que pelo menos um mercado tenha valor) ou valor em um mercado específico (por exemplo, "Valor em Mais de 2,5").         |
| Atualizar (Filtros) | Aplica as configurações de filtro atuais à grade.                                                                                                                                             |

## 12.7 Barra lateral direita — Estatísticas de mercado

Abaixo dos filtros, a barra lateral exibe o **Mercados** Painel — uma lista rolável de todos os mercados de apostas agrupados em seções expansíveis (1X2, Mais/Menos, Ambas as Equipes Combinam/Não Combinam, Principais Placar Correto, Vitória do Cliente em Casa, Vitória do Cliente Fora, Vitória do Cliente Empate).

Cada linha do mercado exibe três estatísticas principais:

| Coluna | Descrição                                                                                                                                                                                                                     |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| S      | Tamanho da amostra — o número de correspondências no conjunto de dados atual.                                                                                                                                                 |
| RH     | Taxa de acerto (%) — a porcentagem de partidas em que o resultado do mercado estava correto. Por exemplo, se a taxa de acerto para "Mais de 2,5" for 54,5%, significa que 54,5% das partidas tiveram 3 ou mais gols no total. |
| E      | Rendimento (%) — o retorno sobre o investimento caso você tivesse feito uma aposta fixa em todas as partidas daquele mercado. Calculado como: ((pagamento total – valor                                                       |

|  |                                                                                                                                   |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | total apostado) ÷ valor total apostado) × 100. Um rendimento positivo significa lucro; um rendimento negativo significa prejuízo. |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Na parte superior do painel Mercados, o **Calcule HR e Y para** O menu suspenso permite alternar entre dois modos:

| Modo                    | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Todos os jogos          | As estatísticas são calculadas com base em todas as partidas do conjunto de dados.                                                                                                                                                                                          |
| Probabilidades de valor | As estatísticas são calculadas apenas para partidas em que o modelo de Poisson identificou um valor (ou seja, as probabilidades reais foram maiores do que as probabilidades justas calculadas). Essa é a principal métrica para avaliar se o modelo gera sinais rentáveis. |

Cada mercado também possui um **caixa de seleção** que controla se as colunas correspondentes ficam visíveis na grade de dados. Marcar ou desmarcar uma opção exibe ou oculta imediatamente as colunas correspondentes.

 **Dica:** Concentre-se nos mercados em que o retorno é positivo no modo "Probabilidades de Valor". Isso indica que, historicamente, apostar nos sinais de valor do modelo para esse mercado teria sido lucrativo. Compare diferentes fórmulas de xG para encontrar a que produz o melhor retorno.

 **Importante:** Resultados passados não garantem desempenho futuro. Sempre considere o tamanho da amostra (coluna S) — um alto rendimento com apenas 10 resultados é muito menos confiável do que um rendimento moderado com 200 resultados. Use o botão Valor P do Backtest para verificar a significância estatística.

## 13. Classificação V

A visualização Classificação V pode ser acessada a partir de **Classificação V** item na barra lateral, abaixo do **Classificação** seção. Ela fornece um poderoso mecanismo de análise estatística baseado em locais que calcula probabilidades de mercado examinando as distribuições históricas de gols em partidas disputadas em condições semelhantes. Ao contrário da visão Poisson Avançada (Capítulo 12), que usa um construtor de fórmulas xG personalizável, o Rating V se concentra na análise de frequência empírica — contabilizando a frequência com que resultados específicos ocorreram em partidas históricas comparáveis para derivar estimativas de probabilidade.

A vista divide-se em duas áreas principais: um **painel de conteúdo principal** à esquerda (contendo a barra de ferramentas, filtros, grade de dados e botões de ação) e um **painel lateral** à direita (contendo controles de destaque e a legenda).

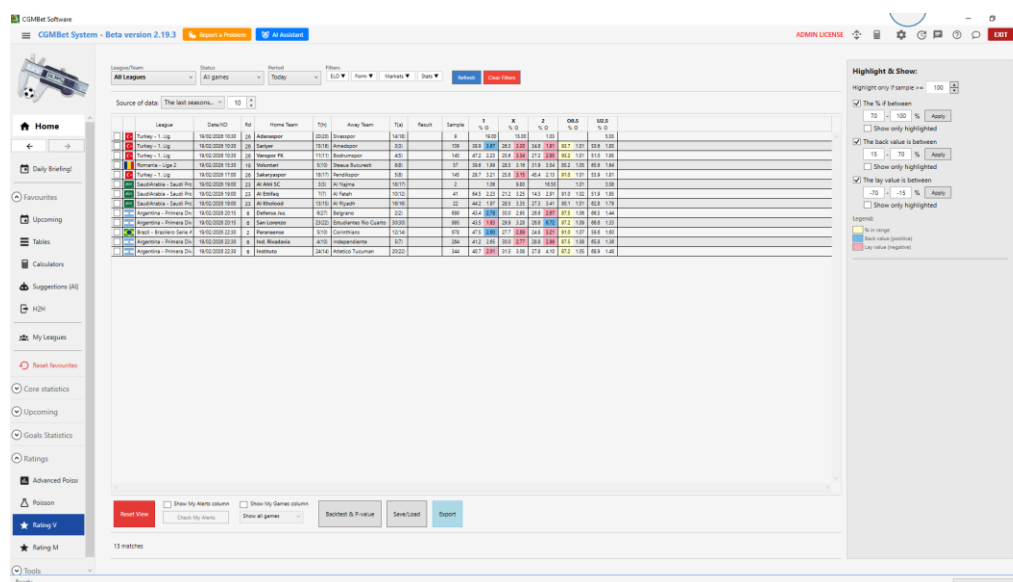


Figura 13.1 — Visão geral da classificação V — visão geral mostrando a barra de ferramentas, filtros, grade de dados e barra lateral direita.

### 13.1 Barra de ferramentas de controles (Linha 0)

A barra de ferramentas superior contém todos os seletores de escopo e controles de filtro que determinam quais correspondências aparecem na grade e como os dados históricos são consultados.

| Controlar   | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Liga/Equipe | Um menu suspenso lista todas as ligas agrupadas por país (com os grupos "Minhas Ligas", se configurados). Selecionar uma liga filtra a grade para mostrar apenas as partidas dessa liga. Você também pode selecionar "Todas as Ligas" para visualizar partidas de todas as competições. |

|                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Status          | Filtrar por status da partida: Todos os jogos (tanto os disputados quanto os agendados), Somente jogos disputados (partidas finalizadas com resultados) ou Somente jogos agendados (partidas futuras sem resultados ainda).                                                            |
| Período         | Selecione o período para exibir as partidas: Últimos 7 dias, Últimos 3 dias, Ontem, Hoje, Próximos 3 dias, Próximos 7 dias, Entre datas (seletores de datas personalizados serão exibidos), Temporada atual ou Entre temporadas (seletores de intervalo de temporadas serão exibidos). |
| QUANTO          | Botão de filtro pop-up. Abre um painel para mostrar/ocultar colunas ELO e definir filtros de intervalo ELO. O intervalo especifica o quão próximas as classificações ELO das equipes em partidas históricas devem ser das equipes da partida atual ( $\pm$ o valor especificado).      |
| Forma           | Botão pop-up de filtro. Abre um painel para mostrar/ocultar colunas do formulário e definir filtros de classificação do formulário (mínimo/máximo para times da casa e visitantes).                                                                                                    |
| Mercados        | Botão pop-up de filtro. Abre um painel para ativar/desativar colunas de mercado (1X2, Mais/Menos de 0,5–4,5, GG/NG) e definir filtros de intervalo de probabilidades para cada mercado.                                                                                                |
| Estatísticas    | Botão de filtro pop-up. Abre um painel para mostrar/ocultar colunas de estatísticas da partida (Chutes, Chutes a Gol, Escanteios, Posse de Bola) e definir filtros de intervalo.                                                                                                       |
| Atualizar       | Recarrega os dados da partida a partir do banco de dados e aplica os filtros atuais.                                                                                                                                                                                                   |
| Limpar filtros  | Redefine todos os controles de filtro para seus valores padrão.                                                                                                                                                                                                                        |
| Fonte dos dados | Especifica quantas temporadas de dados históricos usar no cálculo das probabilidades. Opções: "As últimas temporadas", com um número configurável (padrão 10), ou "Todas as temporadas", para usar todo o histórico do banco de dados.                                                 |

## 13.2 Como o Rating V calcula as probabilidades

O Rating V utiliza um método empírico de frequência baseado em locais de jogo para calcular as probabilidades de mercado. Para cada partida na tabela, o sistema:

- 1.Consulta partidas históricas disputadas na mesma liga que ocorreram ANTES da data da partida.
- 2.Aplica os filtros configurados (intervalo ELO, intervalo de forma, intervalo de probabilidades) para selecionar apenas partidas comparáveis.
- 3.Calcula a distribuição de gols para times da casa (gols marcados pelos times da casa em casa) e times visitantes (gols marcados pelos times visitantes fora de casa) a partir dessas partidas históricas.
- 4.Constrói uma matriz de probabilidade de pontuação multiplicando as distribuições independentes de gols em casa e fora.
- 5.Deriva todas as probabilidades de mercado (1X2, Acima/Abaixo, GG/NG) desta matriz.

O **Amostra** coluna na tabela mostra quantas correspondências históricas foram usadas para cada cálculo. Um mínimo de 10 correspondências é necessário para estatísticas significativas — se houver menos correspondências disponíveis, as colunas de porcentagem permanecerão vazias.

**⚠ Importante:** O filtro ELO funciona em relação a cada partida. Por exemplo, se o time da casa tiver um ELO de 1500 e o intervalo de ELO estiver definido para  $\pm 75$ , somente partidas históricas em que o ELO do time da casa estava entre 1425 e 1575 serão incluídas. Isso garante que você esteja comparando times de força semelhante.

### 13.3 A grade de dados (linha 2)

A grade principal exibe uma linha por partida. As colunas são divididas em colunas fixas à esquerda e colunas de mercado à direita.

#### 13.3.1 Colunas Fixas

| Coluna                      | Descrição                                                                                                                                                                                                                                      |
|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Bandeira                    | O ícone da bandeira do país da liga.                                                                                                                                                                                                           |
| Liga                        | Nome da liga.                                                                                                                                                                                                                                  |
| Data/OU                     | Data e horário da partida.                                                                                                                                                                                                                     |
| Estrada                     | Número redondo na liga.                                                                                                                                                                                                                        |
| Equipe da casa              | Nome da equipe da casa (em negrito).                                                                                                                                                                                                           |
| T(h)                        | Posição da equipe mandante na tabela da liga, mostrada como TotalPosition(VenuePosition).                                                                                                                                                      |
| Equipe visitante            | Nome da equipe visitante.                                                                                                                                                                                                                      |
| T(a)                        | Posição da equipe visitante na tabela.                                                                                                                                                                                                         |
| Resultado                   | O placar final (ex.: "2–0 (1–0)", mostrando o tempo regulamentar e o intervalo), com código de cores: verde para vitória do time da casa, amarelo para empate e vermelho para vitória do time visitante. Os próximos jogos aparecem em branco. |
| Amostra                     | O número de correspondências históricas usadas para calcular as probabilidades desta linha. Tamanhos de amostra maiores produzem estimativas mais confiáveis.                                                                                  |
| ELO H / ELO A               | Classificações ELO para equipes da casa e visitantes (ocultas por padrão, ative/desative usando o botão de filtro ELO).                                                                                                                        |
| Formulário H / Formulário A | Avaliações de desempenho das equipes da casa e visitantes (ocultas por padrão, ative/desative usando o botão de filtro de desempenho).                                                                                                         |



### 13.3.2 Colunas de Mercado

Para cada mercado habilitado, duas subcolunas aparecem sob um cabeçalho agrupado:

| Subcoluna | Descrição                                                                                                         |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| %         | A probabilidade calculada para esse resultado de mercado é derivada da análise histórica da distribuição de gols. |
| O         | Cotações reais de casas de apostas, retiradas diretamente do banco de dados, para esse mercado.                   |

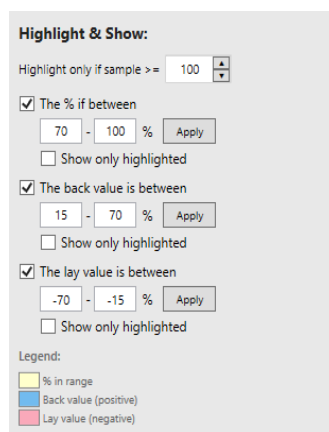
Os mercados disponíveis (selecionáveis através do botão de filtro "Mercados") são: **1X2**(Vitória em casa, Empate, Vitória fora), **Mais/Menos**(0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5) e **GG/NG**(Ambas as equipes marcam / Sem gol).

### 13.4 Barra de ferramentas inferior (linha 3)

| Botão                                        | Descrição                                                                                                                                                                                                                         |
|----------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Redefinir visualização                       | Redefine todos os controles para seus valores padrão: Todas as ligas, Todos os jogos, Hoje, e limpa todos os filtros e destaques.                                                                                                 |
| Mostrar a coluna "Meus Alertas".             | Marque a caixa de seleção para exibir a coluna Alertas na grade, mostrando todos os alertas que você configurou para as partidas.                                                                                                 |
| Verificar meus alertas                       | Avalia os alertas configurados em relação às correspondências atuais e preenche a coluna Alertas.                                                                                                                                 |
| Mostrar a coluna Meus Jogos.                 | Marque a caixa de seleção para exibir a coluna Meus Jogos, mostrando seus jogos registrados/salvos.                                                                                                                               |
| Mostrar todos os jogos / Somente meus jogos. | Menu suspenso para filtrar a grade: mostrar todas as partidas ou apenas as partidas que você salvou em Meus Jogos.                                                                                                                |
| Backtest e valor P                           | Executa um teste de significância estatística nos resultados atuais, comparando as previsões do modelo com os resultados reais para determinar se a taxa de acerto observada é estatisticamente significativa.                    |
| Salvar/Carregar                              | Abre uma janela de Salvar/Carregar com 99 espaços. Você pode salvar toda a configuração (liga, período, filtros, configurações de destaque) e recarregá-la posteriormente. As configurações salvas são mantidas entre as sessões. |
| Exportar                                     | Exporta os dados da grade atual para um arquivo para análise externa.                                                                                                                                                             |

### 13.5 Barra lateral direita — Destaque e mostre os controles

O painel à direita fornece controles para destacar visualmente as células que atendem a critérios específicos e filtrar a grade para mostrar apenas as linhas destacadas.



**Highlight & Show:**

Highlight only if sample >= 100

☒ The % if between 70 - 100 %

☐ Show only highlighted

☒ The back value is between 15 - 70 %

☐ Show only highlighted

☒ The lay value is between -70 - -15 %

☐ Show only highlighted

Legend:

- % in range
- Back value (positive)
- Lay value (negative)

Figura 13.2 — Barra lateral direita mostrando os controles de Realce e Exibição e a legenda.

### 13.5.1 Filtro de tamanho da amostra

| Controlar                                          | Descrição                                                                                                                                                                                    |
|----------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Destacar somente se a amostra for maior ou igual a | Define o tamanho mínimo da amostra necessário para destacar. Partidas com menos jogos históricos do que esse limite não serão destacadas, mesmo que atendam a outros critérios. Padrão: 100. |

### 13.5.2 Destaque de porcentagem

| Controlar                          | Descrição                                                                                                                                          |
|------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| A porcentagem se estiver entre     | Quando selecionada, as células da coluna % que se encontram dentro do intervalo especificado são destacadas em amarelo. Intervalo padrão: 70–100%. |
| Aplicar                            | Aplica as configurações de destaque percentual à grade.                                                                                            |
| Mostrar apenas os itens destacados | Ao ser selecionada, a grade é filtrada para mostrar apenas as linhas onde pelo menos uma célula com a porcentagem (%) está destacada.              |

### 13.5.3 Destaque de valor traseiro

O valor de aposta identifica situações em que as probabilidades da casa de apostas são maiores do que as probabilidades justas do modelo — uma possível aposta de valor para apostar nesse resultado.

O valor é calculado da seguinte forma:  $\text{Valor\%} = 100 \times (O(R) - O(C)) / O(R)$

Onde  $O(R)$  são as probabilidades reais da casa de apostas e  $O(C)$  são as probabilidades justas calculadas (100 / %).

| Controlar | Descrição |
|-----------|-----------|
|-----------|-----------|

|                                    |                                                                                                                                                                                                                 |
|------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| O valor de retorno está entre      | Quando selecionadas, as células da coluna O onde o valor de aposta se encontra dentro do intervalo positivo especificado são destacadas com um fundo azul (cor de aposta da Betfair). Intervalo padrão: 15–70%. |
| Aplicar                            | Aplica as configurações de realce de valor traseiro à grade.                                                                                                                                                    |
| Mostrar apenas os itens destacados | Ao ser selecionada, a grade é filtrada para mostrar apenas as linhas onde pelo menos uma célula O possui um valor preto destacado.                                                                              |

### 13.5.4 Destaque de valor para leigos

O valor de aposta contra identifica situações em que as probabilidades da casa de apostas são menores do que as probabilidades justas do modelo — uma possível aposta de valor para apostar contra esse resultado (apostar contra ele).

| Controlar                          | Descrição                                                                                                                                                                                                                          |
|------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| O valor de lay está entre          | Quando selecionadas, as células na coluna O onde o valor de aposta contra se encontra dentro do intervalo negativo especificado são destacadas com um fundo rosa (cor de aposta contra da Betfair) — intervalo padrão: –70 a –15%. |
| Aplicar                            | Aplica as configurações de realce de valor de layout à grade.                                                                                                                                                                      |
| Mostrar apenas os itens destacados | Ao ser verificada, a grade é filtrada para mostrar apenas as linhas onde pelo menos uma célula O possui um valor de lay destacado.                                                                                                 |

### 13.5.5 Legend

A legenda na parte inferior da barra lateral explica as cores de destaque:

| Cor     | Significado                                                                                                                                                                             |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Amarelo | % dentro do intervalo — A probabilidade calculada está dentro do intervalo percentual configurado.                                                                                      |
| Azul    | Valor da aposta (positivo) — As odds da casa de apostas oferecem um valor positivo para a aposta. As odds reais são maiores do que as odds justas calculadas.                           |
| Rosa    | Valor negativo para apostar contra (lay value) — As odds da casa de apostas oferecem um valor positivo para apostar contra. As odds reais são menores do que as odds justas calculadas. |

## 13.6 Dicas práticas de utilização

 **Dica:** Comece com um filtro de tamanho de amostra grande (por exemplo, 100 ou mais) para garantir estimativas de probabilidade confiáveis. Tamanhos de amostra menores podem gerar porcentagens voláteis e não confiáveis.

 **Dica:** Use o filtro de intervalo ELO para comparar partidas envolvendo equipes de força semelhante. Um intervalo mais restrito (por exemplo,  $\pm 50$ ) proporciona comparações mais precisas, mas reduz o tamanho da amostra; um intervalo mais amplo (por exemplo,  $\pm 100$ ) aumenta o tamanho da amostra, mas inclui menos partidas comparáveis.

 **Dica:** Concentre-se em partidas onde a porcentagem seja alta (forte confiança do modelo) E o valor de aposta a favor/contra seja significativo. Isso indica um resultado provável e probabilidades favoráveis.

 **Importante:** O desempenho passado não garante resultados futuros. Sempre utilize a função Backtest e Valor-P para verificar se sua estratégia possui significância estatística antes de utilizá-la para decisões de apostas reais.

## 14. Classificação M

A visualização da Classificação M pode ser acessada a partir de **Classificação M** item na barra lateral, abaixo do **Classificação** seção. Ela fornece um módulo de análise de partidas em tempo real que calcula as distribuições de probabilidade de gols e as probabilidades de mercado com base em dados históricos. Ao contrário da Classificação V (Capítulo 13), que analisa várias partidas simultaneamente, a Classificação M concentra-se em **análise individual de partidas** com distribuição de objetivos ajustável e cenários condicionais.

Classificação M apoia **análises simultâneas múltiplas** Através de uma interface com abas, você pode acompanhar várias partidas simultaneamente. Cada aba funciona de forma independente, com sua própria liga, times e configurações de filtro. Para partidas ao vivo, o sistema atualiza automaticamente os dados a cada 30 segundos.

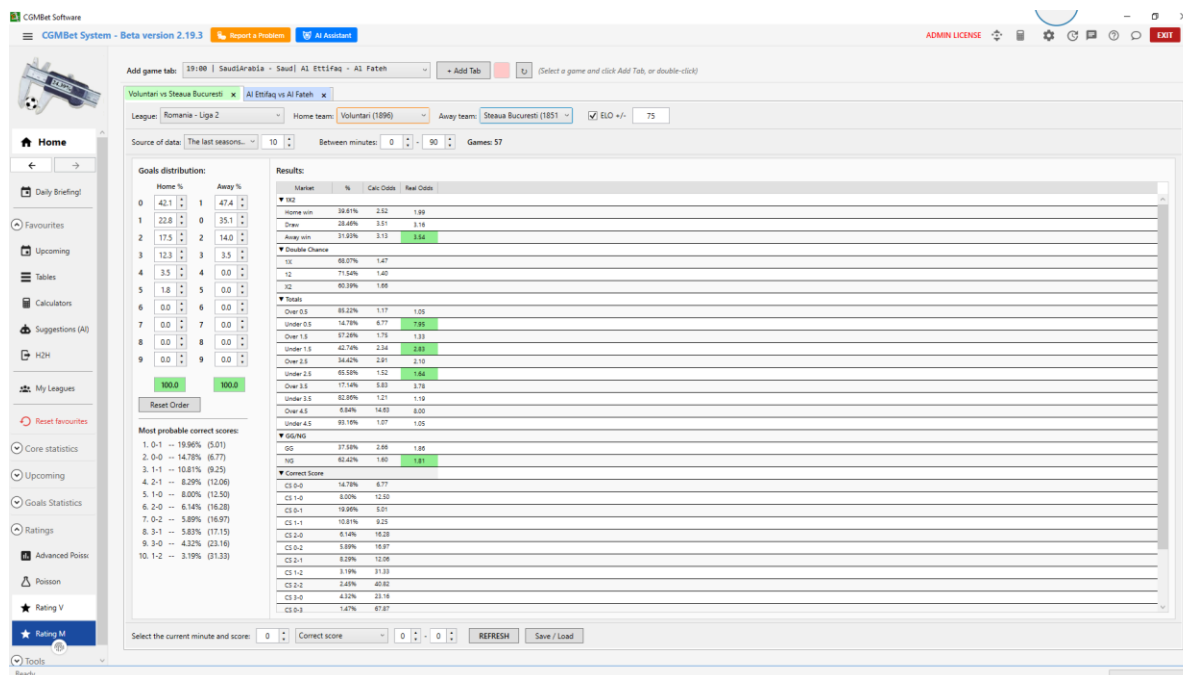


Figura 14.1 — Visão do Rating M mostrando a interface de abas, o painel de distribuição de metas e a grade de resultados de mercado.

### 14.1 Barra de gerenciamento de guias

A barra superior contém controles para criar e gerenciar guias de análise.

| Controlar                               | Descrição                                                                                                                                  |
|-----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Adicionar menu suspenso à aba de jogos. | As listas de partidas disponíveis, ao vivo e agendadas, são obtidas do servidor CGMBet. Mostram o horário da partida, a liga e as equipes. |

|                     |                                                                                                                                                                                                                                                |
|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                     | Selecione uma partida e clique na aba "Adicionar" para criar uma nova aba de análise preenchida previamente com os dados dessa partida.                                                                                                        |
| + Adicionar guia    | Cria uma nova aba de análise. Se uma correspondência for selecionada no menu suspenso, a aba será inicializada com essa correspondência. Se "Personalizado (nova aba)" for selecionado, a aba será aberta com as configurações manuais padrão. |
| Seletor de cores    | Clique no quadrado colorido para alternar entre 10 cores de aba predefinidas (amarelo, verde, azul, rosa, laranja, roxo, ciano, magenta, cinza e branco). A cor selecionada será aplicada à próxima aba que você criar.                        |
| Botão Atualizar (↻) | Recarrega a lista de jogos ao vivo do servidor.                                                                                                                                                                                                |

Cada aba exibe um cabeçalho mostrando a partida (ex.: "Voluntari x Steaua Bucureste") com um botão de fechar (×). Para partidas ao vivo, o cabeçalho também mostra o minuto atual e o placar. Você pode ter até **10 abas** abrir simultaneamente.

## 14.2 Controles de filtro

Abaixo das abas, a área de conteúdo de cada aba começa com controles de filtro que determinam o escopo dos dados históricos usados para os cálculos.

### 14.2.1 Seleção de Partidas (Linha 1)

| Controlar        | Descrição                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Liga             | Menu suspenso listando todas as ligas agrupadas por país. Selecionar uma liga preenche os menus suspensos com as equipes dessa liga.                                                                                                                                                                                                       |
| Time da casa     | Menu suspenso com borda laranja mostrando todas as equipes da liga selecionada. O nome de cada equipe inclui sua classificação ELO atual entre parênteses (ex.: "Voluntari (1896)").                                                                                                                                                       |
| Equipe visitante | Menu suspenso com borda azul mostrando todas as equipes da liga selecionada com suas respectivas classificações ELO.                                                                                                                                                                                                                       |
| ELO +/-          | Caixa de seleção para ativar ou desativar o filtro ELO. Quando ativado, o seletor define o intervalo (valor ±) para correspondência de partidas históricas. Padrão: 75. Somente partidas históricas em que as classificações ELO de ambas as equipes estavam dentro desse intervalo do ELO atual das equipes selecionadas serão incluídas. |

### 14.2.2 Controles de Fonte de Dados (Linha 2)

| Controlar | Descrição |
|-----------|-----------|
|-----------|-----------|

|                 |                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Fonte dos dados | Escolha entre "Todas as temporadas" (todo o histórico do banco de dados) ou "As últimas temporadas" com uma contagem configurável (1–50, padrão 10).                                              |
| Entre minutos   | Dois seletores definem o intervalo de minutos (0–90) para a análise da distribuição de gols. Por exemplo, definir 45–90 analisa apenas os gols do segundo tempo. Padrão: 0–90 (partida completa). |
| Jogos           | Exibe o número total de correspondências históricas usadas no cálculo atual. Essa informação é atualizada automaticamente quando os filtros são alterados.                                        |

## 14.3 Painel de Distribuição de Metas

O painel esquerdo exibe as distribuições de probabilidade de gol calculadas para os times da casa e visitantes.

### 14.3.1 Porcentagem de Gols Giratórios

Dez linhas mostram a probabilidade de cada equipe marcar de 0 a 9 gols. **Lar %** A coluna mostra as probabilidades da equipe da casa; **Ausente %** A coluna mostra as probabilidades da equipe visitante.

#### Principais características:

- **Classificação dinâmica** As linhas são classificadas automaticamente por probabilidade combinada (da maior para a menor), facilitando a visualização das contagens de gols mais prováveis no topo.
- **Ajuste manual** Você pode editar manualmente qualquer porcentagem usando os controles giratórios. Todos os cálculos de mercado são atualizados imediatamente quando você altera um valor.
- **Linha de totais** As caixas verdes na parte inferior mostram a soma de cada coluna. Distribuições válidas devem totalizar 100,0% para cada equipe.
- **Redefinir pedido** Botão para restaurar a ordem original de 0 a 9 após a exibição classificada.

### 14.3.2 Pontuações Corretas Mais Prováveis

Abaixo dos indicadores giratórios, uma lista classificada mostra o **Os 10 placares corretos mais prováveis** derivado das distribuições de metas. Cada entrada mostra:

| Coluna                    | Descrição                                                                                             |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Classificação             | Posição no ranking (1–10).                                                                            |
| Pontuação                 | O placar previsto (ex.: "0-1", "1-1").                                                                |
| Porcentagem               | A probabilidade combinada (% em casa × % fora / 100).                                                 |
| Probabilidades implícitas | As probabilidades justas são derivadas da probabilidade (100/porcentagem), mostrada entre parênteses. |

## 14.4 Painel de Resultados — Cálculos de Mercado

O painel direito exibe uma grade abrangente de cálculos de mercado derivados da matriz de probabilidade de objetivos.

#### 14.4.1 Colunas da grade

| Coluna                  | Descrição                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mercado                 | O nome do mercado de apostas. Os cabeçalhos dos grupos (1X2, Dupla Chance, etc.) podem ser clicados para expandir/recolher suas respectivas linhas.                                                                               |
| %                       | A probabilidade calculada para esse resultado de mercado.                                                                                                                                                                         |
| Calcular probabilidades | As probabilidades justas implícitas são derivadas da probabilidade (100 / %).                                                                                                                                                     |
| Probabilidades Reais    | Probabilidades reais das casas de apostas, extraídas do banco de dados. As células ficam destacadas em verde quando as probabilidades reais são maiores que as probabilidades calculadas, indicando uma possível aposta de valor. |

#### 14.4.2 Grupos de Mercado Disponíveis

| Grupo             | Mercados                                                                                 |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1X2               | Vitória em casa, empate, vitória fora                                                    |
| Dupla Chance      | 1X (Casa ou Empate), 12 (Casa ou Fora), X2 (Empate ou Fora)                              |
| Totais            | Mais/Menos de 0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5 gols                                               |
| GG/NG             | GG (Ambas as equipes marcam), NG (Sem gol — pelo menos uma equipe não marcou nenhum gol) |
| Pontuação correta | Placar comum: 0-0, 1-0, 0-1, 1-1, 2-0, 0-2, 2-1, 1-2, 2-2, 3-0, 0-3, 3-1, 1-3, 3-2, 2-3  |

### 14.5 Controles Inferiores — Análise Condicional

A barra de ferramentas inferior permite a análise de cenários condicionais — calculando probabilidades dado um estado específico da partida em um determinado minuto.

| Controlar                     | Descrição                                                                                                                                                                                                                          |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Indicador de minutos atual    | Defina o minuto da partida (0–90) para análise condicional. Quando definido como 0, nenhuma condição é aplicada. Quando > 0, somente as partidas históricas que apresentavam a condição especificada naquele minuto são incluídas. |
| Menu suspenso Tipo de mercado | Selecione a condição para filtrar partidas históricas. As opções incluem: Placar correto, time da casa na frente, Empate, time                                                                                                     |



|                      |                                                                                                                                                                        |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                      | visitante na frente, time da casa/visitante com 1 a 4 gols de vantagem, Mais/Menos de 0,5 a 4,5 gols, Ambos marcam, Nenhum gol marcado.                                |
| roletas de pontuação | Quando a opção "Placar correto" é selecionada, esses seletores permitem que você especifique o placar exato (por exemplo, 1-0) que deve existir no minuto selecionado. |
| ATUALIZAR            | Recalcula manualmente todos os dados com as configurações atuais.                                                                                                      |
| Salvar/Carregar      | Abre uma caixa de diálogo com 99 espaços para salvar ou carregar configurações completas (liga, equipes, filtros, configurações).                                      |

 **Dica:** A análise condicional é uma ferramenta poderosa para apostas ao vivo. Por exemplo, defina o minuto para 60 e o tipo de mercado para "Empate" para visualizar a distribuição de probabilidade dos gols restantes em partidas que estavam empatadas aos 60 minutos.

## 14.6 Como o Rating M calcula as probabilidades

O sistema de classificação M utiliza dados de metas minuto a minuto armazenados no banco de dados.

### O processo de cálculo:

- 1.Consultar todas as partidas disputadas na liga selecionada antes da data da partida.
- 2.Aplicar filtro ELO (se ativado): incluir apenas partidas em que o ELO do time da casa estava dentro de uma faixa de  $\pm$  do ELO do time da casa selecionado, e o ELO do time visitante estava dentro de uma faixa de  $\pm$  do ELO do time visitante selecionado.
- 3.Aplicar filtro condicional (se minuto > 0): incluir apenas as correspondências que atenderam à condição especificada naquele minuto.
- 4.Contabilize os gols marcados no intervalo "Entre minutos" para cada partida restante.
- 5.Construir distribuições de frequência de gols (0 a 9 gols em casa e fora).
- 6.Converter as contagens em porcentagens e derivar todas as probabilidades de mercado da matriz de pontuação 10×10.

## 14.7 Integração de Partidas ao Vivo

Ao abrir uma aba para uma partida ao vivo (selecionada no menu suspenso ou acessada a partir da visualização "Próximos Jogos"), o Rating M oferece funcionalidades especiais:

- Atualização automática** Os dados em tempo real (minuto, placar) são obtidos do servidor a cada 30 segundos.
- Atualizações do cabeçalho da guia** O cabeçalho da aba mostra o estado atual da partida (ex.: "Voluntari vs Steaua (45' 1-0)").
- Parada automática** Quando a partida termina (fim de jogo detectado), a atualização automática para automaticamente.

•**Pausar/Retomar**Ao sair da visualização de Classificação M, todos os cronômetros são pausados. Eles são retomados quando você retorna.

## 14.8 Navegação a partir de outros módulos

A classificação M pode ser acessada diretamente de outras visualizações no CGMBet:

•**Vista futura**Clique com o botão direito do mouse em uma partida e selecione "Abrir na Classificação M" para criar uma nova aba preenchida previamente com os dados dessa partida.

•**Vista da perspectiva de Objetivos**Ambos os módulos compartilham a mesma fonte de dados de jogo ao vivo e podem trabalhar juntos para uma análise abrangente durante a partida.

## 14.9 Dicas práticas de utilização

 **Dica:**Para análises pré-jogo, compare a coluna "Calc Odds" com a coluna "Real Odds". As células destacadas em verde indicam valor potencial — onde as odds das casas de apostas são maiores do que o modelo sugere.

 **Dica:**Use o filtro "Entre minutos" para analisar o segundo tempo. Defina o intervalo de 46 a 90 para visualizar a distribuição de gols apenas no segundo tempo, o que é útil quando as equipes apresentam padrões diferentes no primeiro e no segundo tempo.

 **Dica:**Você pode ajustar manualmente as porcentagens de gols para testar cenários hipotéticos. Por exemplo, aumente a probabilidade de o time visitante não marcar nenhum gol para ver como isso afeta o mercado de "Menos de".

 **Importante:**O contador "Jogos" mostra o tamanho da sua amostra. Números baixos (<20) podem gerar estatísticas não confiáveis. Considere ampliar o intervalo de ELO ou usar mais temporadas se a amostra for muito pequena.

## 15. Exportação de IA

A janela de Exportação para IA gera dados abrangentes de partidas formatados especificamente para análise por IA. Ela permite extrair estatísticas, registros históricos e informações de apostas do banco de dados CGMBet em texto estruturado, que pode ser colado diretamente em assistentes de IA como ChatGPT, Gemini ou ferramentas similares para obter previsões de partidas e insights de apostas.

A janela de Exportação de IA pode ser acessada de duas maneiras: a partir de **Exportação de IA** item na barra lateral abaixo do **Ferramentas** seção, ou clicando no **Exportação de IA** botão na barra de ferramentas superior, no lado direito.

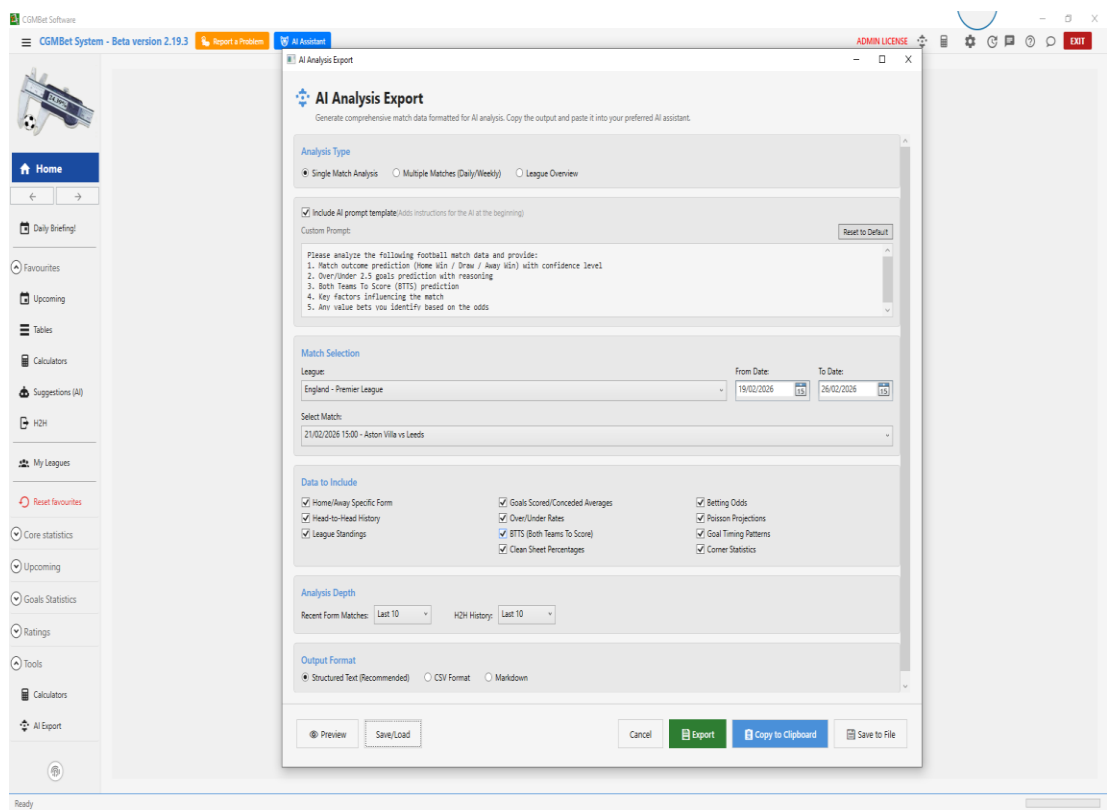


Figura 15.1 — Janela principal do AI Export mostrando as opções de configuração para análise de uma única partida.

### 15.1 Tipo de análise

A primeira seção permite que você escolha o tipo de análise a ser gerada:

| Tipo de análise          | Descrição                                                                                                                               |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Análise de Partida Única | Gera estatísticas detalhadas para uma partida específica. Inclui o desempenho da equipe, histórico de confrontos diretos, classificação |

|                                       |                                                                                                                                                                                       |
|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                       | do campeonato, padrões de gols e probabilidades de apostas. Esta é a opção mais completa.                                                                                             |
| Partidas múltiplas (diárias/semanais) | Gera dados resumidos para várias partidas dentro de um intervalo de datas. Útil para criar prévias de apostas diárias ou semanais. Limitado a um máximo de 25 partidas.               |
| Visão geral da liga                   | Gera estatísticas da liga para toda a temporada, incluindo classificação, tabelas de desempenho, padrões de gols e tendências de apostas em todas as equipes de uma liga selecionada. |

## 15.2 Modelo de prompt de IA

Quando o **Incluir modelo de prompt de IA** Se a opção estiver selecionada, a exportação inclui instruções para a IA no início do arquivo de saída. Isso indica à IA exatamente qual análise você deseja que ela realize.

O **Prompt personalizado** A caixa de texto permite editar a solicitação padrão ou escrever a sua própria. A solicitação padrão para análise de partida única pede à IA que forneça:

1. Previsão do resultado da partida (Vitória em casa / Empate / Vitória fora) com nível de confiança.
2. Previsão de mais/menos de 2,5 gols com justificativa
3. Previsão de Ambas as Equipes Marcam (BTTS)
4. Principais fatores que influenciam a partida
5. Quaisquer apostas de valor identificadas com base nas probabilidades.

Clique **Restaurar padrões de fábrica** Para restaurar o modelo de solicitação original para o tipo de análise selecionado.

## 15.3 Seleção de Partidas

Para a Análise de Partida Única, você seleciona a partida a ser analisada usando estes controles:

| Controlar                   | Descrição                                                                                                                        |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Liga                        | Selecione a liga que contém a partida que você deseja analisar.                                                                  |
| De / Até                    | Defina um intervalo de datas para filtrar os resultados disponíveis. O padrão é de hoje até 7 dias à frente.                     |
| Selecione a correspondência | Menu suspenso preenchido com partidas da liga selecionada dentro do intervalo de datas. Exibe data, horário e nomes das equipes. |

## 15.4 Dados a incluir

Esta seção permite personalizar quais estatísticas serão incluídas na exportação. Marque ou desmarque as opções com base nas informações que você deseja que a IA considere:

| Opção de dados                        | O que está incluído                                                                                                                    |
|---------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Formulário específico para casa/fora  | Desempenho da equipe, especificamente quando joga em casa ou fora (separado do desempenho geral).                                      |
| Histórico de confrontos diretos       | Histórico de confrontos entre as duas equipes: total de partidas, vitórias de cada lado, empates, média de gols e resultados recentes. |
| Classificação da Liga                 | Posição atual na liga, pontos, vitórias, empates, derrotas e saldo de gols de ambas as equipes.                                        |
| Média de gols marcados/sofridos       | Total de gols marcados e sofridos, além das médias por jogo.                                                                           |
| Taxas acima/abaixo                    | Percentagem de jogos com mais de 1,5, mais de 2,5 e mais de 3,5 gols.                                                                  |
| BTTS (Ambas as equipes marcam)        | Percentagem de jogos em que ambas as equipes marcaram.                                                                                 |
| Percentagens de jogos sem sofrer gols | Percentagem de jogos em que cada equipa não sofreu golos.                                                                              |
| Probabilidades de apostas             | Cotações atuais das casas de apostas para os mercados 1X2, Mais/Menos de 2.5 e Ambas as Equipes Marcam.                                |
| Projeções de Poisson                  | Previsões do modelo estatístico: objetivos esperados, probabilidades de resultados e pontuações mais prováveis.                        |
| Padrões de Tempo de Meta              | Horários em que as equipes costumam marcar: análise por intervalos de 15 minutos e porcentagens do primeiro e segundo tempo.           |
| Estatísticas de canto                 | Média de escanteios a favor e contra, total por partida e média de mais de 9,5 escanteios por jogo.                                    |

## 15.5 Profundidade da Análise

Esses controles determinam a quantidade de dados históricos utilizados nos cálculos:

| Controlar                 | Descrição                                                                                                                                                                                                               |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Partidas de forma recente | Número de partidas recentes a serem usadas para cálculos de desempenho: Últimas 3, Últimas 5, Últimas 10 ou Temporada Completa. A exportação inclui as estatísticas da temporada completa e a profundidade selecionada. |
| Histórico H2H             | Quantas reuniões diretas incluir: Últimas 3, Últimas 5, Últimas 10 ou Todas as Reuniões.                                                                                                                                |

## 15.6 Formato de saída

Escolha como os dados devem ser formatados:

| Formatar                        | Descrição                                                                                                                                               |
|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Texto estruturado (recomendado) | Formato legível para humanos com cabeçalhos de seção claros (=== NOME DA SEÇÃO ===). Ideal para assistentes de IA, pois é fácil de analisar e entender. |
| Formato CSV                     | Valores separados por vírgula, adequados para importação em planilhas ou processamento de dados.                                                        |
| Markdown                        | Utiliza os cabeçalhos # e ## para formatação. Útil se você quiser salvar a saída como um documento formatado.                                           |

## 15.7 Botões de ação

| Botão                               | Função                                                                                                                                       |
|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pré-visualização                    | Abre uma janela de pré-visualização que mostra o conteúdo gerado antes da exportação. Inclui um botão "Copiar para a área de transferência". |
| Salvar/Carregar                     | Abre o gerenciador de configurações com 99 espaços para salvar ou carregar suas configurações de exportação e respostas de IA.               |
| Cancelar                            | Fecha a janela de Exportação de IA sem gerar resultados.                                                                                     |
| Exportar                            | Exibe um menu para exportar diretamente para os formatos de arquivo PDF, Excel (.xlsx) ou CSV.                                               |
| Copiar para a área de transferência | Gera o conteúdo e o copia diretamente para a área de transferência, pronto para ser colado em um assistente de IA.                           |
| Salvar em arquivo                   | Gera conteúdo e o salva em um arquivo de texto (.txt, .csv ou .md, dependendo do formato selecionado).                                       |

## 15.8 Janela de Pré-visualização

A janela de Pré-visualização mostra exatamente o que será exportado, permitindo que você revise o conteúdo antes de copiar ou salvar.

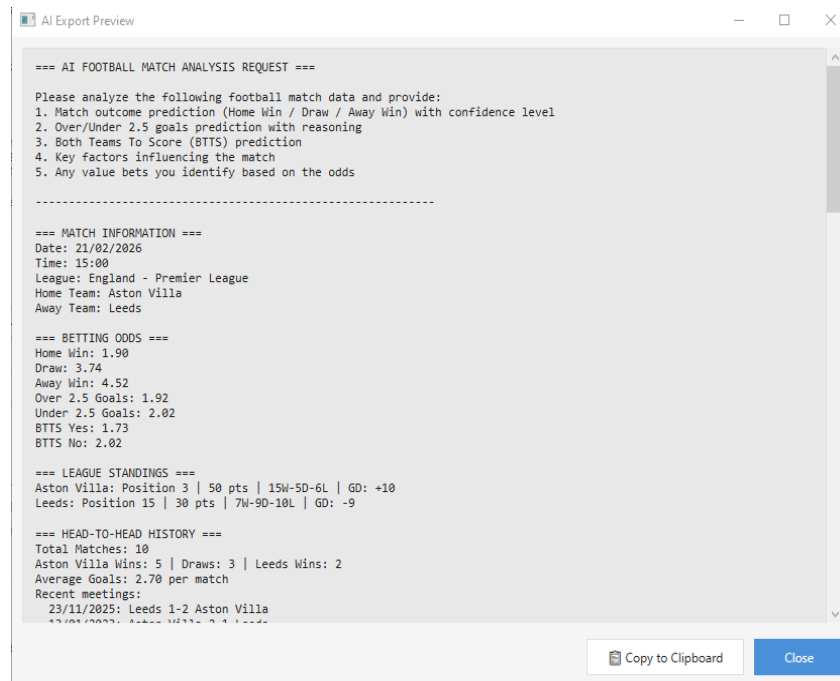


Figura 15.2 — Janela de pré-visualização da exportação de IA mostrando os dados de análise de partidas gerados.

A pré-visualização exibe a mensagem da IA (se incluída), seguida por seções estruturadas com informações da partida, probabilidades de apostas, classificação do campeonato, histórico de confrontos diretos e todas as estatísticas selecionadas. O conteúdo é apresentado em fonte monoespaçada para facilitar a leitura.

## 15.9 Salvar/Carregar Configurações

A janela Salvar/Carregar oferece 99 espaços para armazenar suas configurações de exportação e respostas de IA para referência futura.

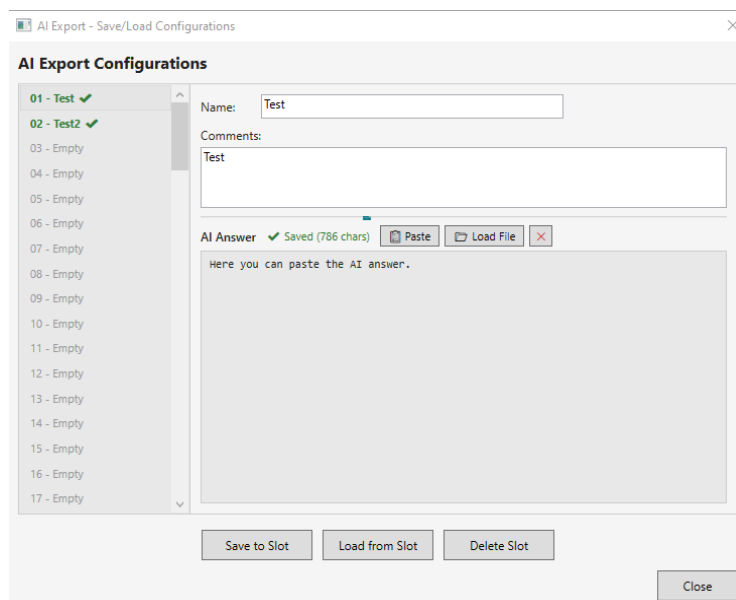


Figura 15.3 — Janela de Salvar/Carregar Exportação de IA com espaços de configuração e armazenamento de Respostas de IA

| Recurso          | Descrição                                                                                                                                   |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Lista de Slots   | O painel esquerdo mostra 99 espaços numerados. Os espaços salvos exibem seu nome e uma marca de seleção; os espaços vazios mostram "Vazio". |
| Nome             | Um nome descritivo para a configuração salva (por exemplo, "Fim de Semana da Premier League").                                              |
| Comentários      | Notas opcionais sobre a configuração ou análise da partida.                                                                                 |
| Resposta de IA   | Área de texto para armazenar a resposta da IA. Você pode colar a previsão da IA aqui para referência futura.                                |
| Colar            | Cola o texto da área de transferência na área de Resposta de IA.                                                                            |
| Carregar arquivo | Carrega o texto de resposta da IA a partir de um arquivo .txt ou .csv.                                                                      |
| Salvar no slot   | Salva a configuração atual e a resposta da IA no slot selecionado.                                                                          |
| Carregar do Slot | Carrega uma configuração previamente salva na janela principal de Exportação de IA.                                                         |
| Excluir Slot     | Limpa o espaço selecionado.                                                                                                                 |

 **Dica:** O Slot 1 é carregado automaticamente ao abrir a janela de Exportação de IA. Use-o para sua configuração mais comum para economizar tempo.

## 15.10 Fluxo de trabalho típico

Um fluxo de trabalho típico para usar o AI Export:

1. Selecione o tipo de análise (normalmente Análise de Correspondência Única).
2. Escolha a liga e selecione a partida que deseja analisar.
3. Ajuste as opções de dados para incluir as estatísticas de que precisa.
4. Clique **Copiar para a área de transferência** Para gerar e copiar a análise.
5. Abra seu assistente de IA preferido e cole o conteúdo.
6. Analise a resposta da IA e, opcionalmente, salve-a usando Salvar/Carregar para referência futura.

## 15.11 Dicas Práticas

 **Dica:** Para previsões de IA mais precisas, inclua todas as estatísticas disponíveis. Quanto mais contexto você fornecer, melhor a IA poderá analisar a partida.



 **Dica:** Use a opção Projeções de Poisson para previsões modeladas estatisticamente. Isso adiciona metas esperadas e cálculos de probabilidade que muitos assistentes de IA consideram úteis para comparação.

 **Dica:** Ao usar o modo "Várias Partidas" para um fim de semana de jogos, mantenha a lista com menos de 10 partidas para obter melhores resultados. Exportações grandes podem exceder os limites de contexto da IA.

 **Importante:** As previsões da IA são apenas para fins informativos. Sempre use seu próprio discernimento e nunca aposte mais do que você pode perder. Estatísticas passadas não garantem resultados futuros.

## 16. Calculadoras

A janela Calculadoras oferece um conjunto abrangente de ferramentas de cálculo de apostas para ajudar você a analisar probabilidades, gerenciar apostas, avaliar a significância estatística e identificar oportunidades de valor. Essas calculadoras abrangem tudo, desde a conversão básica de probabilidades até conceitos avançados como o Critério de Kelly e a detecção de arbitragem.

A janela Calculadoras pode ser acessada a partir de **Calculadoras** item na barra lateral abaixo do **Ferramentas** seção.

A janela está organizada em nove abas principais, cada uma contendo calculadoras especializadas:

| Aba                           | Descrição                                                                                                       |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Calculadora de valor p        | Análise estatística dos resultados das apostas para determinar se o desempenho se deve à habilidade ou à sorte. |
| Apostas holandesas protegidas | Calcule as apostas para apostas holandesas com cobertura opcional em seleções secundárias.                      |
| Arbitragem de compra/venda    | Compare as estratégias de apostar a favor (backing) e contra (lay) nos mercados de câmbio.                      |
| DNB e Dupla Chance            | Mercados de empate sem aposta e dupla chance do Engineer com odds de 1X2.                                       |
| Handicap Asiático             | Calcule os resultados para apostas com handicap asiático, incluindo as linhas de quarto de aposta.              |
| Arbitragem                    | Identificar e calcular oportunidades de arbitragem em múltiplas opções.                                         |
| Critério de Kelly             | Determine o tamanho ideal das suas apostas com base na sua vantagem e no seu saldo bancário.                    |
| Conversor de probabilidades   | Converta entre seis formatos de probabilidades diferentes.                                                      |
| Calculadora de apostas        | Calcule as probabilidades e os retornos combinados para apostas acumuladas.                                     |

### 16.1 Calculadora de valor p

A Calculadora de Valor P é uma ferramenta estatística que ajuda você a determinar se os resultados das suas apostas são estatisticamente significativos ou se podem ser explicados pelo acaso. Ela contém quatro subguias para diferentes abordagens de análise.

### 16.1.1 Carregar e Analisar

Esta subguia permite importar seu histórico de apostas de um arquivo CSV e calcular automaticamente os valores P em todos os mercados suportados.

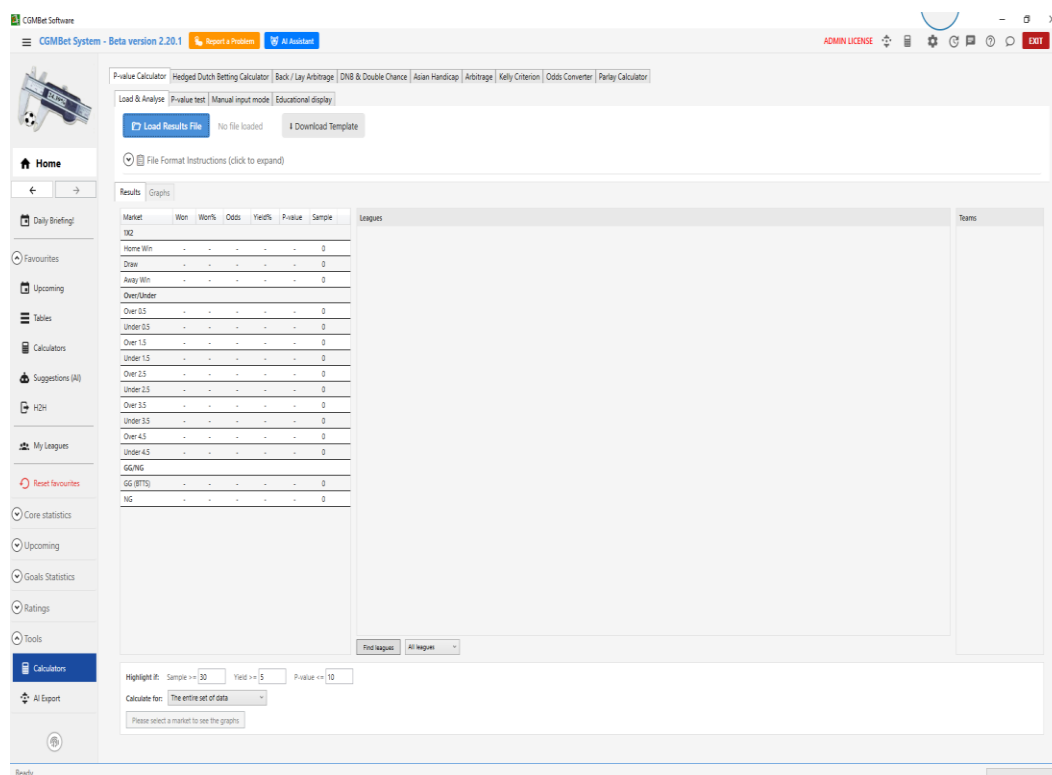


Figura 16.1 — Calculadora de valor p: guia Carregar e Analisar mostrando a grade de resultados e as opções de filtro.

| Controlar                             | Descrição                                                                                                                |
|---------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Arquivo de Resultados da Carregamento | Abre uma caixa de diálogo para selecionar o arquivo CSV contendo os resultados das apostas.                              |
| Baixar modelo                         | Faz o download de um arquivo CSV de exemplo que mostra o formato necessário.                                             |
| Instruções de formato de arquivo      | Seção expansível explicando as colunas e o formato CSV necessários.                                                      |
| Grade de resultados                   | Exibe as estatísticas calculadas para cada mercado: Ganhos, % de Ganhos, Probabilidades, Rendimento %, Valor P, Amostra. |
| Lista de ligas                        | Filtre os resultados por liga quando seus dados contiverem várias ligas.                                                 |
| Encontre ligas                        | Identifica ligas nos seus dados que atendem aos critérios de destaque.                                                   |
| Destaque se                           | Defina limites para destacar resultados significativos (Amostra $\geq$ , Rendimento $\geq$ , Valor-p $\leq$ ).           |

|              |                                                                                    |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| Calcule para | Escolha entre analisar todo o conjunto de dados ou um período de tempo específico. |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------|

**Colunas CSV obrigatórias:**As colunas HomeGoals e AwayGoals, além das probabilidades para cada mercado que você deseja analisar (Odd1, OddX, Odd2 para 1X2; OddO25, OddU25 para Mais/Menos de 2,5; OddGG, OddNG para Ambas as Equipes Marcam, etc.).

**Colunas opcionais:**Data (formato DD-MM-AAAA), Liga, Time da Casa, Time Visitante — esses campos permitem filtrar e analisar dados com base no tempo.

16.1.2 Teste do valor p

Esta subguia fornece uma análise abrangente do valor P, incluindo métricas adicionais, como cálculos da Sequência de Perda Esperada (ELS).

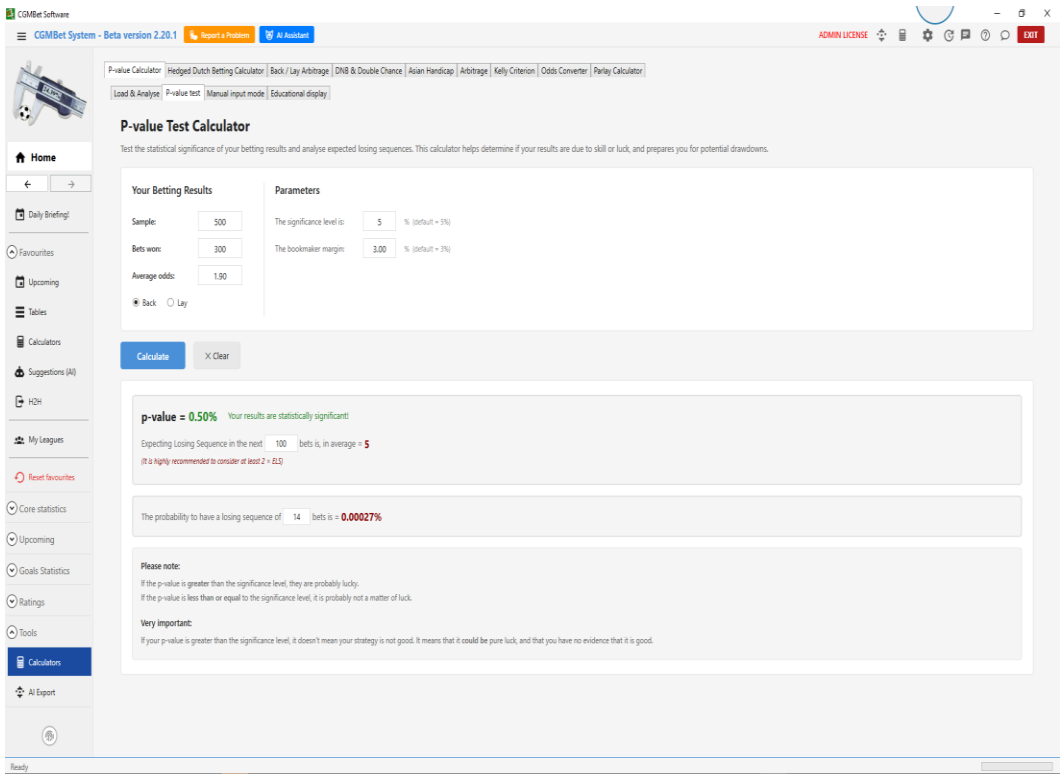


Figura 16.2 — Calculadora do teste de valor p mostrando resultados estatisticamente significativos

| Entrada               | Descrição                                                   |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------|
| Amostra               | Número total de apostas em seu conjunto de dados.           |
| Apostas ganhas        | Número de apostas vencedoras.                               |
| probabilidades médias | A probabilidade decimal média das suas seleções.            |
| Costas / Deitar       | Selecione se você está apoiando ou depositando as seleções. |

|                             |                                                                             |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Nível de significância      | O limiar para significância estatística (padrão de 5%).                     |
| Margem do agente de apostas | Margem estimada da casa de apostas para ajustar os cálculos (padrão de 3%). |

Os resultados incluem:

- **Valor p**— A probabilidade de seus resultados terem ocorrido por acaso. Quanto menor, melhor.
- **Sequência Perdedora Esperada (ELS)**— A média da maior sequência de derrotas que você deve esperar ao longo do seu tamanho de amostra.
- **Probabilidade de sequência perdedora**— Calcule a probabilidade de ocorrer uma sequência de derrotas de duração específica.

**Dica:** É altamente recomendável planejar com pelo menos 3 vezes o valor da reserva de emergência (ELS) para sobreviver às quedas esperadas.

### 16.1.3 Modo de entrada manual

Para cálculos rápidos do valor P sem precisar carregar um arquivo, use o Modo de Entrada Manual.

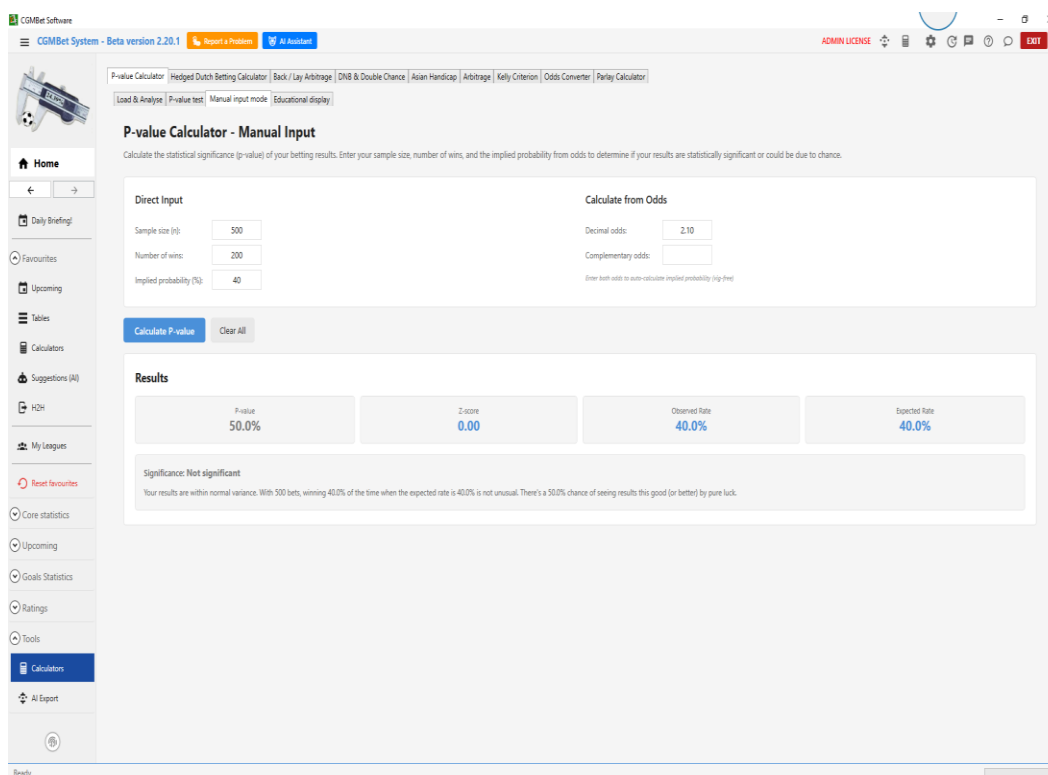


Figura 16.3 — Modo de entrada manual mostrando opções de entrada direta e cálculo baseado em probabilidades

**Entrada direta:** Insira diretamente o tamanho da amostra (n), o número de vitórias e a probabilidade implícita (%).

**Calcular a partir das probabilidades:** Insira as probabilidades decimais e, opcionalmente, as probabilidades complementares para calcular automaticamente a probabilidade implícita livre de vig.

Os resultados exibem o valor P, o escore Z, a taxa observada, a taxa esperada e uma interpretação da significância, explicando o significado dos seus resultados.

### 16.1.4 Exibição Educativa

Esta subguia fornece conteúdo educacional abrangente explicando os valores P e sua aplicação em apostas esportivas.

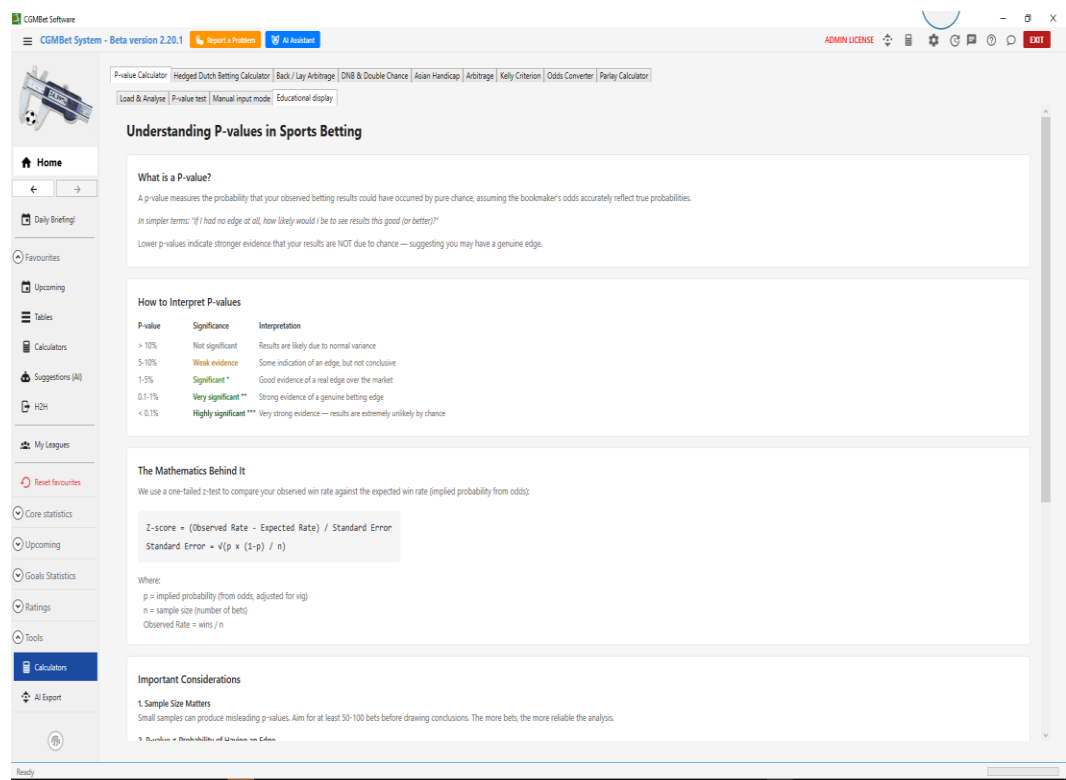


Figura 16.4 — Exibição educativa explicando os conceitos e a interpretação do valor p.

**O que é um valor P?** O valor P mede a probabilidade de que os resultados de apostas observados possam ter ocorrido por puro acaso, assumindo que as probabilidades da casa de apostas reflitam com precisão as probabilidades reais.

| Valor de p | Significado                 | Interpretação                                                                          |
|------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| > 10%      | Não significativo           | Os resultados provavelmente se devem à variação normal.                                |
| 5-10%      | Evidências fracas           | Há indícios de uma borda, mas não são conclusivos.                                     |
| 1-5%       | Significativo *             | Boa evidência de uma real vantagem sobre o mercado.                                    |
| 0,1-1%     | Muito significativo **      | Evidências robustas de uma vantagem real nas apostas                                   |
| < 0,1%     | Altamente significativo *** | Evidências muito fortes — resultados obtidos por acaso são extremamente improváveis —. |

**A matemática por trás disso:** A calculadora utiliza um teste z unilateral para comparar sua taxa de acerto observada com a taxa esperada (a probabilidade implícita a partir das probabilidades).

## 16.2 Calculadora de Apostas Holandesas com Cobertura

**apostas holandesas** É a prática de apostar em mais de uma opção para obter o mesmo lucro, independentemente de qual opção vença. **apostas holandesas protegidas** Isso amplia o escopo ao designar seleções primárias para lucro e seleções secundárias para proteção (equilíbrio financeiro) caso suas seleções preferenciais apresentem prejuízo.

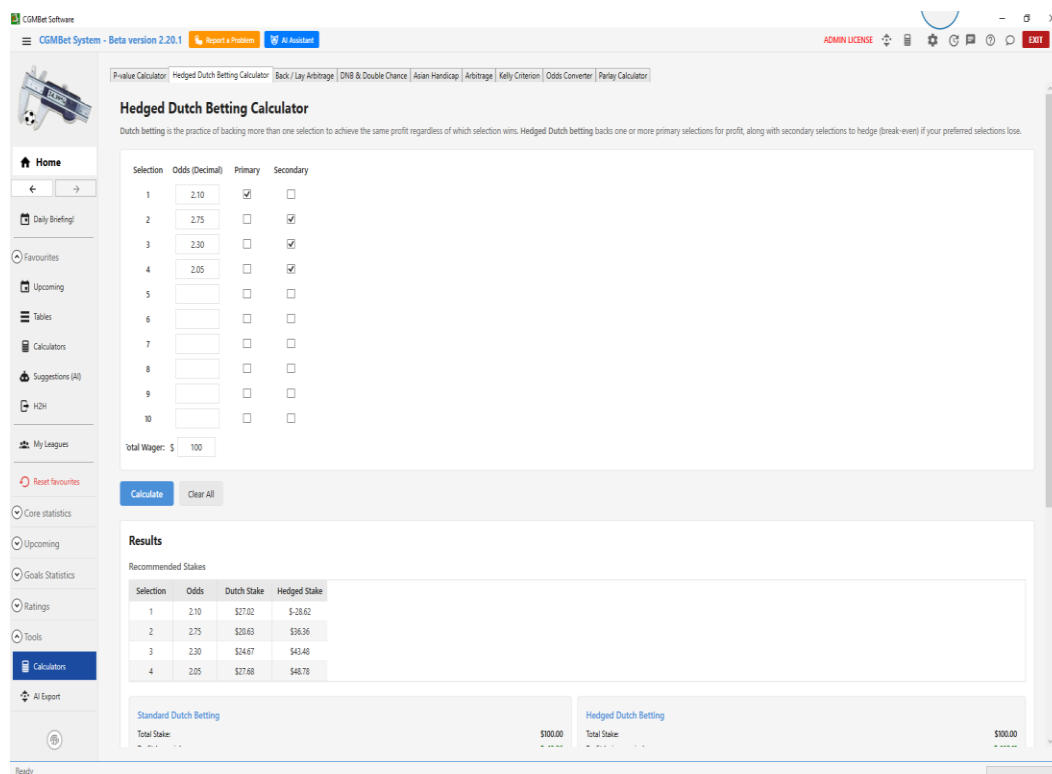


Figura 16.5 — Calculadora de apostas holandesas com cobertura, mostrando a distribuição das apostas.

| Controlar      | Descrição                                                           |
|----------------|---------------------------------------------------------------------|
| Seleção (1-10) | Insira as probabilidades decimais para até 10 seleções.             |
| Primário       | Marque as opções que deseja usar para obter lucro.                  |
| Secundário     | Marque as opções para proteção (não ter prejuízo se elas ganharem). |
| Aposta total   | Seu investimento total a ser distribuído entre todas as opções.     |

Os resultados mostram duas distribuições de participação:

- **Holandês padrão**— Lucro igual, independentemente da opção vencedora.
- **Holandês com sebes**— Lucro se as seleções primárias forem vencedoras; ponto de equilíbrio se as seleções secundárias forem vencedoras.

## 16.3 Calculadora de Arbitragem Back/Lay

Esta calculadora ajuda você a decidir se deve apostar a favor ou contra uma seleção ao apostar em um mercado de dois resultados usando uma bolsa de apostas (por exemplo, Betfair).



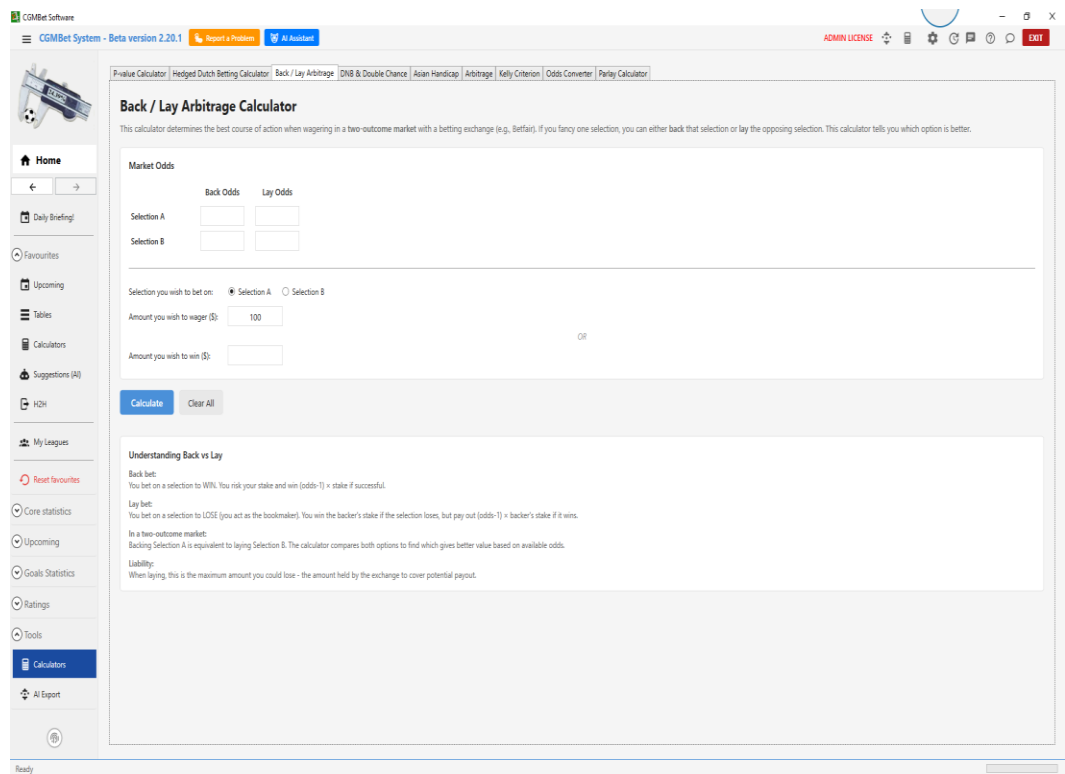


Figura 16.6 — Calculadora de Arbitragem Back/Lay mostrando os campos de entrada e a explicação.

| Entrada                               | Descrição                                                       |
|---------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| Apostas a favor (A/B)                 | As probabilidades disponíveis para apostar em cada seleção.     |
| Probabilidades de aposta contra (A/B) | As probabilidades disponíveis para apostar contra cada seleção. |
| Seleção para apostar                  | Escolha a opção que preferir (A ou B).                          |
| Valor a apostar                       | O valor da sua aposta.                                          |
| Valor a ganhar                        | Alternativamente, especifique o lucro desejado.                 |

**Aposta a favor:** Você aposta em uma seleção para GANHAR. Você arrisca o valor da sua aposta e ganha  $(\text{odds}-1) \times \text{o valor da aposta}$  se for bem-sucedido.

**Aposta contra:** Você aposta que uma seleção PERDERÁ (você atua como a casa de apostas). Você ganha o valor apostado se a seleção perder, mas paga  $(\text{odds}-1) \times \text{o valor apostado}$  se ela ganhar.

## Calculadora de DNB e Dupla Chance 16.4

Esta calculadora usa as odds padrão 1X2 (Vitória em Casa/Empate/Visitante) para gerar mercados equivalentes de Empate Anula Aposta e Dupla Chance. É útil quando esses mercados não estão disponíveis, têm limites mais baixos ou oferecem odds piores do que o mercado 1X2.

**Draw No Bet & Double Chance Calculator**

This calculator uses 1X2 (Home/Draw/Away) odds to engineer equivalent Draw No Bet and Double Chance markets. Useful when these markets aren't available, have lower limits, or the 1X2 market has better margins.

**1X2 Match Odds**

|                  |      |
|------------------|------|
| Home Team (1)    | 2.10 |
| Draw (X)         | 3.30 |
| Away Team (2)    | 2.35 |
| Total Wager (\$) | 100  |

**Calculate** **Clear All**

**Results**

**Draw No Bet (DNB)**

Win if your team wins; stake returned if draw

|                        |                        |
|------------------------|------------------------|
| <b>DNB Home</b>        | <b>DNB Away</b>        |
| Effective Odds: 1.767  | Effective Odds: 1.941  |
| Stake on Home: \$69.70 | Stake on Away: \$69.70 |
| Stake on Draw: \$30.30 | Stake on Draw: \$30.30 |

**Double Chance**

Win if either of two outcomes occur

|                          |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| <b>1X (Home or Draw)</b> | <b>X2 (Draw or Away)</b> | <b>12 (Home or Away)</b> |
| Odds: 1.283              | Odds: 1.373              | Odds: 1.189              |
| Home: \$61.11            | Draw: \$41.59            | Home: \$52.81            |
| Draw: \$38.89            | Away: \$56.41            | Away: \$47.19            |

**Understanding DNB and Double Chance**

**Draw No Bet (DNB):**  
You back a team to win. If they win, you profit. If it's a draw, your stake is returned. If they lose, you lose your stake. This is achieved by placing a calculated stake on the draw to cover your main bet.

Figura 16.7 — Calculadora de DNB e Dupla Chance mostrando as probabilidades calculadas e a distribuição das apostas.

**Empate Anula Aposta (DNB):** Você aposta na vitória de um time. Se ele vencer, você lucra. Se houver empate, sua aposta é devolvida. Se o time perder, você perde sua aposta. Isso é conseguido ao apostar um valor calculado no empate para cobrir sua aposta principal.

**Dupla Chance:** Ganha-se se ocorrer um dos dois resultados. Três opções disponíveis:

- **1X**(Casa ou Empate) — Vitória se o time da casa vencer ou se a partida terminar empatada.
- **X2**(Empate ou Fora) — Vitória se a partida terminar empatada ou se o time visitante vencer.
- **12**(Em casa ou fora) — Vitória se qualquer uma das equipes vencer (sem empate)

## Calculadora de Handicap Asiático 16.5

Calcule cenários de retorno e lucro para apostas com Handicap Asiático. Suporta handicaps inteiros, meio handicaps e handicaps de um quarto.

The screenshot shows the 'Asian Handicap Calculator' interface. The 'Bet Details' section includes:
 

- Your Selection: Home Team (selected)
- Decimal Odds: 2.10
- Handicap (Home): -4.75 (-1.5, -2.0)
- Stake (\$): 100
- Final Score: Home 1 - 0 Away

 The 'Calculate' button is highlighted. The 'Result' section shows:
 

- Handicap Applied: Home -1.75
- Adjusted Score: -0.8 (-0.8 (from Home's perspective: -0.75))
- Bet Outcome: **LOSS**
- Return: \$0.00
- Profit/Loss: **-\$100.00**

 A 'Quarter Handicap Breakdown' section shows:
 

- Line 1: -2.0, Return: \$0.00
- Line 2: -1.5, Return: \$0.00

 An 'Understanding Asian Handicap' section explains whole, half, and quarter handicaps.

Figura 16.8 — Calculadora de Handicap Asiático mostrando o resultado de uma aposta de um quarto de linha.

| Entrada                 | Descrição                                                     |
|-------------------------|---------------------------------------------------------------|
| Sua seleção             | Escolha o time da casa ou o time visitante.                   |
| Probabilidades decimais | As probabilidades para sua aposta com handicap.               |
| Handicap (Residencial)  | Selecione a linha de handicap no menu suspenso (-4,0 a +4,0). |
| Estaca                  | O valor da sua aposta.                                        |
| Placar final            | Insira o resultado real da partida para ver o desfecho.       |

### Tipos de deficiência:

- **Handicaps completos**(0, -1, +1, etc.): Se o resultado ajustado for um empate, a aposta é reembolsada (push/nulado).
- **Meio handicap**(-0,5, +1,5, etc.): Não há possibilidade de empate — ou você ganha ou perde.
- **Handicaps de um quarto**(-0,75, +1,25, etc.): Sua aposta é dividida igualmente entre duas linhas adjacentes. A calculadora mostra a distribuição para cada linha.

## 16.6 Calculadora de Arbitragem

Esta calculadora determina várias estratégias de arbitragem quando existe uma oportunidade de arbitragem. Ela suporta eventos com até dez seleções possíveis e calcula três estratégias diferentes.

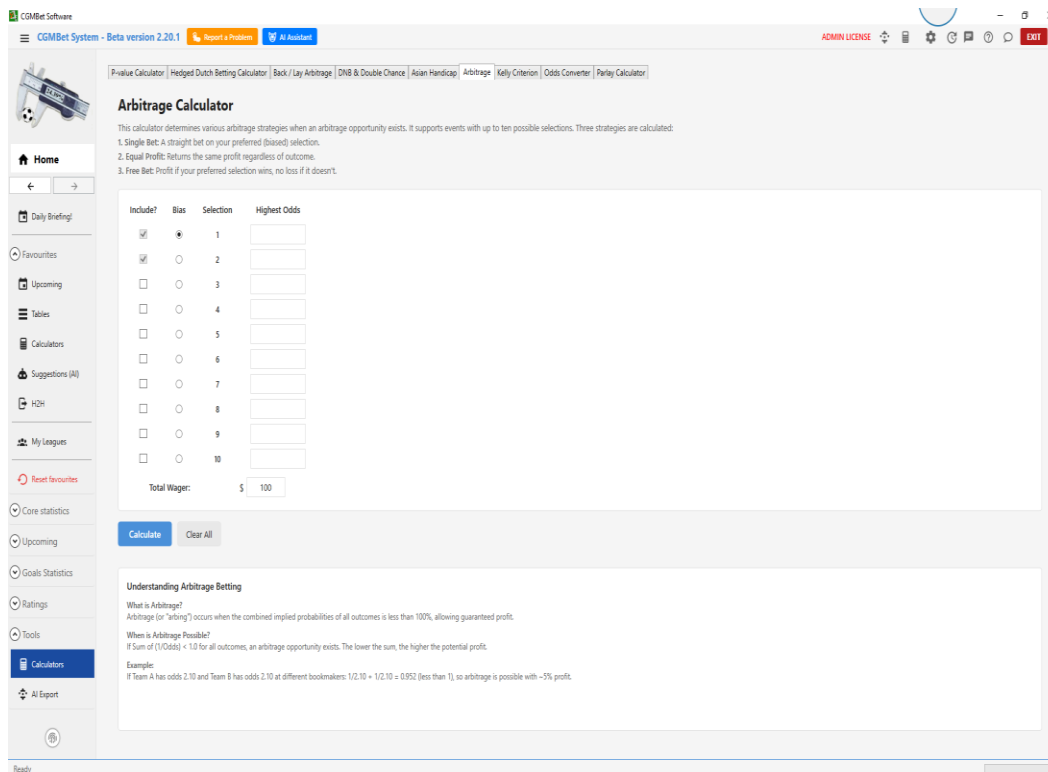


Figura 16.9 — Calculadora de Arbitragem mostrando a grade de entrada e explicações da estratégia

| Estratégia           | Descrição                                                                                                                         |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Aposta Simples    | Uma aposta direta na sua seleção preferida (com viés). Lucro máximo se a sua escolha vencer, prejuízo se outras pessoas vencerem. |
| 2. Lucro igualitário | Garante o mesmo lucro independentemente do resultado. Verdadeira arbitragem.                                                      |
| 3. Aposta Grátis     | Lucro se a sua escolha preferida vencer, sem prejuízo (sem prejuízo) se não vencer — o melhor dos dois mundos.                    |

**Quando é possível realizar arbitragem?** Quando a soma de  $(1/\text{Odds})$  para todos os resultados é menor que 1,0. Quanto menor a soma, maior o lucro potencial.

**Exemplo:** Se a Equipe A tem odds de 2,10 e a Equipe B tem odds de 2,10 em casas de apostas diferentes:  $1/2,10 + 1/2,10 = 0,952$  (menos de 1), portanto, a arbitragem é possível com um lucro aproximado de 5%.

## 16.7 Calculadora do Critério de Kelly

O Critério de Kelly é uma fórmula que calcula a proporção ideal do seu saldo a ser apostada em uma aposta com valor esperado positivo. Ele maximiza o crescimento a longo prazo, ao mesmo tempo que gerencia o risco.

**Kelly Criterion Calculator**

The Kelly Criterion is a formula that calculates the optimal proportion of your bankroll to wager on a bet with positive expected value. It maximizes long-term growth while managing risk.

**Inputs:**

- Betting Bankroll (\$): 1000
- Decimal Odds: 2.00
- Win Probability (%): 55
- Fractional Kelly: 1.0
- Push Probability (%): 0

**Results:**

- Kelly %: 10.00%
- Recommended Stake: \$100.00
- Expected Value: +\$10.00
- Implied Probability: 50.00%
- Edge: +5.00%

**Understanding the Kelly Criterion**

Formula:  

$$\text{Kelly \%} = (bp - q) / b$$
 where  $b$  = decimal odds - 1,  $p$  = win probability,  $q = 1 - p$

Fractional Kelly:  
 Many bettors use Half Kelly (0.5) or Quarter Kelly (0.25) to reduce variance and risk of ruin.

Important:  
 Kelly only works with positive expected value bets. If your edge is negative, Kelly recommends no bet.

Figura 16.10 — Calculadora do Critério de Kelly mostrando o cálculo ideal da participação acionária

| Entrada                       | Descrição                                                                                              |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Banca de apostas              | Seu saldo total de apostas.                                                                            |
| Probabilidades decimais       | As probabilidades da casa de apostas para a sua seleção.                                               |
| Probabilidade de vitória (%)  | Sua probabilidade real estimada de ganhar (0-100).                                                     |
| Kelly fracionária             | Multiplicador de redução de risco (1,0 = Kelly completo, 0,5 = Meia Kelly, 0,25 = Um quarto de Kelly). |
| Probabilidade de empurrão (%) | Opcional: probabilidade de resultado nulo/empurrão.                                                    |

**Os resultados incluem:**

- **Kelly %**— A porcentagem do seu saldo bancário que você deve apostar.
- **Estaca recomendada**— O valor real a apostar com base no seu saldo.
- **Valor esperado**— Seu lucro esperado por aposta.
- **Borda** — Sua vantagem sobre a probabilidade implícita.

**Dica:** Muitos apostadores profissionais usam Half Kelly (0,5) ou Quarter Kelly (0,25) para reduzir a variância e o risco de ruína, ao mesmo tempo que alcançam um bom crescimento a longo prazo.

**⚠ Importante:** Kelly só trabalha com apostas de valor esperado positivo. Se sua vantagem for negativa, Kelly recomenda não apostar.

## Conversor de probabilidades 16.8

Converta entre seis formatos de probabilidades diferentes usados em todo o mundo. Insira um valor em qualquer campo e clique em Converter.

**Odds Conversion Calculator**

Convert between different odds formats: Decimal, Fractional (UK), American (Moneyline), Hong Kong, Indonesian, and Malay. Enter a value in any field and click Convert.

|                       |         |                                    |
|-----------------------|---------|------------------------------------|
| Decimal / European:   | 2.1500  | Ex: 1.50, 2.00, 3.50               |
| Fractional (UK):      | 23/20   | Ex: 1/2, 5/4, 2/1                  |
| American / Moneyline: | +115    | Ex: -200, +150, +300               |
| Hong Kong:            | 1.1500  | Ex: 0.50, 1.00, 2.00               |
| Indonesian:           | 1.15    | Ex: -2.00, 1.50, 2.00              |
| Malay:                | -0.8696 | Ex: 0.50, -0.50 (between -1 and 1) |
| Implied Probability:  | 46.51%  | Ex: 50% or 0.50                    |

**Convert** **Clear All**

**Odds Format Guide**

Decimal: Total return per unit bet. A \$10 bet at 2.50 returns \$25.  
 Fractional: Profit relative to stake. 5/2 means \$5 profit for every \$2 wagered.  
 American: Negative = stake needed to win \$100. Positive = profit from \$100 stake.  
 Hong Kong: Net return per unit bet (same as decimal minus 1).  
 Indonesian: Similar to American but divided by 100.  
 Malay: Falls between -1 and 1. Positive = net return, Negative = stake needed to win 1 unit.

Figura 16.11 — Conversor de probabilidades mostrando a conversão entre todos os formatos suportados.

| Formatar                  | Descrição                                                                      | Exemplo      |
|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|--------------|
| Decimal / Europeu         | Retorno total por unidade apostada. Formato mais comum.                        | 2,50         |
| Fracionário (Reino Unido) | Lucro em relação ao investimento. Formato tradicional do Reino Unido.          | 3/2          |
| Americano / Moneyline     | Negativo = aposta para ganhar \$100; Positivo = lucro com uma aposta de \$100. | +150 ou -200 |

|           |                                                                                                     |               |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Hong Kong | Retorno líquido por unidade apostada (igual ao decimal menos 1).                                    | 1,50          |
| indonésio | Semelhante ao americano, mas dividido por 100.                                                      | 1,50 ou -2,00 |
| malaio    | Varia entre -1 e 1. Positivo = retorno líquido; Negativo = aposta necessária para ganhar 1 unidade. | 0,50 ou -0,67 |

A calculadora também exibe a Probabilidade Implícita para quaisquer odds inseridas, mostrando a taxa de acerto necessária para atingir o ponto de equilíbrio.

## Calculadora de Apostas Parlay 16.9

Calcule as probabilidades combinadas e os retornos potenciais para uma aposta acumulada (múltipla). Todas as seleções devem ser vencedoras para que a aposta acumulada seja paga.

CGMBet Software  
CGMBet System - Beta version 2.20.1

ADMIN LICENSE

Parlay (Multi) Odds Calculator

Calculate the combined odds of a parlay (accumulator/multi) bet. Enter the decimal odds for each selection - all selections must win for the parlay to pay out.

Stake (\$): 10

Selections 1-10

Selection 1: 1.90  
Selection 2: 2.10  
Selection 3: 1.50  
Selection 4: 2.45  
Selection 5:  
Selection 6:  
Selection 7:  
Selection 8:  
Selection 9:  
Selection 10:

Selections 11-20

Selection 11:  
Selection 12:  
Selection 13:  
Selection 14:  
Selection 15:  
Selection 16:  
Selection 17:  
Selection 18:  
Selection 19:  
Selection 20:

Calculate Parlay Clear All

Parlay Results

Legs: 4  
Combined Odds: 14.66  
Total Return: \$146.63  
Profit: \$136.63

Implied Win Probability: 6.8198%

Figura 16.12 — Calculadora de Apostas Parlay mostrando uma aposta acumulada de 4 seleções com retornos calculados

| Entrada | Descrição                              |
|---------|----------------------------------------|
| Estaca  | O valor total da sua aposta combinada. |



|               |                                                                                                |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Seleções 1-20 | Insira as probabilidades decimais para cada seleção da sua aposta combinada (até 20 seleções). |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|

Os resultados incluem:

- **Pernas**— Número de seleções na sua aposta combinada.
- **Probabilidades Combinadas**— A probabilidade multiplicada de todas as seleções.
- **Retorno Total**— Seu pagamento se todas as seleções forem vencedoras (valor da aposta × probabilidades combinadas).
- **Lucro** — Lucro líquido (retorno total menos o investimento inicial).
- **Probabilidade de Vitória Implícita**— A probabilidade de todas as seleções serem vencedoras, com base nas probabilidades combinadas.

## 16.10 Dicas Práticas

**Dica:** Para a análise do valor P, recomenda-se realizar pelo menos 50 a 100 apostas antes de chegar a uma conclusão. Amostras pequenas podem gerar valores P enganosos.

**Dica:** Ao usar o Critério de Kelly, seja conservador com suas estimativas de probabilidade. Confiança excessiva na sua vantagem leva a apostas exageradas.

**Dica:** O Conversor de Odds é útil para comparar rapidamente as odds entre casas de apostas internacionais que utilizam formatos diferentes.

**⚠ Importante:** Todas as calculadoras são apenas para fins informativos. Sempre use seu próprio discernimento e nunca aposte mais do que você pode perder. Estatísticas passadas não garantem resultados futuros.

## 17. Minhas Ligas e Meus Times

Os gerenciadores "Minhas Ligas" e "Meus Times" permitem que você crie grupos personalizados de ligas ou times que podem ser salvos e reutilizados como filtros em todo o aplicativo. Em vez de selecionar ligas ou times individualmente a cada vez, você pode criar grupos nomeados, como "5 Melhores Ligas" ou "Times Favoritos", e aplicá-los rapidamente em qualquer visualização que suporte filtros.

Ambos os gestores podem ser acessados a partir do **Menu de configurações** (na barra de ferramentas superior) selecionando **Minhas Ligas** ou **Minhas equipes**.

### 17.1 Meu Gerenciador de Ligas

O Gerenciador de Ligas permite que você crie grupos de ligas que você analisa frequentemente em conjunto. Por exemplo, você pode criar um grupo contendo as principais divisões das ligas mais importantes da Europa.

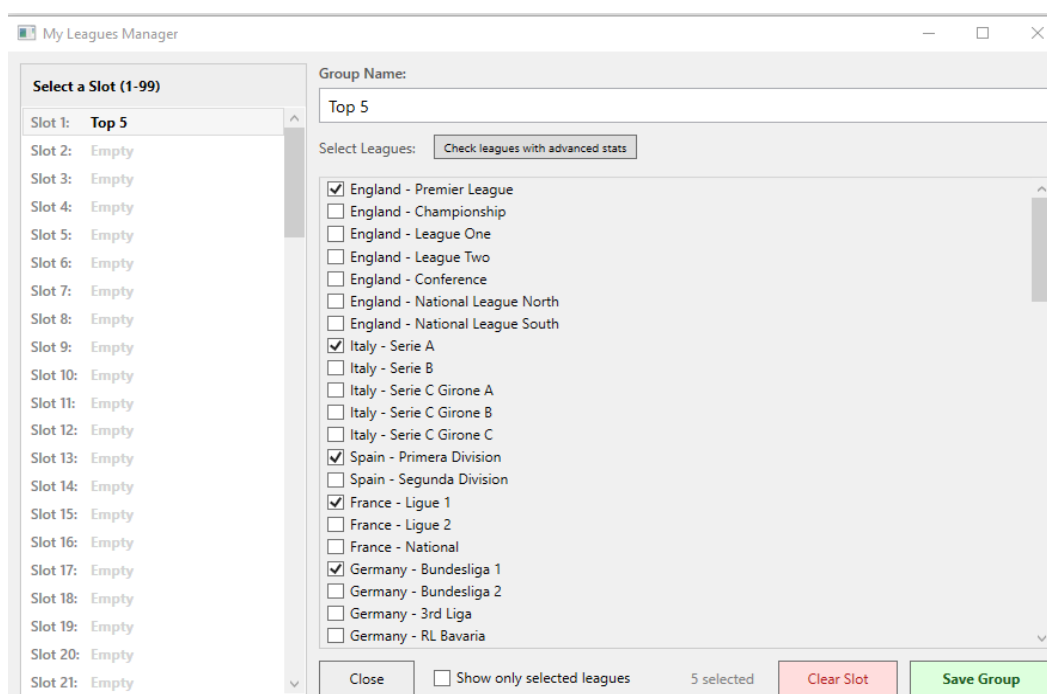


Figura 17.1 — Meu Gerenciador de Ligas mostrando um grupo “Top 5” com cinco das principais ligas europeias selecionadas.

#### 17.1.1 Layout da Janela

| Componente | Descrição |
|------------|-----------|
|------------|-----------|

|                                           |                                                                                                                                                          |
|-------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Selecione um slot (1-99)                  | Painel esquerdo mostrando 99 vagas disponíveis. Os grupos salvos exibem seus nomes em negrito; vagas vazias são exibidas com a palavra "Vazio" em cinza. |
| Nome do grupo                             | Campo de texto para inserir um nome descritivo para o seu grupo da liga.                                                                                 |
| Confira ligas com estatísticas avançadas. | Botão que seleciona automaticamente apenas as ligas que contêm estatísticas avançadas (chutes, chutes a gol) para a temporada atual.                     |
| Selecionar ligas                          | Lista de verificação com rolagem de todas as ligas disponíveis. Marque a caixa ao lado de cada liga que deseja incluir.                                  |
| Mostrar apenas as ligas selecionadas.     | Quando marcada, essa opção filtra a lista para exibir apenas as ligas que você selecionou.                                                               |
| Contagem selecionada                      | Exibe o número de ligas selecionadas no momento (por exemplo, "5 selecionadas").                                                                         |
| Limpar espaço                             | Remove o grupo salvo do slot atual.                                                                                                                      |
| Salvar grupo                              | Salva a seleção atual no slot selecionado.                                                                                                               |
| Fechar                                    | Fecha a janela (solicita confirmação).                                                                                                                   |

### 17.1.2 Criando um Grupo da Liga

Para criar um novo grupo na liga:

1. Selecione um espaço vazio no painel esquerdo (ou escolha um espaço existente para sobrescrever).
2. Insira um nome descritivo no campo **Nome do grupo** campo.
3. Marque as caixas ao lado das ligas que deseja incluir.
4. Clique **Salvar grupo** Para salvar sua seleção.

**Dica:** Use o botão "Verificar ligas com estatísticas avançadas" para selecionar rapidamente ligas com estatísticas detalhadas das partidas, o que é útil para recursos de análise avançada.

## 17.2 Meu Gerenciador de Equipes

O Gerenciador de Times permite que você crie grupos de times específicos que deseja acompanhar, independentemente da liga em que jogam. Isso é útil para seguir seus clubes favoritos ou monitorar times específicos para fins de apostas.

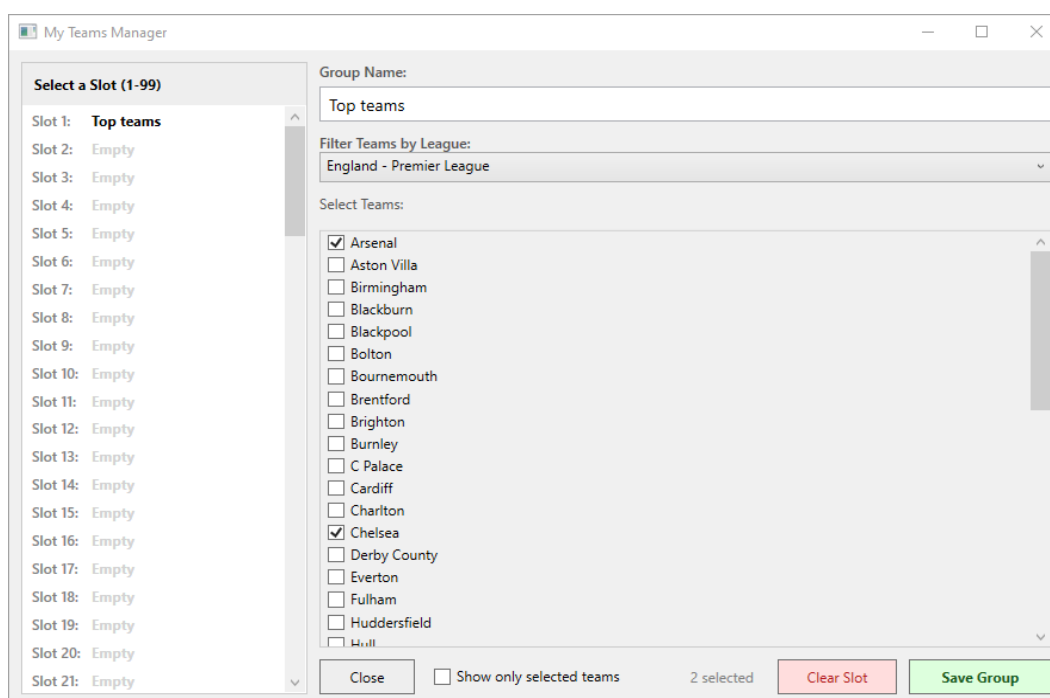


Figura 17.2 — Meu Gerenciador de Equipes mostrando um grupo de “Melhores equipes” com times da Premier League

### 17.2.1 Layout da Janela

O Gerenciador de Equipes compartilha o mesmo layout do Gerenciador de Ligas, com uma adição fundamental:

| Componente               | Descrição                                                                                                                                                                  |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Filtrar equipes por liga | Menu suspenso para filtrar a lista de equipes por liga. Selecione "Todas as Ligas" para ver equipes de todas as ligas ou escolha uma liga específica para refinar a lista. |

|                                         |                                                                                                                                                           |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Selecionar equipes                      | Lista de verificação com rolagem, com base no filtro da sua liga. Marque a caixa ao lado de cada equipe que deseja incluir.                               |
| Mostrar apenas as equipes selecionadas. | Quando selecionada, essa opção mostra todas as equipes que você selecionou, independentemente do filtro de liga — útil para revisar sua seleção completa. |

### 17.2.2 Criando um Grupo de Equipe

Para criar um novo grupo de equipe:

1. Selecione um espaço vazio no painel esquerdo.
2. Insira um nome descritivo no campo **Nome do grupo** campo.
3. Use o **Filtrar equipes por liga** Menu suspenso para selecionar uma liga.
4. Marque as caixas ao lado das equipes que você deseja incluir.
5. Repita os passos 3 e 4 para adicionar equipes de outras ligas.
6. Clique **Salvar grupo** Para salvar sua seleção.

**Dica:** Marque a opção “Mostrar apenas as equipes selecionadas” para revisar todas as equipes que você selecionou em diferentes ligas antes de salvar.

## 17.3 Utilizando seus grupos

Depois de criar os grupos "Minhas Ligas" ou "Meus Times", eles aparecerão nos menus suspensos de filtro de ligas em todo o aplicativo. Procure pelas seções com os seguintes rótulos:

- --- **Minhas Ligas** --- Mostra seus grupos de liga salvos
- --- **Minhas equipes** --- Mostra seus grupos de equipe salvos

Seus grupos estão disponíveis nestas visualizações:

| Visualizar           | Como os grupos são usados                                                                                             |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| A.G.S. (Sugestões)   | Filtre a lista de sugestões para exibir apenas partidas das ligas selecionadas ou que envolvam os times selecionados. |
| Tabelas              | Exiba as tabelas de classificação e as estatísticas dos seus grupos de liga salvos.                                   |
| Por vir              | Filtre os próximos jogos para mostrar apenas aqueles das suas ligas ou que envolvam suas equipes.                     |
| Classificação V      | Analise as classificações das equipes dentro dos seus grupos salvos.                                                  |
| Estatísticas de gols | Veja as estatísticas de gols filtradas por sua liga ou grupos de equipes.                                             |

## 17.4 Gerenciando Grupos

### 17.4.1 Editando um Grupo

Para modificar um grupo existente:

1. Selecione o slot que contém o grupo que você deseja editar.
2. As seleções atuais serão carregadas automaticamente.
3. Faça as alterações desejadas (adicione ou remova itens, renomeie o grupo).
4. Clique **Salvar grupo** Para salvar suas alterações.

### 17.4.2 Excluindo um Grupo

Para excluir um grupo salvo:

1. Selecione o slot que contém o grupo.
2. Clique **Limpar espaço**.
3. Confirme a exclusão quando solicitado.

## 17.5 Dicas Práticas

**Dica:** Crie um grupo de ligas "Top 5" com a Premier League inglesa, a La Liga espanhola, a Série A italiana, a Bundesliga alemã e a Ligue 1 francesa para acesso rápido às principais ligas europeias.

**Dica:** Crie grupos de equipes com base no seu foco de apostas, como "Favoritos da casa" ou "Candidatos à promoção", para filtrar rapidamente as partidas relevantes.

**Dica:** Seus grupos são salvos no seu banco de dados local e serão incluídos quando você criar um backup. Use o recurso de Backup (Configurações → Estado do Backup) para preservar seus grupos.

**⚠ Importante:** As alterações nos grupos entram em vigor imediatamente nas listas suspensas de filtro. Se você tiver uma visualização aberta que utilize o grupo, talvez seja necessário selecionar o grupo novamente para ver os resultados atualizados.

## 18. Preferências

A janela de Preferências permite personalizar o comportamento do aplicativo e a forma como as informações são exibidas. As configurações estão organizadas em seis abas, cada uma controlando um aspecto diferente do aplicativo.

A janela de Preferências pode ser acessada a partir de **Menu de configurações** (na barra de ferramentas superior) selecionando **Preferências gerais**.

A janela possui navegação vertical por abas à esquerda. Clique em qualquer aba para visualizar e modificar suas configurações. As alterações só serão aplicadas ao clicar no botão Salvar.

### 18.1 Fuso horário

A aba Fuso Horário permite que você defina seu fuso horário local para que todos os horários de início das partidas sejam exibidos corretamente para sua localização.

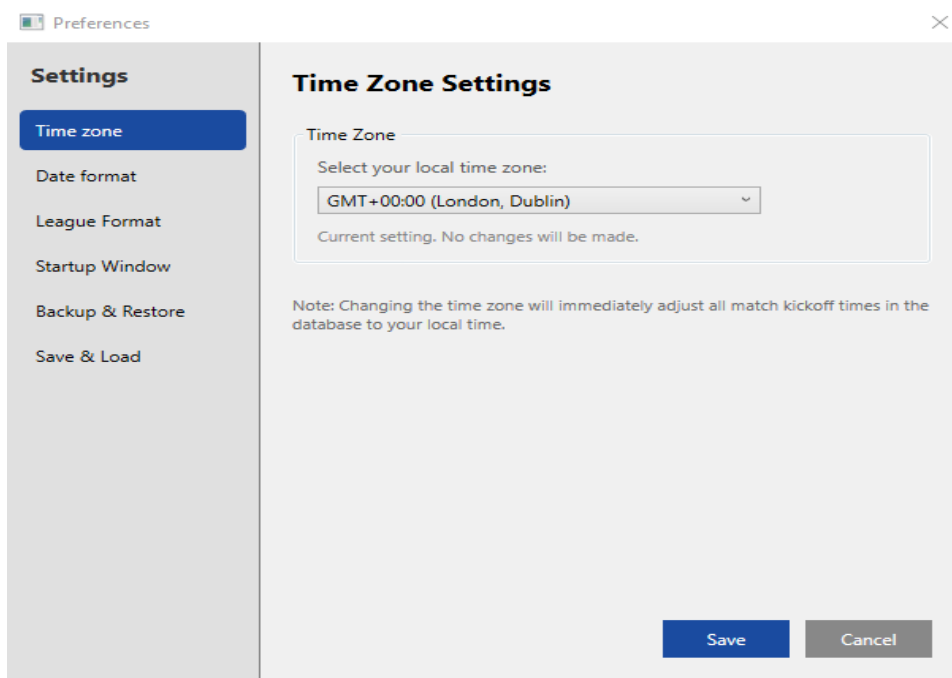


Figura 18.1 — Aba Configurações de Fuso Horário

| Controlar                     | Descrição                                                                                                                                                                                                                    |
|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Menu suspenso de fuso horário | Selecione seu fuso horário local na lista. As opções variam de GMT-12:00 (Baker Island) a GMT+14:00 (Line Islands), abrangendo todos os fusos horários do mundo, incluindo diferenças de meia hora, como GMT+05:30 (Mumbai). |

|                    |                                                                                                                                                                                                                                                  |
|--------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mensagem de status | Mostra se serão feitas alterações. Exibe “Configuração atual. Nenhuma alteração será feita.” se você selecionar seu fuso horário atual, ou mostra o valor da alteração (por exemplo, “Todos os horários de início serão adiantados em 2 horas”). |
|--------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

**⚠ Importante:** Ao salvar uma alteração de fuso horário, todos os horários de início das partidas no banco de dados são ajustados imediatamente. Essa conversão é feita apenas uma vez — o sistema memoriza seu fuso horário e não reajustará os horários em inicializações subsequentes.

**Exemplo:** Se você estiver em Paris (GMT+01:00) e o banco de dados mostrar uma correspondência às 15:00 GMT, ao mudar para o seu fuso horário, ela será exibida como 16:00.

## 18.2 Formato de data

A aba Formato de Data controla como as datas são exibidas em todo o aplicativo, incluindo listas de resultados, tabelas de estatísticas e relatórios.

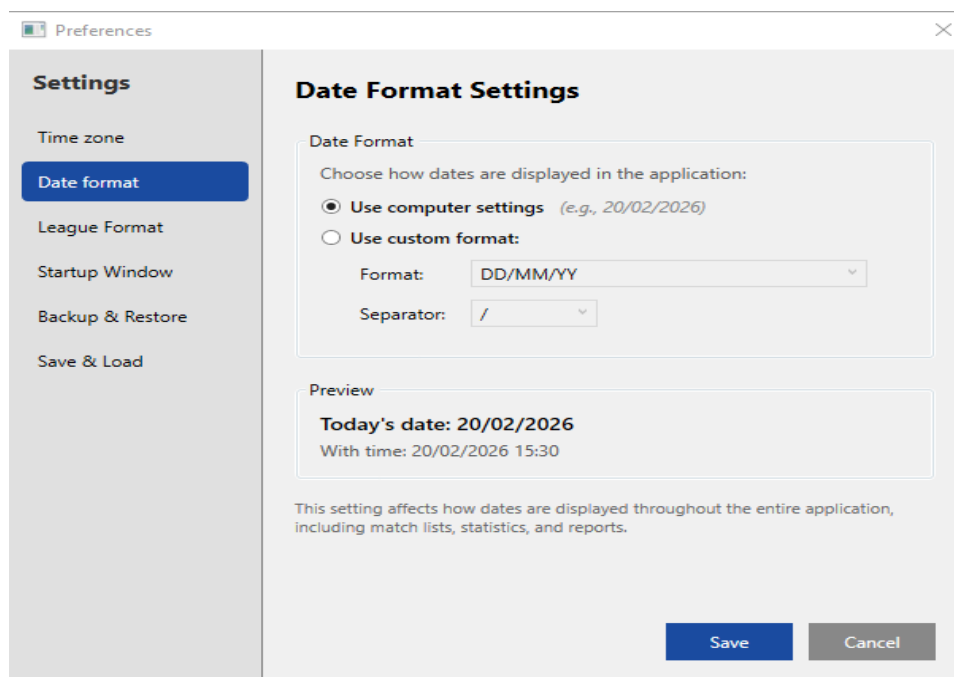


Figura 18.2 — Guia Configurações de formato de data com pré-visualização

| Controlar                          | Descrição                                                                                                                          |
|------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Use as configurações do computador | Utiliza as configurações regionais do Windows para formatar datas. O formato atual é exibido em itálico cinza (ex.: “20/02/2026”). |
| Usar formato personalizado         | Permite a seleção manual do formato de data e do separador.                                                                        |
| Menu suspenso Formatar             | Escolha a ordem do dia, mês e ano. Opções: DD/MM/AA, MM/DD/AA, AA/MM/DD, DD/MM/AAAA, MM/DD/AAAA, AAAA/MM/DD.                       |



|                           |                                                                                      |
|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| Menu suspenso Separador   | Escolha o caractere entre os componentes da data: / (barra), . (ponto) ou - (hífen). |
| Seção de pré-visualização | Mostra como a data e a hora de hoje serão exibidas no formato selecionado.           |

#### Explicação dos códigos de formato:

- **DD**— Dia com dois dígitos (01-31)
- **MM**— Mês com dois dígitos (01-12)
- **YY**— Ano com dois dígitos (ex.: 26 para 2026)
- **AAAA**— Ano com quatro dígitos (ex.: 2026)

## Formato da Liga 18.3

A aba Formato da Liga controla como os nomes das ligas aparecem na coluna Liga em todas as visualizações do aplicativo.

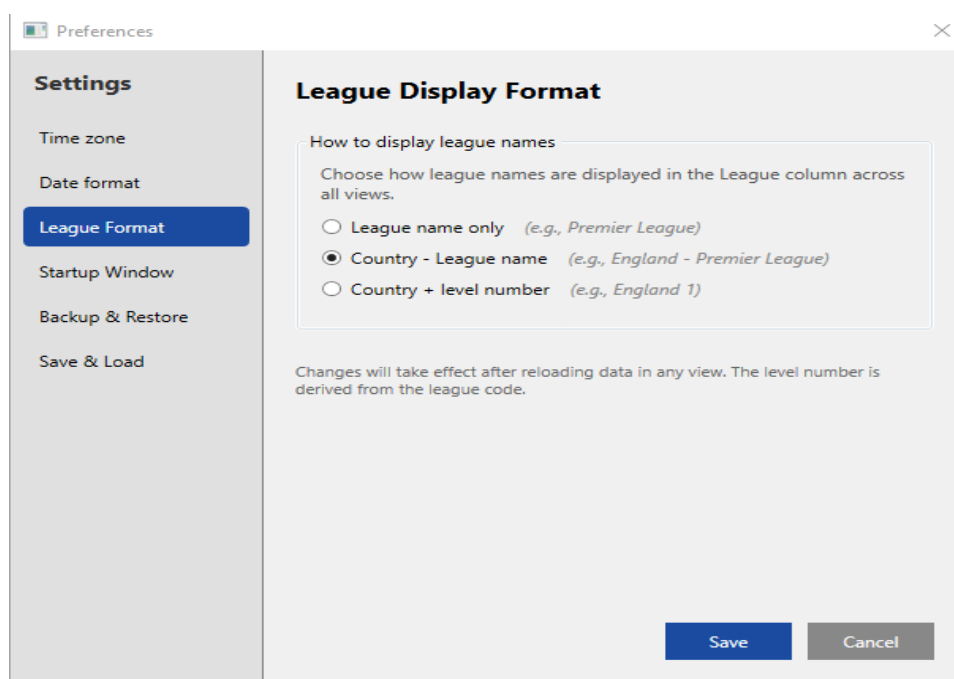


Figura 18.3 — Configurações de formato de exibição da liga

| Opção                 | Exemplo        | Descrição                                                                                 |
|-----------------------|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Apenas o nome da liga | Premier League | Exibe apenas o nome da liga, sem informações sobre o país. Formato mais curto, ideal para |

|                        |                             |                                                                                                          |
|------------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                        |                             | quem trabalha principalmente com um único país.                                                          |
| País - Nome da liga    | Inglaterra - Premier League | Mostra o país seguido do nome da liga — o formato mais claro para identificar ligas em vários países.    |
| País + número do nível | Inglaterra 1                | Mostra o país e o nível da divisão — o formato mais compacto para rápida identificação do nível da liga. |

**Dica:** O formato “País + número do nível” deriva do código da liga no banco de dados. O nível 1 é a primeira divisão, o nível 2 é a segunda divisão e assim por diante.

**Observação:** As alterações entram em vigor após a atualização dos dados em qualquer visualização. Pode ser necessário atualizar a página ou navegar para outra visualização e voltar para ver o novo formato.

## 18.4 Início-janela superior

A aba Janela de Inicialização controla como a janela do aplicativo aparece ao iniciar o programa e se o Resumo Diário é exibido automaticamente.

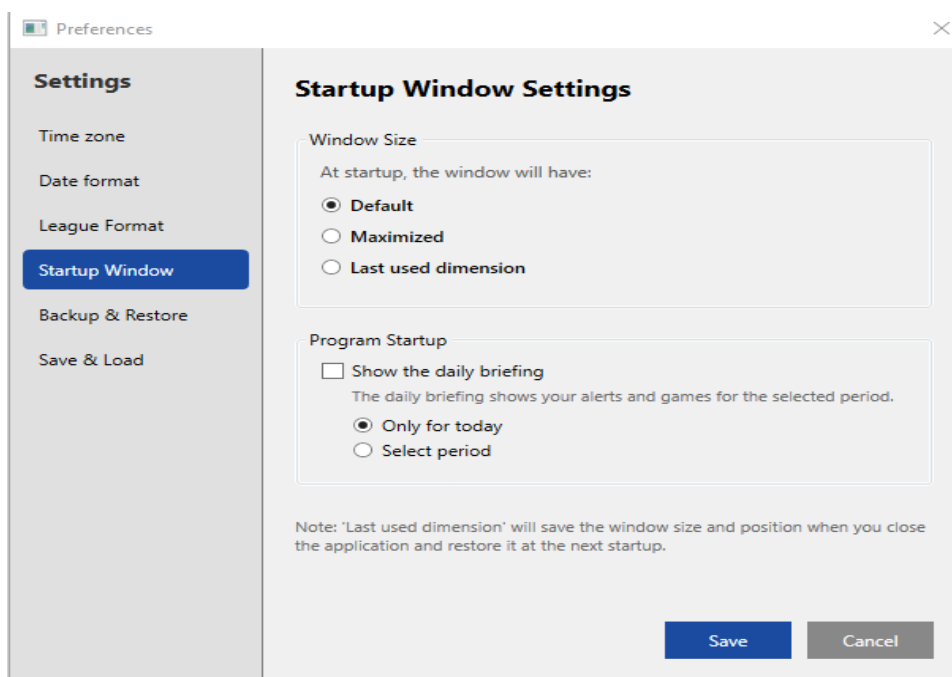


Figura 18.4 — Configurações da janela de inicialização

### 18.4.1 Tamanho da janela

| Opção  | Descrição                                              |
|--------|--------------------------------------------------------|
| Padrão | Abre a janela em tamanho padrão, centralizada na tela. |

|                           |                                                                                                                            |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Maximizado                | Abre a janela em modo de tela cheia (maximizada).                                                                          |
| Última dimensão utilizada | Memoriza o tamanho e a posição da janela quando você fecha o aplicativo e os restaura exatamente na próxima inicialização. |

## 18.4.2 Início do Programa

| Controlar                  | Descrição                                                                                                                                                                   |
|----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Apresente o resumo diário. | Quando selecionada, essa opção exibe automaticamente a janela de Resumo Diário ao iniciar o aplicativo. O resumo mostra seus alertas e partidas para o período selecionado. |
| Somente por hoje           | O Resumo Diário mostrará apenas as partidas e alertas de hoje.                                                                                                              |
| Selecione o período        | Permite especificar um intervalo de datas personalizado para o Resumo Diário usando os seletores De/Para (por exemplo, -1 a +1 mostra de ontem até amanhã).                 |

**Dica:** Use a opção “Selecionar período” com um intervalo, como -1 a +3, para ver os resultados de ontem junto com os próximos dias de jogos no seu Resumo Diário.

## 18.5 Backup e Restauração

A aba Backup e Restauração configura como e onde os dados do seu aplicativo são copiados.

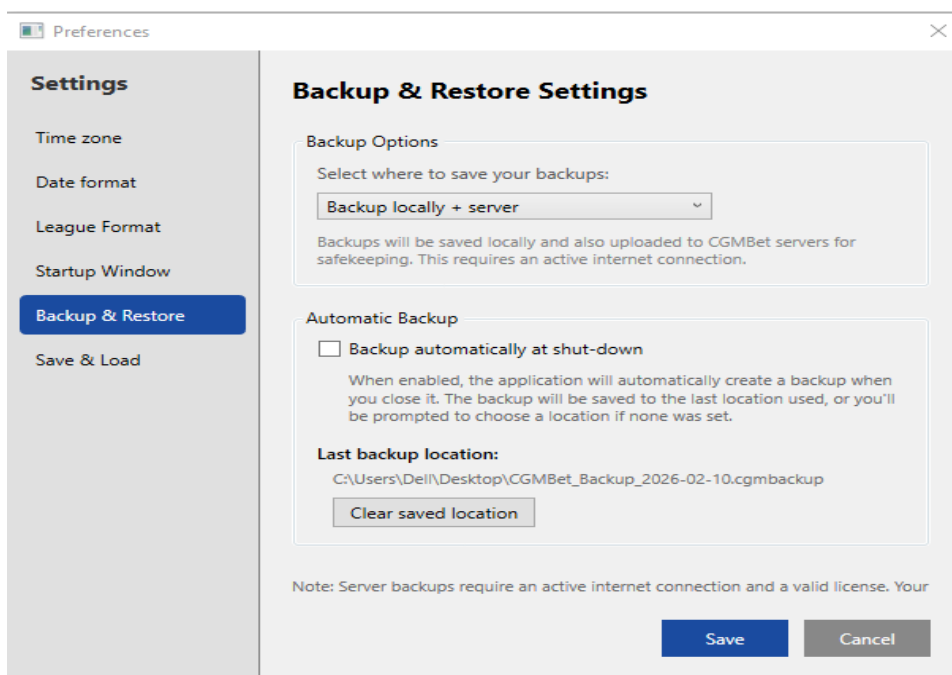


Figura 18.5 — Configurações de backup e restauração

### 18.5.1 Opções de backup

| Opção                   | Descrição                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Faça backup localmente  | Salva arquivos de backup em uma pasta de sua escolha no seu computador — sem necessidade de conexão com a internet.                                                                       |
| Backup local + servidor | Salva arquivos de backup localmente E envia uma cópia criptografada para os servidores da CGMBet para armazenamento seguro. Requer uma conexão ativa com a internet e uma licença válida. |

### 18.5.2 Backup automático

| Controlar                                | Descrição                                                                                                                                                                                                                              |
|------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Faça backup automaticamente ao desligar. | Quando ativada, a aplicação cria automaticamente uma cópia de segurança sempre que é fechada. A cópia de segurança é guardada no último local utilizado ou, caso não tenha sido definido nenhum local, será solicitado que escolha um. |
| Último local de backup                   | Exibe o caminho para o seu backup mais recente.                                                                                                                                                                                        |
| Limpar local salvo                       | Remove o local de backup salvo. O próximo backup automático solicitará que você escolha um novo local.                                                                                                                                 |

**Dica:** Ative o backup automático ao desligar o programa para sua tranquilidade. Suas configurações em "Minhas Ligas", "Meus Times", sistemas salvos e outras personalizações serão preservadas mesmo se você precisar reinstalar o aplicativo.

**⚠ Importante:** Os backups do servidor exigem uma licença válida e conexão com a internet. Seus dados são criptografados antes de serem enviados para os servidores da CGMBet.

## 18.6 Salvar e Carregar

A aba Salvar e Carregar controla o comportamento de um módulo com um sistema de configuração Salvar/Carregar quando você o abre.

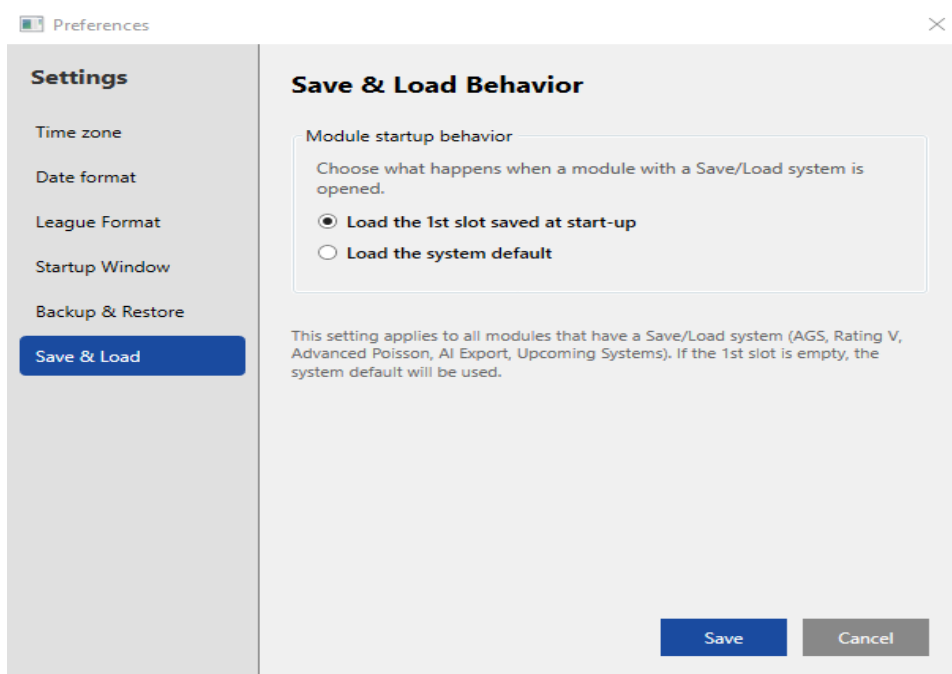


Figura 18.6 — Configurações de comportamento de salvar e carregar

| Opção                                            | Descrição                                                                                                                                               |
|--------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Carregar o primeiro slot salvo na inicialização. | Ao abrir um módulo, ele carrega automaticamente a configuração salva no Slot 1. Se o Slot 1 estiver vazio, a configuração padrão do sistema será usada. |
| Carregar as configurações padrão do sistema.     | Ao abrir um módulo, ele sempre inicia com a configuração padrão, ignorando quaisquer slots salvos.                                                      |

Esta configuração aplica-se aos seguintes módulos:

- **A.G.S. (Sugestões)**— Configurações de filtro e exibição
- **Classificação V**— Parâmetros de cálculo da classificação
- **Poisson Avançado**— Configurações do modelo estatístico
- **Exportação de IA**— Exportar configuração e avisos
- **Sistemas Futuros**— Critérios de filtragem de correspondência

**Dica:** Se você tiver uma configuração preferida para um módulo, salve-a no Slot 1 e ative a opção “Carregar o primeiro slot salvo na inicialização” para que ela seja aplicada automaticamente sempre que você abrir esse módulo.

## 18.7 Salvando suas preferências

Após fazer alterações em qualquer aba, você deve clicar em um dos botões na parte inferior da janela:

| Botão    | Descrição                                                                                                                              |
|----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Salvar   | Aplica todas as alterações em todas as abas e fecha a janela. Uma mensagem de confirmação lista quais configurações foram atualizadas. |
| Cancelar | Descarta todas as alterações e fecha a janela. Nenhuma configuração é modificada.                                                      |

**Dica:** Você pode fazer alterações em várias abas antes de clicar em Salvar — todas as alterações serão aplicadas juntas.